

Tlačová správa
18. júla 2011

Študenti FIIT tretí v celosvetovej súťaži Imagine Cup 2011!

Dňa 13. júla 2011 sa skončilo deviate celosvetové finále prestížnej študentskej súťaže Imagine Cup 2011 organizovanej spoločnosťou Microsoft. Finále súťaže sa konalo v srdci New Yorku (USA) v hoteli Marriott Marquis na Times Square, kde viac ako 400 finalistov z viac ako 70 krajín intenzívne súperilo počas 6 dní. Celkovo sa do súťaže zapojilo vyše 350 tisíc študentov z celého sveta, ktorí súperili v návrhu originálnych riešení globálnych problémov s využitím informačných technológií v kontexte témy súťaže „Imagine a world where technology helps solve the toughest problems.“.

Hlavnými kategóriami súťaže boli už tradične Software design, Embedded design a Game design, sprievodné kategórie zahŕňali napr. súťaž v jednonútových videách, či IT Challenge zameranú na robustnosť a bezpečnosť systémov. Samotné finále súťaže pozostávalo z viacerých (vyraďovacích) kôl. Do absolútneho finále postúpilo po šesť tímov v kategóriách Software design a Embedded design, resp. po tri tímy v každej podkategórii Game design (XBOX, Web, Mobile). Jednotlivé kolá pozostávali striedavo z prezentácií projektov a ich praktických ukážok skupinám medzinárodných porotcov.

Výsledky súťaže boli slávnostne vyhlásené na Imagine Cup World Festivale v David H. Koch Theater v Lincoln Center v New Yorku. V úvodnom príhovore vyhodnotenia starosta mesta New York, Michael Bloomberg, zdôraznil kľúčovú rolu študentov, dôležitosť informačných technológií a potrebu inovácií. Následne poprední predstavitelia spoločenského života a zástupcovia Microsoftu odovzdávali ceny v deviatich kategóriách súťaže.



Radosť a nadšenie Queege Teamu.
Zľava Vladimír Mihál, Karol Rástočný a Eduard Kuric



Queege Team počas prezentácie projektu pred odbornou porotou.
Zľava: Karol Rástočný, Eduard Kuric a Vladimír Mihál

Tím študentov Fakulty informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave (FIIT STU) s názvom Queege Team v zložení Eduard Kuric, Vladimír Mihál a Karol Rástočný (pod vedením Michala Tvarožka) sa prebojoval až do absolútneho finále súťaže. Cenu za tretie miesto v kategórii Game Design – Web, pamätné trofeje a šek na 3000 dolárov, im odovzdal riaditeľ hernej divízie Microsoftu Ken Lobb. Prvé miesto získal tím z Poľska, druhé tím z Filipín.

Vítazný projekt FIITkárov - The Green Game, je webová hra zameraná na ekológiu a environmentalistiku, kde úlohou hráča je kreatívnym spôsobom riešiť problémy zvoleného mesta. Hráč postupne objavuje ďalšie a ďalšie inovatívne riešenia problémov, ich vzťahy a častokrát neočakávané dôsledky svojich rozhodnutí. Takto sa učí o problémoch, ich riešení a vzťahoch medzi nimi, ktoré môže následne uplatniť v reálnom živote, a prispieť tak k zlepšeniu životného prostredia. Základným konceptom je hľadanie a aplikovanie dlhodobých riešení prostredníctvom výskumu nových technológií a prekonávanie aktuálneho stavu krátkodobou pomocou tzv. zábavných minihier.



Ukážka z prezentácie projektu The Green Game.

Po technickej stránke študenti FIIT STU vytvorili vlastnú strategickú budovateľskú hru v prehliadači pomocou technológie Silverlight, založenú na architektúre klient-server. Asi najviac sa študenti narobili na realizácii vlastného izometrického 3D enginu, ktorý v prostredí webu v súčasnosti predstavuje pomerne unikátne riešenie. Hoci kvôli pravidlám súťaže musela byť The Green Game hodnotená ako hra pre jedného hráča, od začiatku bola navrhnutá ako hra pre viacerých hráčov, ktorí môžu vzájomne komunikovať a spolupracovať.

Kľúčový inovatívny prvok hry predstavuje realizácia logiky hry pomocou parametrizovateľného pravidlového systému, ktorý umožňuje priamo počas behu hry rozširovať herný svet o nové budovy, problémy, riešenia, či ďalšie vlastnosti. Dôsledkom je úplná otvorenosť hry a priame zapojenie hráčov, grafikov a nadšencov do tvorby obsahu hry.

Práve tieto aspekty zaujali aj porotcov, ktorí vyzdvihli najmä vysokú produkčnú kvalitu hry a príjemnú grafiku, prepojenie dynamického pridávania obsahu so strategickou hrou v prehliadači a premysleným zavedením tak krátkodobých i dlhodobých problémov a riešení do hry s využitím minihier.

Súťaž Imagine Cup predstavuje pre študentov každoročne výbornú príležitosť navrhnúť originálne riešenia zaujímavých problémov, preukázať svoje schopnosti a porovnať ich s tímami z celého sveta. Mnohí finalisti neskôr rozvinú svoje riešenie do komerčných produktov vo vlastnom startupe alebo využijú získané skúsenosti na pozíciách v popredných IT spoločnostiach. Účasť na finále súťaže predstavuje zážitok na celý život, či už z pohľadu napätia a intenzity príprav (celkovo 1700 vypitých redbullov počas súťaže), stretnutia sa s neobyčajnými ľuďmi či návštevy skutočne zaujímavých svetových miest.

Autor: Michal Tvarožek
vedúci projektu

Foto: Mária Bieliková

Kontakt:
Zuzana Marušincova

FIIT STU v Bratislave
Ilkovičova 3
842 16 Bratislava 4
Tel: + 421 2 60291388
www.fiit.stuba.sk
marusincova@fiit.stuba.sk