

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2013/14  
Plán seminárov

Dátum	Miestnosť	Prezentujúci	Téma	Supervízor	Diskusant
17-10	1.30	Tomáš Filčák	AOP just like part of the language	Lang	Michal Bystrický
17-10	1.30	Michal Račko	Využitie aspektov na zlepšenie práce s logovaním v jazyku Ruby	Lang	Tomáš Filčák
17-10	1.30	Michal Bystrický	Implementing the Control Flow Pointcut in Python	Vranič	Juraj Višňovský
23-10	1.40	Peter Dulačka	Optimalizácia využitia aspektov v netykových skriptovacích jazykoch	Vranič	Michal Lihocký
23-10	1.40	Ján Greppel	Use Cases and Scenarios in Early Aspects	Vranič	Michal Igaz
23-10	1.40	Michal Igaz	Vplyv aspektovo-orientovaného programovania na diagramy interakcie	Vranič	Tomáš Korec
24-10	1.30	Matúš Michalko	Porovnanie asymetrických a symetrických účelových rámcov v prostredí programovacieho jazyka JavaScript	Lang	Andrea Šteňová
24-10	1.30	Andrea Šteňová	Validácia doménových modelov s využitím aspektovo-orientovaného programovania v jazyku Scala	Lang	Michal Račko
30-10	U120	Marek Šurek	Validácia dátových typov v triplestore databázach s využitím aspektových prístupov	Lang	Matúš Michalko
30-10	U120	Tomáš Jendek	Profilovanie pomocou AOP	Vranič	Lukáš Loch
30-10	U120	Tomáš Korec	Transformácia modelu v Theme/Doc na model prípadov použitia	Lang	Ján Greppel
6-11	1.40	Maroš Urbančok	Použitie AOP v aplikáciách využívajúcich mobilné senzory v prostredí Android	Lang	Ondrej Kaššák
6-11	1.40	Ondrej Kaššák	Aspektovo-orientované návrhové vzory v jazyku Ruby	Vranič	Ján Trebuľa
6-11	1.40	Andrej Britvík	Podpora AOP vo vývojom nástroji Eclipse	Vranič	Peter Sivák
7-11	1.30	Peter Palát	Využitie aspektovo-orientovaného návrhu a modelovania v praxi pomocou CASE nástrojov	Lang	Andrej Britvík
7-11	1.30	Michal Lihocký	Extending the authorization scheme of Web applications using aspect-oriented access control	Lang	Peter Dulačka
7-11	1.30	Ján Trebuľa	Modelovanie vlastností pri vytváraní modelu scény v prostredí Kinectu	Lang	Maroš Urbančok
13-11	1.40	Juraj Višňovský	Porovnanie symetrického a asymetrického AOP prístupu pre implementáciu odporúčacieho algoritmu v prostredí Ruby on Rails	Lang	Martin Konôpka
13-11	1.40	Viktor Kucsera	Aspektovo orientované programovanie v jazyku Groovy	Lang	Duško Dogandžić
13-11	1.40	Milan Martinkovič	Vplyv druhu vtkania na celkový výkon aplikácie v jazyku PHP	Lang	Filip Staňo
13-11	1.40	Filip Staňo	Softvérová transakčná pamäť – aspektovo-orientovaný prístup	Vranič	Tomáš Lekeň
13-11	1.40	Martin Konôpka	Využitie aspektovo-orientovaného programovania pri vývoji mobilných aplikácií na platforme Windows 8	Vranič	Michal Granec
13-11	1.40	Matúš Tomlein	Použitie aspektov ako alternatíva k mock objektom v jednotkovom testovaní	Vranič	Ľuboš Demovič
14-11	1.30	Ondrej Kuzmík	Porovnanie frameworkov pre aspektovo-orientované programovanie v Ruby so zameraním sa na viacvláknové programy	Lang	Matúš Tomlein
14-11	1.30	Tomáš Lekeň	Možnosti využitia Spring AOP pri vývoji webovej aplikácie	Lang	Tomáš Kunka
14-11	1.30	Tomáš Kunka	Spracovanie výnimiek pomocou AOP v prostredí AspectJ a Spring AOP	Lang	Tomáš Caban
20-11	1.40	Marek Lenčeš	Použitie aspektovo-orientovaných návrhových vzorov pri vývoji softvérových systémov	Vranič	Miroslav Molnár
20-11	1.40	Michal Granec	Využitie aspektov v radoch softvérových výrobkov	Vranič	Tomáš Jendek
21-11	1.30	Gergely Králik	Improving modularity of PHP code by reimplementing design patterns in aspect-oriented programming	Lang	Peter Palát
21-11	1.30	Ľuboš Demovič	Aspektovo orientované programovanie v jazyku JavaScript v rámci jQuery a jeho využitie pri implementácii webových aplikácií	Vranič	Marek Láni
21-11	1.30	Tomáš Caban	Využitie AOP pri vývoji Adobe Flex webových aplikácií	Lang	Milan Martinkovič
27-11	1.40	Marek Láni	Aspektovo orientovaný vývoj softvéru v jazyku C#: Implementácia a použitie návrhových vzorov v nástroji PostSharp	Vranič	Ondrej Kuzmík
27-11	1.40	Duško Dogandžić	Variability of design pattern Cuckoo's Egg using AspectJ	Vranič	Marek Lenčeš
27-11	1.40	Lukáš Loch	Využitie vzorov objektovej a aspektovej paradigmy v aplikačnom rámci Spring	Vranič	Marek Šurek
28-11	1.30	Miroslav Molnár	Využitie aspektovo orientovaných návrhových vzorov	Vranič	Gergely Králik a Viktor Kucsera