

TÍM č. 12 IS-SI

Cats Can Code



Názov projektu:

Happen – udalosťami riadená sociálna sieť

Členovia tímu (študenti):

Michal Cihák, Michal Gajdoš, Lukáš Masár, Pavol Michálek,
Vladimír Osvald, Matúš Pikuliak, Tomáš Sýkora

Ved. tímu (pedagóg):

Ing. Lukáš Turský

Motto tímu:

*„Let’s make things **happen** together!“*

O ČOM JE NÁŠ PROJEKT?

Žijeme v uponáhľanej dobe, v ktorej je často komplikované zorganizovať stretnutie pre viacerých ľudí vo vyhovujúcom čase a na vyhovujúcom mieste. Okrem toho však táto doba patrí aj moderným

technológiám, ktoré by sme mali využívať tak, aby nám život uľahčovali. Nároky používateľov IT technológií sa však zároveň neustále zvyšujú a zárukou úspešnej aplikácie už nie je len bezkonkurenčná funkcionálnosť. Samotné používanie aplikácie a pôžitok z neho je faktorom, ktorý výrazne ovplyvňuje, či sa aplikácia stane úspešnou.

Existujú mnohé nástroje, ktoré poskytujú rôzne možnosti manažmentu času. Podľa nás však tieto aplikácie majú okrem iného jednu spoločnú negatívnu vlastnosť, ktorou je ich dizajn. Ten je síce funkčný, avšak v mnohých smeroch a prípadoch nie veľmi priateľský. Aplikácie zároveň neponúkajú možnosti, ktoré by sme ocenili nie len my, ale aj ostatní používatelia.

Práve tento fakt bol pre nás impulzom, aby sme do danej problematiky prispeli svojím riešením. V tíme sme sa preto snažili vytvoriť nový pohľad a poskytnúť nové riešenie problému manažmentu času. Vytvorili sme webovú aplikáciu *Happen*, ktorá tento problém rieši inovatívnym spôsobom. Ide o udalostami riadenú sociálnu sieť. Základom celej aplikácie je preto pochopiteľne udalosť, ktorou môže byť v podstate čokoľvek, čo sa používateľ rozhodne zdieľať. Základnou myšlienkou je, aby si používatelia mohli medzi sebou dohodnúť stretnutie a to dokonca bez toho, aby zakladateľ udalosti určil miesto a čas. Ten môže byť až neskôr navrhnutý ostatnými účastníkmi udalosti.

Happen automaticky vyhodnocuje stav hlasovania a ponúka kombináciu časov a miest s najvyšším počtom hlasov. V prípade uzavretia udalosti (ukončenia hlasovania) tak majiteľ udalosti jednoducho stanoví konečný čas a miesto. Tento čas je automaticky pridaný do kalendára ostatných pozvaných resp. účastníkov.

Vďaka genericky navrhnutému jadru pre prácu s udalostami, je možné aplikáciu jednoducho rozšíriť o ďalšie moduly, ktoré otvárajú priestor pre rôznorodé použitie. Či už pôjde o rezerváciu vo vybranom gastronomickom podniku, či objednanie sa k lekárovi. Pre tých náročnejších ponúkame možnosť vytvorenia firemného interného systému na komplexnú evidenciu časových udalostí, ako napr. smien pracovníkov. Aj napriek tomu, že nejde o hlavný účel aplikácie, *Happen*

môže byť využitý ako kalendár, do ktorého si používateľ pridá svoje aktivity a podobne.

Toto všetko ponúkame v modernom dizajne, podporujúcom intuitívne používanie aplikácie *Happen*.

ČO NÁM DÁVA PRÁCA NA TOMTO PROJEKTE?

Najväčším prínosom v rámci tohto projektu je práca v tíme, a to hneď z viacerých dôvodov. Niektorí z nás získali prvé skúsenosti s takýmto spôsobom práce práve vďaka tomuto projektu. Museli sme nielen pracovať na spoločnej komunikácii, ale aj zvyknúť si na aktívne využívanie nástrojov podporujúcich prácu v tímoch (verziovanie kódu, zadelenie úloh). V tíme sme si taktiež rozdelili rôzne manažérske role, vďaka čomu sme získali skúsenosti aj z oblasti riadenia tímu resp. projektu.

Na projekte sú použité mnohé technológie, čo nám umožnilo získať nové znalosti v rámci ich používania. S niektorými z nich, či už programovacími jazykmi, alebo podpornými nástrojmi, sme sa stretli prvýkrát, čo nám v tejto oblasti rozšírilo obzor v tejto oblasti.

Projekt sme niekoľkokrát prezentovali, vďaka čomu sme získali skúsenosti ako zo samotného prezentovania a vystupovania pred publikom, ale aj s prípravou kvalitnej prezentácie.

V rámci týchto aktivít sme spoznali mnohých nových ľudí z rôznych sfér - manažéri, ľudia so skúsenosťami so startup-ovými projektmi, ale aj študentov viacerých odborov. Vďaka stretnutiam s nimi sme zlepšili kvalitu externej komunikácie, ale aj získali cennú spätnú väzbu.

PREČO JE NÁŠ PROJEKT ZAUJÍMAVÝ?

Projekt je zaujímavý práve preto, že aplikáciu *Happen* sme si sami navrhli a upravili do výslednej podoby. Prezentuje tak náš pohľad na problematiku dohadovania stretnutí. Tento náš pohľad sme sa zároveň snažili upraviť tak, aby sa dohadovanie stretnutí, s ktorým sa musia určitým spôsobom vysporiadať všetci ľudia, stalo dostupnejším, jednoduchším a modernejším. Tým sa zároveň zvyšuje pravdepodobnosť a jeho potenciál na budúce reálne využívanie, čo pochopiteľne zaujímavosť projektu len zvyšuje.

Problematiku dohadovania stretnutí riešime účelene, pričom ju rozdeľujeme do viacerých stupňov, podľa jednotlivých modulov aplikácie. Ide o projekt s mnohými výzvami, v ktorom sme chceli priniesť niečo nové v oblasti zobrazovania a dohadovania udalostí.

POUŽITÉ TECHNOLOGIE:

Ruby on Rails, PostgreSQL, JavaScript, jQuery, HTML, CSS

O ČOM TO VLASTNE JE?

Hlavnou myšlienkou sociálnej siete *Happen* je pomôcť pri synchronizácii času s ostatnými. Umožňuje vytvoriť stretnutie so zatiaľ neurčitým časom a miestom a necháva priestor účastníkom, aby sa na týchto veciach jednoducho dohodli.

Vďaka *Happen* môžete vidieť, čo sa deje okolo Vás, Vašich priateľov, alebo Vašich záujmov a jednoducho sa k týmto udalostiam pripojiť.

<http://team12-14.ucebne.fiit.stuba.sk/>