

Datum: 23.03.2005

Autor: Marcela Barusová

Zdroj: Večerník všetkých bratislavčanov

Strana: 16

Rozumné hlavičky programovali

Druhý ročník programátorskej súťaže ProFIIT 2005 bol úspešný

Nervozitu pravdepodobne nechali kdesi za dverami. Zabávali sa, žartovali a tváрили sa, ako keby sa poznali už mnoho rokov. Aj takto sa začínajú súťaže v myslení, ktoré však môžu zmeniť ich účastníkom celý život. Na druhom ročníku súťaže v programovaní ProFIIT 2005 sme sa boli pozrieť aj my.

Cieľom súťažiacich bolo vytvorenie počítačových programov a správnych riešení čo najväčšieho počtu problémov a prostredníctvom elektronického systému ich odovzdať v čo najkratšom čase. Korešpondenčné kolo súťaže prebiehalo prostredníctvom internetu ešte na prelome januára a februára. Do finále sa dostali len súťažiaci najlepších tímov.

Ide do tuhého

Finálové kolo sa začína už o niekoľko minút. Z 276 prihlásených účastníkov sa mohlo dostať len 31 najlepších. Prišli všetci. Nálada na chodbe pred prednáškovou miestnosťou sa podobá skôr na veľkú prestávku v škole. Neutíchajúca vrava, smiech a zábava. Nastala hodina H. Dekan FIIT STU Ľudovít Molnár a prodekanka Mária Bieliková sa na úvod prihovárajú rozrečnenému davu. Spontánnosť je vidieť na oboch stranách. Zatiaľ žartujú, o pár hodín už budú mnohí potiť krv.

Účasť v súťaži sa odporúčala najmä tým stredoškólakom, ktorí sa plánujú prihlásiť na bakalárske štúdium informatiky na FIIT STU.

ProFIIT umožní žiakom stredných škôl, ktorí už majú skúsenosti s programovaním a tvorbou algoritmov, zmerať si svoje schopnosti v súťaži.

"Som rád, že vás môžem opäť privítať v priestoroch našej školy," prihovára sa budúcim nádejným poslucháčom FIIT STU dekan fakulty. "Keď si vyberiete túto fakultu, dobre urobíte. Budete sa môcť uplatniť na trhu práce, ktorý presiahne hranice Slovenska. Budete študovať šťudijné programy s medzinárodnou akreditáciou. Ponúkame to, čo odporúčajú uznávané zahraničné organizácie," vraví mladým stredoškólakom. Tí sa však medzitým zabávajú s novými perami a porovnávajú ich farby, ovešávajú sa kancelárskymi sponkami, niektorí pochrumkávajú sladkosti, ktoré dostali namiesto občerstvenia.

Cieľom programátorskej súťaže je nájsť nové talenty, ktoré nezaskočí riešenie zložitých počítačových úloh. Mnohí sa skutočne v budúcnosti uchytia na lukratívnych pracovných miestach. Okrem toho im úspech v súťaži prinesie vzácne body, ktoré im pomôžu pri prijímacích skúškach na fakultu. "Každý súťažiaci má päť hodín na vyriešenie šiestich úloh," vraví prodekanka Bieliková. Ide o krátke príbehy so zápletkou. Virtuálne sa v nich súťažiaci presunú na Mars a musia riešiť zadania, ktoré pomôžu kozmonautom pri ich každodennom živote.

O čo ide?

Napríklad o včely, ktoré sú podľa zadania jednými z prvých zvieratiek, ktoré sa na červenej planéte podarilo úspešne chovať. Umiestnili ich do veľkého včelína v hlavnom skleníku. Turbokozmonauti Viliam a Mária dostali za úlohu sledovať stav včelína a každý deň posielat' na Zem správy. Už počas prvého dňa sa však začali na plástoch robiť trhliny. Kozmonauti sa však nedohodli na ich označovaní a teraz majú problém s ich identifikáciou. Problémom je aj postavenie cesty, ktorá by mala spájať jednotlivé mestečká na planéte. Zadanie je jednoduché, ale riešenie omnoho zložitejšie, ako sa na prvý pohľad zdá. S lúštením starovekého písma mali problém aj archeológovia v pradávnom Egypte. Odkazy neznámych vesmírnych civilizácií sú však tiež nevyľúštiteľné. Aspoň zatiaľ, kým sa do nich nezahryznú mladí riešitelia zdanlivo nevyriešiteľných záhad.

Zaujalo vás to? Mladých mužov tiež. Zdá sa, že problémy mimozemských civilizácií sú témou, do ktorej sa s radosťou zahryzol každý z nich. Nie všetci však boli rovnako úspešní. Dôkazom je aj minuloročné prvé kolo súťaže. Všetky úlohy vyriešili len dvaja účastníci.

Pochlapil sa napríklad vtedajší druhák, ktorý sa s rovnakou vervou pustil do riešenia zložitých úloh aj teraz.

Výhry

Zadarmo ani kura nehrabe. Mladí počítačovní nadšenci nie sú výnimkou. Okrem uznania a možnosti štúdia na FIIT STU na nich čakali aj vecné ceny. Na troch úspešných lúštitel'ov čakalo ročné predplatné časopisu PC Revue, iní dostali počítačové komponenty, tričká a mnoho drobností. Ale najmä vedomie, že sa môžu ostatným programátorom pozrieť s čistým svedomím do očí.

Výsledky

Dôkazom, že boli súťažné úlohy ťažké aj v tomto roku, je počet súťažiacich, ktorí nevyriešili ani jednu z nich. Z 31 účastníkov nezískali totiž až ôsmi ani bod. Podľa pravidiel nie je dôležité zúčastniť sa, ale vyhrať, však pravdepodobne postupoval účastník, ktorý sa popasoval s úlohami vskutku marťanský. Peter Peresini, ktorý aj počas minuloročného štartovného ročníka vyriešil všetky úlohy už ako druhák, sa nedal zahanbiť ani teraz. Študent Gymnázia J. G. Tajovského totiž ako jediný spomedzi 31 mládencov vyriešil všetko. Potil sa však za počítačom takmer 13 hodín. Štyri súťažné úlohy vyriešili Michal Burger, ktorý na popasovanie sa s úlohami potreboval päť hodín, Martin Labaj a Matúš Petrulak.

Foto popis| Dekan FIIT STU sa na nových súťažiacich tešil.

Foto popis| Sústreďenie je veľmi dôležité. Úlohy sú ťažké, nevyrieši ich každý.

Foto popis| Oficiálny začiatok súťaže sa blíži. Prišli všetci súťažiaci?

Foto popis| Foto autorka

Foto popis| Ktorý bude najlepší? Mladým mužom sa takmer parilo z hláv...

Foto popis| V posluchárni sa všetci zabávali, ako keby sa poznali odjakživa. Nervozita? A to je čo?