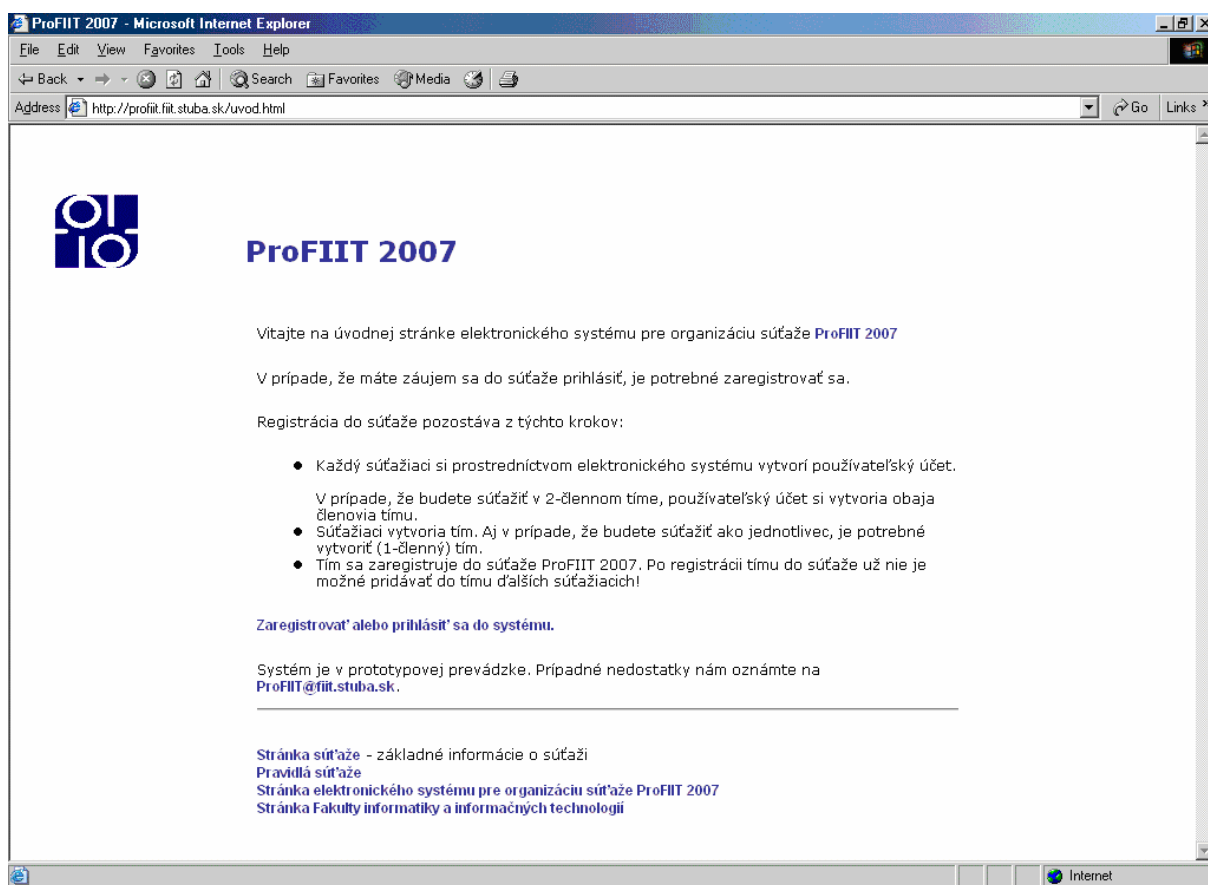


ProFIIT 2007 - Používateľská príručka

Tento dokument obsahuje používateľskú príručku systému na organizovanie súťaže ProFIIT 2007. Je rozdelená do 3 kapitol. Kapitola 1 obsahuje návod na vytvorenie používateľského účtu a prihlásenie sa do systému. V kapitole 2 je stručné vysvetlenie jednotlivých položiek menu. Kapitola 3 je venovaná popisu ovládania systému.

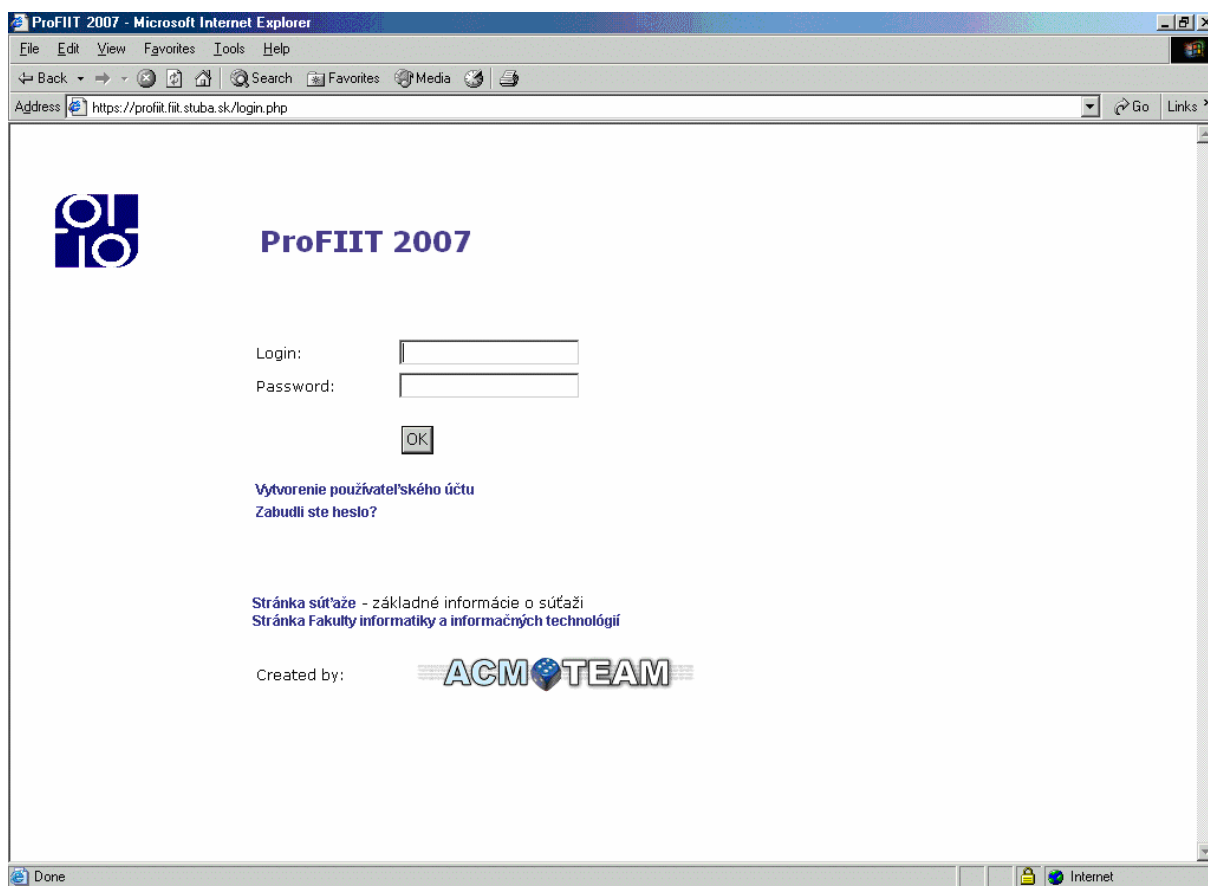
1 Ako začať

Táto časť príručky obsahuje jednoduchý návod na prihlásenie sa do systému na organizovanie súťaže ProFIIT 2007. Systém je prístupný cez web rozhranie (<http://profiit.fiit.stuba.sk>). Na úvodnej obrazovke je stručne popísané ako sa do súťaže registrovať (obr. 1).



Obr. 1 Úvodná stránka súťaže ProFIIT 2007

Pomocou linky *Zaregistrovať alebo prihlásiť sa do systému* sa používateľovi zobrazí prihlasovací formulár (obr. 2).



Obr. 2 Prihlásenie do systému na organizovanie súťaže ProFIIT 2007.

1.1 Prihlásenie do systému

Na prihlásenie do systému potrebujete používateľské meno a heslo. Ak ho máte, vyplňte príslušné polia formulára. Používateľské meno ako login a heslo ako password. V prípade, že používateľské meno a heslo nemáte a chcete systém používať môžete si používateľské konto zriadiť kliknutím na linku *Vytvorenie používateľského účtu*.

V prípade že ste zabudli svoje heslo, ktorým sa prihlasujete do systému, kliknite na linku *Zabudli ste heslo?*. Po vyplnení správneho používateľského mena a e-mailovej adresy, ktorú ste uviedli pri registrácii do systému, vám bude na túto adresu heslo poslané.

1.2 Vytvorenie používateľského účtu

Po kliknutí na linku *Vytvorenie používateľského účtu* v okne na prihlásenie do systému (obr. 2) sa objaví formulár na registráciu nového používateľa (obr. 3). Pre úspešné vytvorenie používateľského účtu je potrebné vyplniť všetky položky formulára. Heslo musíte zadať 2-krát. Pri prihlasovaní sa zaväzujete dodržiavať pravidlá súťaže a súťažiť fair.

: Vytvorenie používateľského účtu

Údaje budú použité iba na účely súťaže ProFIIT.

Meno	<input type="text"/>
Priezvisko	<input type="text"/>
Škola, ktorú navštevujete	<input type="text"/>
Ročník	<input type="text"/>
Adresa školy - ulica	<input type="text"/>
Adresa školy - PSC	<input type="text"/>
Adresa školy - mesto	<input type="text"/>
Bydlisko - ulica	<input type="text"/>
Bydlisko - PSC	<input type="text"/>
Bydlisko - mesto	<input type="text"/>
e-mail	<input type="text"/>
Váš učiteľ informatiky - meno	<input type="text"/>
Váš učiteľ informatiky - priezvisko	<input type="text"/>
Váš učiteľ informatiky - email	<input type="text"/>
Login	<input type="text"/>
Heslo	<input type="text"/>
Potvrď heslo	<input type="text"/>
Jazyk	<input type="text" value="Slovenský"/>

Obr. 3 Vytvorenie používateľského účtu – časť obrazovky.

Po vytvorení používateľského účtu je potrebné vytvoriť tím a zaregistrovať ho do súťaže ProFIIT 2007. Ako to urobiť je popísané v týchto častiach používateľskej príručky: 3.2 Vytvorenie nového tímu, 3.3 Pridanie ďalšieho súťažiaceho do tímu a 3.5 Registrácia tímu do súťaže.

2 Položky menu

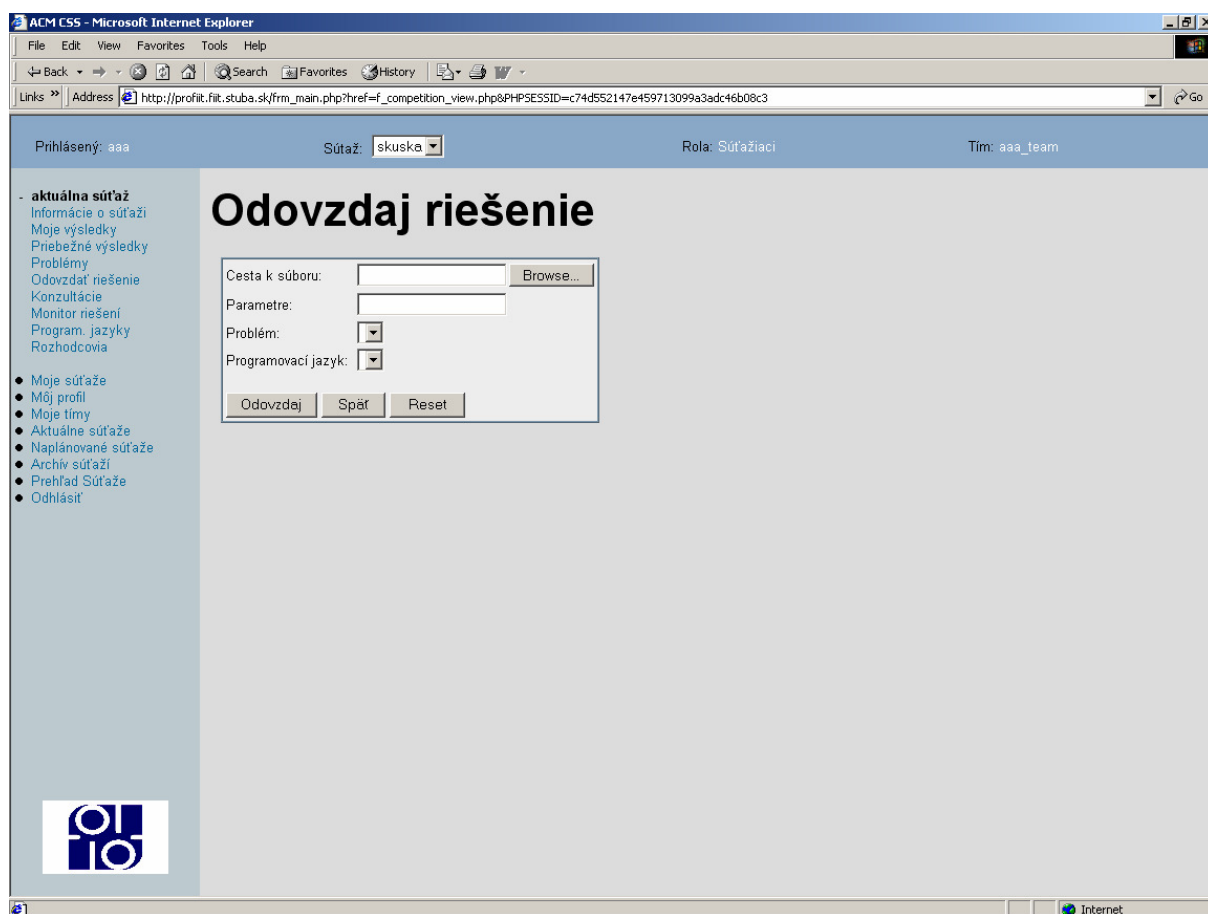
Po prihlásení sa do systému sa v ľavej časti okna zobrazí menu. V každom okamihu sa zobrazia len tie položky menu, ktoré sú aktuálne (napr. na obr. 4 je zobrazené menu súťažiaceho už po začiatku súťaže). Význam jednotlivých položiek vysvetlíme v tejto kapitole.

Poznámka: Systém umožňuje organizovať viaceré súťaže naraz, čomu je menu prispôbené. V priebehu súťaže ProFIIT 2007 však žiadna iná súťaž nebude prebiehať.

Menu pozostáva z týchto položiek:

- aktuálne súťaže – je menu, ktoré obsahuje informácie o súťaži, v ktorej ste momentálne prihlásený. Ak v súťaži prihlásený nie ste, táto položka menu (a s ňou celé podmenu) sa nezobrazí.
 - Informácie o súťaži – zobrazuje informácie o súťaži (ProFIIT 2007), v ktorej ste prihlásený. Kliknutím na príslušné položky si môžete zobraziť informácie o súťaži (o problémoch, tímoch, programovacích jazykoch a rozhodcoch pre súťaž).

- Moje výsledky – obsahuje informácie o vami odovzdaných riešeniach v rámci súťaže. Kliknutím na niektoré z riešení sa zobrazí história odovzdání. Táto položka menu sa nezobrazí, pokiaľ súťaž ešte nezačala.
 - Priebežné výsledky – sprístupní výsledky, ktoré dosiahli všetky tímy zúčastnené v danej súťaži. Zobrazené sú len úspešne odovzdané problémy, spolu s časom, ktorý bol potrebný na ich vyriešenie. Priebežné výsledky sú zobrazené od začiatku súťaže až po dobu nezobrazenia, čo je čas na konci súťaže, počas ktorého sa pred koncom súťaže už výsledky nezobrazujú. Táto položka menu sa nezobrazí, pokiaľ súťaž ešte nezačala.
 - Problémy – zobrazí zoznam problémov, ktoré boli vybrané pre danú súťaž. Zoznam problémov je zobrazený len ak súťaž už prebieha. Pred začiatkom súťaže nie je povolené prezerať si problémy. Táto položka menu sa nezobrazí, pokiaľ súťaž ešte nezačala.
 - Odovzdať riešenie – je formulár, ktorý slúži na odovzdanie vypracovaného riešenia. Po odovzdaní sa hneď spúšťa vyhodnocovanie, ktoré informuje o správnosti riešenia. Táto položka menu sa nezobrazí, pokiaľ súťaž ešte nezačala alebo ak už skončila.
 - Konzultácie – táto linka zobrazí e-mailovú adresu, na ktorú je možné zasielať otázky.
 - Monitor riešení – zobrazuje nové okno obsahujúce jednoduchú štatistiku o vami odovzdaných riešeniach v rámci súťaže. Táto položka menu sa nezobrazí, pokiaľ súťaž ešte nezačala alebo ak už skončila.
 - Program. jazyky – sprístupňuje informácie o programovacích jazykoch v rámci súťaže. Ku každému jazyku si navyše môžete pozrieť aj zoznam zakázaných funkcií a povolených knižníc, ktoré platia pre danú súťaž.
 - Rozhodcovia – obsahuje prehľad o rozhodcoch a hlavnom rozhodcovi platných pre danú súťaž. Na rozhodcov sa môže súťažiaci počas súťaže obrátiť s otázkami a problémami.
-
- Moje súťaže – obsahuje tabuľku so zoznamom všetkých súťaží, ktoré práve prebiehajú a ste v nich prihlásení. V čase konania súťaže ProFIIT 2007 žiadna iná súťaž nebude prebiehať. Jeden stĺpec tabuľky nesie informáciu o tom akú rolu v tej, ktorej súťaži plníte. Kliknutím na príslušnú ikonu sa môžete prihlásiť do súťaže.
 - Môj profil – sprístupní základné informácie o vašom používateľskom účte.
 - Aktuálne súťaže – sprístupní informácie o všetkých súťažiach, ktoré práve prebiehajú. V priebehu súťaže ProFIIT 2007 však žiadna iná súťaž nebude prebiehať.
 - Naplánované súťaže – tu nájdete informácie o súťaži ProFIIT 2007 pred jej začatím a môžete sa do nej zaregistrovať.
 - Archív súťaží – sprístupní súťaže, ktoré sa už skončili - tu bude informácia o ProFIIT 2007 po jej skončení.
 - Odhlásiť – ukončí vašu prácu so systémom a odhlási vás z neho.



Obr. 4 Odovzdanie riešenia

3 Ovládanie systému

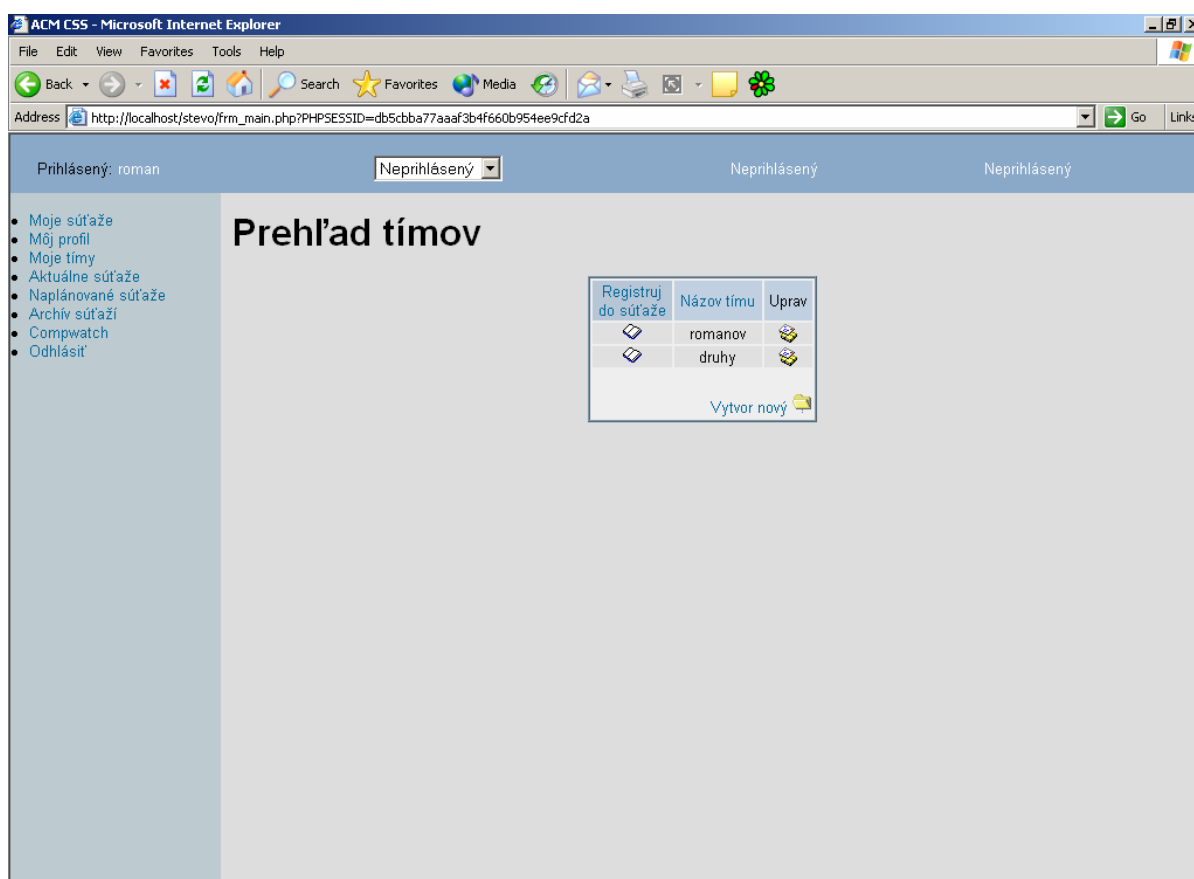
V tejto kapitole je popísané ovládanie systému z pohľadu súťažiaceho. Obsahuje popis procesu vytvárania tímov, registrácie do súťaže a úkony potrebné na úspešné ovládanie systému počas súťaže. Aby ste sa mohli stať súťažiacim potrebujete platné používateľské meno a heslo potrebné pre prihlásenie do systému. Ako ich získať je popísané v kapitole 1.1 *Vytvorenie používateľského účtu*.

3.1 Tímy

System neumožňuje súťažiť samotným používateľom, súťažiť je možné iba v rámci tímu, aj keby tento tím mal obsahovať len jedného člena – a to vás. Pre potreby súťaže ProFIIT 2007 vytvorte práve jeden tím.

3.2 Vytvorenie nového tímu

Nový tím vytvoríte pomocou formulára *Moje tímy* (obr. 5). Pokiaľ ste nový používateľ, systém Vám oznámi, že nie ste prihlásený v žiadnom tíme. Kliknutím na linku *Vytvor nový* sa dostanete na formulár pre vytvorenie nového tímu. Zadaním mena tímu a následným stlačením tlačidla *Pridaj* vytvoríte nový tím. Meno vytváraného tímu musí byť pre celý systém jedinečné. Môže sa preto stať, že Vám systém oznámi, že tím s takýmto menom už existuje. Nepodarilo sa vytvoriť tím XY. Vtedy jednoducho zadajte iné meno tímu. Ak sa Vám tím podarilo vytvoriť úspešne, stávate sa automaticky jeho členom.

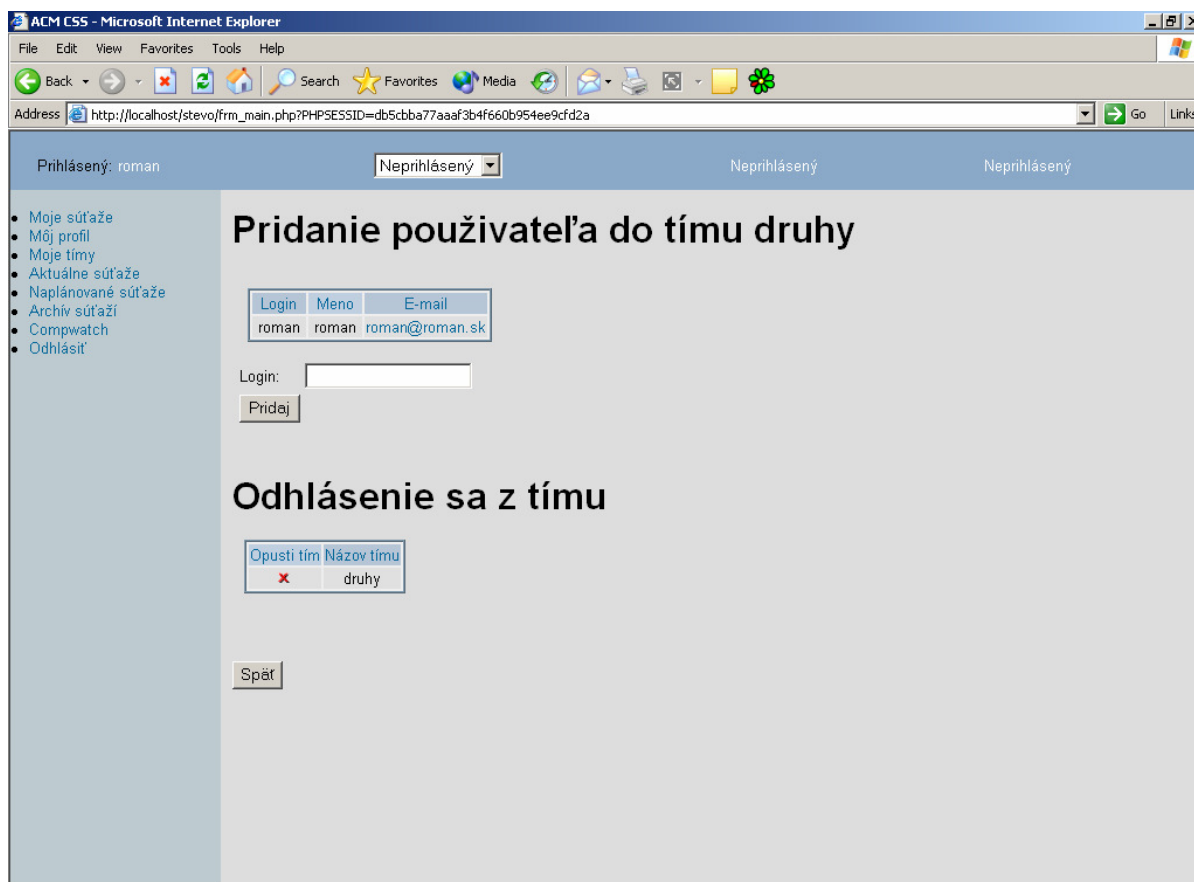


Obr. 5 Prehľad tímov

3.3 Pridanie ďalšieho súťažiacieho do tímu


Predtým, ako sa s novým tímom zaregistrujete do niektorej z naplánovaných súťaží, môžete do tímu pridať druhého člena. V *Prehľade tímov*, kam sa dostanete pomocou položky v menu *Moje tímy*, kliknutím na ikonku v stĺpci *Uprav* a príslušnom riadku tímu sa dostanete na formulár *Pridanie používateľa do tímu* (obr. 6). V políčku *login* môžete zadať nového člena pre váš tím a jeho členstvo potvrdiť tlačidlom *Pridaj*.

Poznámka: noví členovia tímu musia mať platné používateľské konto v systéme. Ich identifikácia prebieha na základe ich používateľského mena (loginu), ktoré musí byť zadané presne. Systém neobsahuje podporu na vyhľadávanie používateľov na základe zadaných kritérií.



Obr. 6 Pridanie používateľa do tímu.

3.4 Odobratie používateľa z tímu

V systéme nie je možné odstraňovať iných používateľov z tímu. Môžete však tím opustiť. Kliknutím na ikonku *Uprav* vo formulári *Moje tímy* sa dostanete na formulár *Pridanie používateľov do tímu* (obr. 6). Dolnú časť formuláru tvorí *Odhlásenie sa z tímu*. Tvorí ho zoznam tímov, ktorých ste členom, a ktoré môžete opustiť (tím nemôžete opustiť ak je zaregistrovaný v už prebiehajúcej súťaži).  Kliknutím na ikonku *Opusti tím* vás systém odhlási zo zvoleného tímu. V prípade, že ste posledným členom tímu a nie je potrebné ďalej ukladať jeho meno v systéme, dôjde aj k odstráneniu záznamu o tíme.

3.5 Registrácia tímu do súťaže

Po úspešnom vytvorení tímu si môžete pred začiatkom súťaže prezrieť informácie o súťaži ProFIIT 2007 pomocou položky menu *Naplánované súťaže*. Po jej začiatku nájdete informácie o súťaži vo formulári prístupnom cez položku *Aktuálne súťaže*. Podrobnejší popis formulárov a položiek menu týkajúcich sa informácií o súťaži nájdete v časti 3.6 *Informácie o súťaži*.

Na to, aby vám systém umožnil súťažiť, musíte najprv svoj tím do súťaže

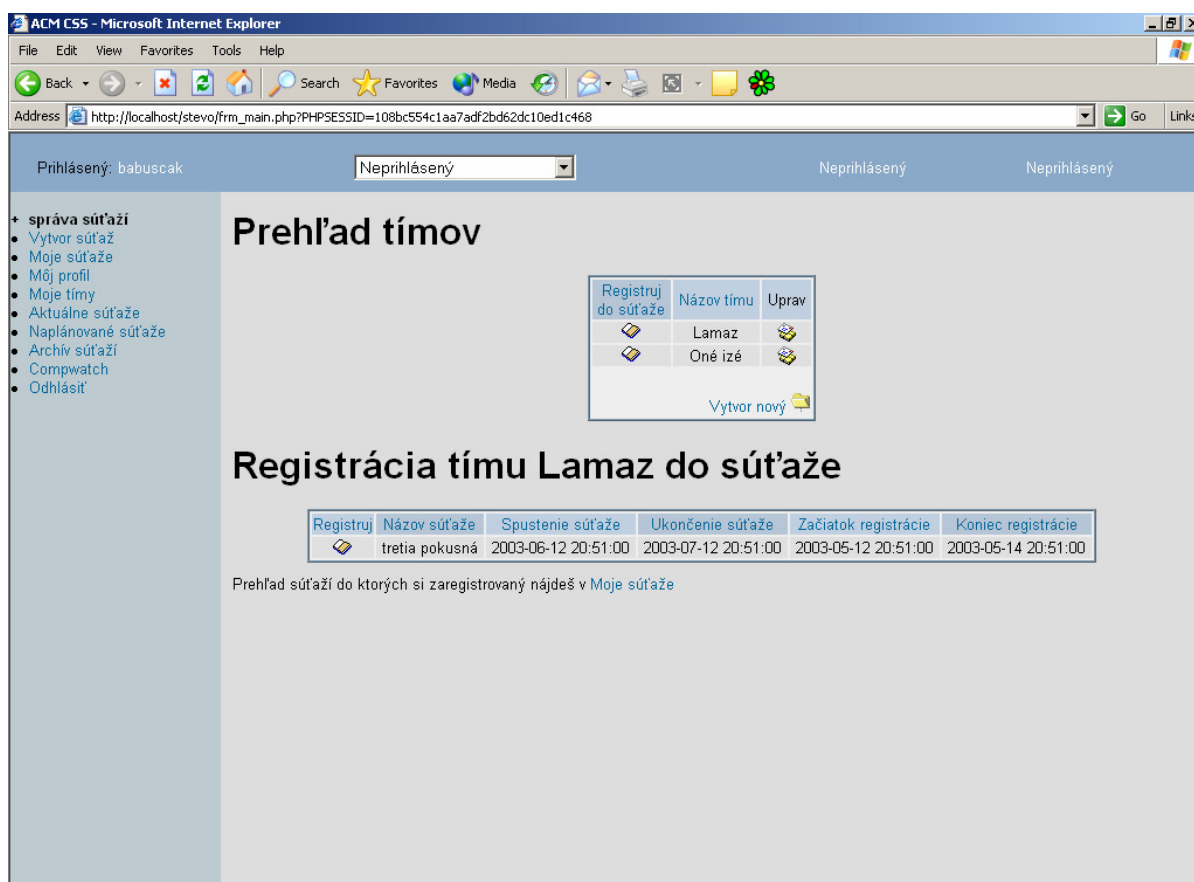
zaregistrovať a zaregistrovaný tím musí byť do súťaže schválený rozhodcom súťaže. Do súťaže ProFIIT 2007 sa môžete registrovať dvoma spôsobmi:

1. cez formulár *Moje tímy*
2. cez formulár *Naplánované súťaže* prípadne *Aktuálne súťaže*.

Už počas registrácie musíte mať na zreteli, že ak má byť Váš tím akceptovaný do súťaže, musia jeho členovia spĺňať aspoň tieto podmienky:

- žiaden z členov nesmie byť členom iného tímu, ktorý už pre danú súťaž registrovaný je.
- počet členov tímu nesmie byť vyšší ako je pre danú súťaž maximálne povolený limit.

Ak tieto podmienky nie sú splnené, systém vám neumožní zaregistrovať sa do súťaže, a ak by sa Vám to aj podarilo, nebudete so svojim tímom do súťaže akceptovaný, a teda nebudete môcť súťažiť.



Obr. 7 Registrácia tímu do súťaže

3.5.1 Registrácia cez *Moje tímy*


Kliknutím na položku menu *Moje tímy* sa dostanete na prehľad tímov, ktorých ste členom. Kliknutím na ikonku knihy v stĺpci *Registruj do súťaže* sa v dolnom okienku objaví tabuľka (obr. 7) so zoznamom súťaží, do ktorých sa s daným tímom môžete zaregistrovať. V čase určenom na registráciu do súťaže ProFIIT 2007 bude možné registrovať tímy len do súťaže ProFIIT 2007.

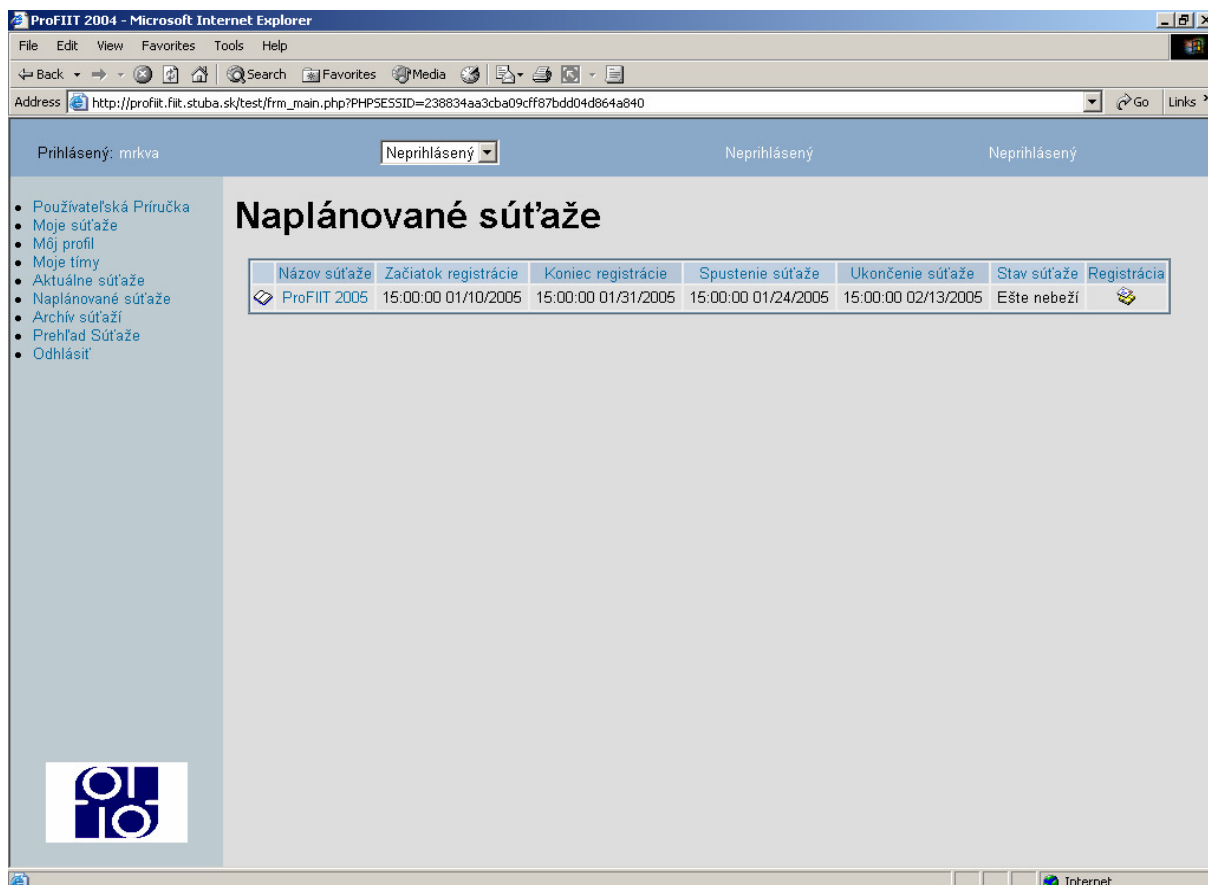
Na zaregistrovanie tímu do súťaže kliknite na ikonku v časti *Registruj*, čím

sa váš tím zaregistruje do súťaže.

V časti *Moje súťaže* môžete skontrolovať, či ste do súťaže zaregistrovaný.


3.5.2 Registrácia cez Naplánované príp. Aktuálne súťaže

Ako je uvedené v časti 3.5 *Registrácia tímu do súťaže*, pred začiatkom súťaže ProFIIT 2007 o nej nájdete záznam keď kliknete na položku menu *Naplánované súťaže* (obr. 8). Po jej začiatku musíte použiť položku menu *Aktuálne súťaže*. Ak váš tím ešte nie je do súťaže zaregistrovaný, v poslednom stĺpci záznamu nazvanom *Registrácia* je ikonka .

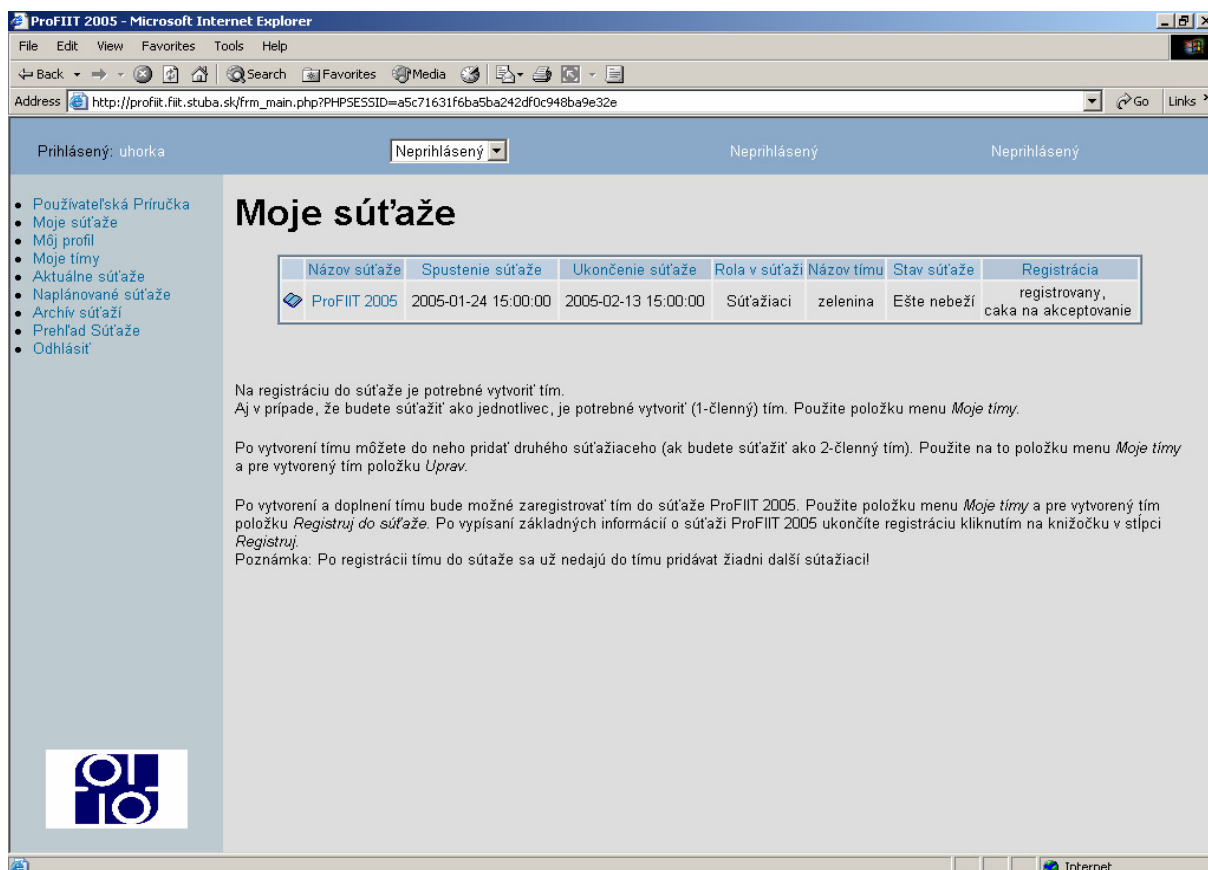


Obr. 8 Registrácia tímu do naplánovanej súťaže

Po kliknutí na ňu sa zobrazí formulár *Registrácia tímu do súťaže ProFIIT 2007*. Formulár obsahuje vami vytvorený tím (ak ste ho vytvorili), s ktorým sa môžete do súťaže zaregistrovať.

Kliknutím sa ikonku  v stĺpci *Registrácia* sa s daným tímom zaregistrujete do súťaže. Informáciu o tom, či ste sa úspešne prihlásili do súťaže ProFIIT 2007 nájdete v časti *Moje súťaže*.

Po úspešnej registrácii do súťaže sa v časti *Moje súťaže* (obr. 9) objaví položka obsahujúca súťaž ProFIIT 2007, do ktorej ste sa zaregistrovali spolu s tímom, pod ktorým ste sa registrovali.



Obr.9 Moje súťaže po registrácii do súťaže ProFIIT 2007

3.6 Informácie o súťaži

V tejto časti popíšeme formuláre informujúce o súťaži ProFIIT 2007:


- **Moje súťaže** – prístupný cez hlavné menu kliknutím na linku *Moje súťaže*. Obsahuje súťaž ProFIIT 2007, ak ste do nej prihlásený. Stĺpec *Rola v súťaži* obsahuje informáciu o roli, akú v súťaži plníte. Pre súťažiaceho obsahuje stĺpec *Názov tímu* meno tímu, pod ktorým ste súťaže zaregistrovaný. Stav Vašej registrácie stĺpec *Registrácia*.
- **Naplánované súťaže** – prístupné cez rovnomennú linku z hlavného menu. Bude obsahovať súťaže ProFIIT 2007 v čase keď ešte nezačala. Či sa do súťaže ešte môžete zaregistrovať (ikonka 📅), ste v nej registrovaný, alebo ste už do súťaže schválený, informuje stĺpec *Registrácia*.
- **Aktuálne súťaže** – prístupné cez rovnomennú linku z hlavného menu. V čase, keď bude súťaž ProFIIT 2007 prebiehať bude prístupná cez túto položku menu. Či sa do súťaže ešte môžete zaregistrovať (ikonka 📅) alebo už v nej registrovaný ste informuje stĺpec *Registrácia*.

Každý záznam o súťaži ProFIIT 2007 obsahuje v prvom stĺpci ikonku 📅. Po kliknutí na ňu, sa vám zobrazia *Informácie o súťaži*, kde si môžete prezrieť hlavné údaje o súťaži.

Ak súťaž už prebieha, môžete si prezerať informácie o prebiehajúcej súťaži. Tieto informácie a formuláre pre prebiehajúcu súťaž sú podrobnejšie popísané v častiach 3.7 - 3.16.

3.7 Aktivovanie súťaže

Po prihlásení do systému sa môže stať, že sa v hornej časti obrazovky zobrazí *Súťaž: Neprihlásený* a menu v ľavej časti obrazovky nebude obsahovať položky pre aktuálnu súťaž (podobne, ako je to na obr. 9). V takom prípade môžete súťaž aktivovať dvoma spôsobmi:

- Zo zoznamu *Súťaž* v hornej časti obrazovky vyberte súťaž ProFIIT 2007.
- Pomocou položky menu *Moje súťaže* sa zobrazí záznam o súťaži ProFIIT 2007 a kliknutím na ikonu knihy  súťaž aktivujete.

3.8 Problémy

Problémy súťaže sú dostupné cez položku menu *aktuálna súťaž -> Problémy*. Po kliknutí na názov súťaže sa zobrazí text problému. Všetky problémy v súťaži ProFIIT 2007 majú rovnakú váhu, čo je vyjadrené jednotným bodovaním. Penalizácia je vyjadrená v minútach.

3.9 Programovacie jazyky

Povolené programovacie jazyky sú prístupné cez položku menu *aktuálna súťaž -> Program. jazyky*. Dôležité je poznať najmä zoznam zakázaných funkcií a povolených knižníc.

3.10 Rozhodcovia

Cez zoznam rozhodcov prístupných cez *aktuálna súťaž -> Rozhodcovia* je možné kontaktovať niektorého z rozhodcov.

3.11 Riešenia

Ak súťaž ProFIIT 2007 už prebieha, v zázname o nej v stĺpci *Stav súťaže* je jej stav nastavený na *Prebieha*. Vtedy sú zadania problémov prístupné cez položku menu *Problémy*. Problémy sú sprístupnené v čase spustenia súťaže. Po začiatku súťaže môžu súťažiaci odovzdávať riešenia problémov. Tieto riešenia musia byť len v povolených programovacích jazykoch (C, C++ a Pascal). Riešenia sú prijaté ako správne (správa *Akceptované*) ak neobsahujú žiadnu zo zakázaných konštrukcií, vypisujú správne výsledky a spĺňajú stanovené nároky na čas.

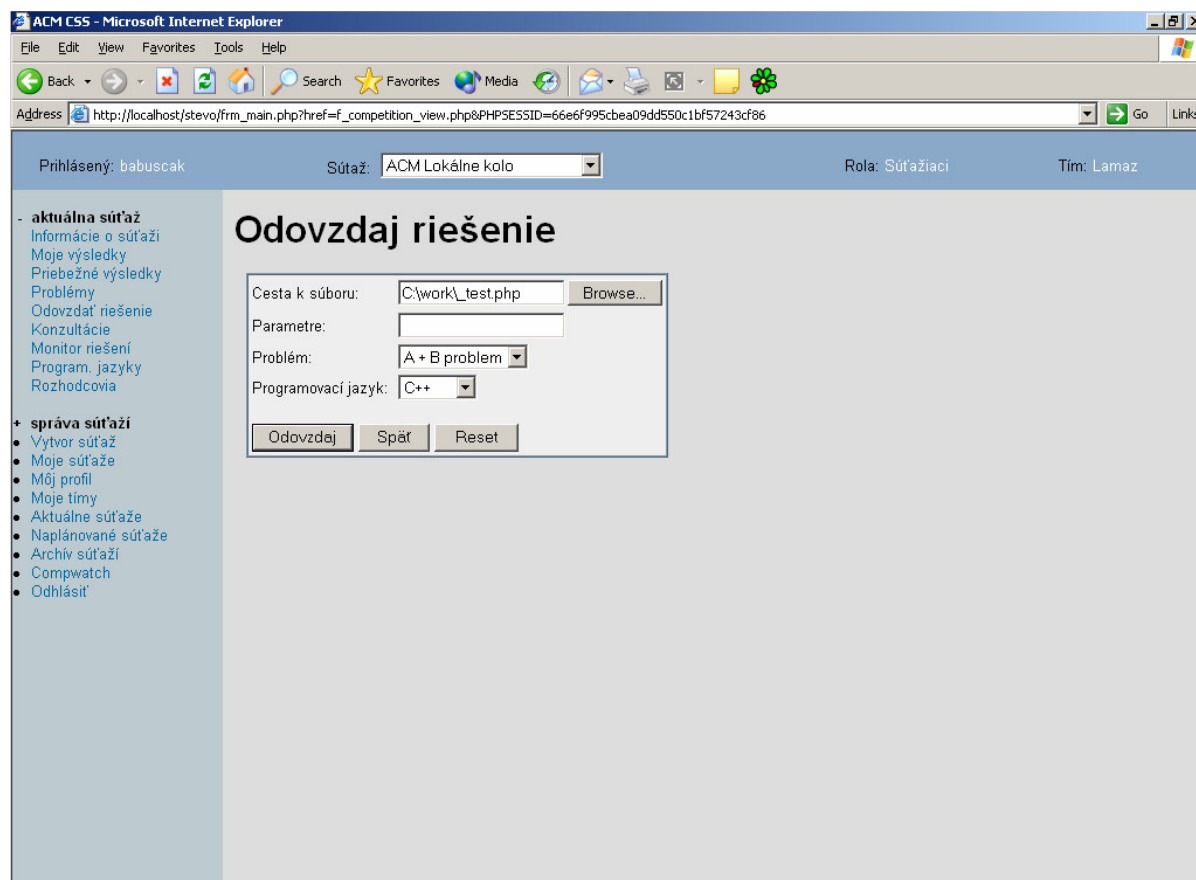
3.12 Odovzdanie riešenia

Po vypracovaní niektorej z úloh môže jej riešenie odovzdať ľubovoľný člen tímu. Odovzdané riešenie sa berie ako riešenie odovzdané celým tímom. To znamená, že ak viacerí členovia tímu omylom odovzdajú to isté riešenie, systém ich bude považovať za rôzne odovzdania a podľa toho sa bude správať.

Samotné odovzdanie riešenia prebieha po prihlásení sa do súťaže cez položku menu *aktuálna súťaž -> Odovzdať riešenie*. Zobrazí sa formulár (obr. 10), v ktorom je

potrebné udať cestu ku zdrojovému textu riešenia, prípadné parametre (ich zadanie nie je v súťaži ProFIIT 2007 potrebné), problém ktorého sa riešenie týka a programovací jazyk v ktorom je naprogramované.

Stlačením tlačidla *Odovzdaj* sa automaticky spustí vyhodnotenie daného riešenia. O ukončení vyhodnocovania budete informovaný v novom okne.




Obr. 10 Odovzdanie riešenia

3.13 Konzultácie

V prípade nejasností máte možnosť kontaktovať rozhodcov prostredníctvom elektronickej pošty. Použite na to položku menu *aktuálna súťaž* -> *Konzultácie*.

3.14 Priebežné výsledky tímu

Členovia tímu si počas súťaže môžu zobraziť štatistiku ich výsledkov. Cez položku *aktuálna súťaž* -> *Moje výsledky* v menu vyvoláte formulár zobrazujúci prehľadnú štatistiku odovzdaných riešení pre aktuálny tím (obr. 11). V tabuľke je zoznam problémov, ku ktorým ste odovzdali riešenia. Zoznam obsahuje informácie o počte odovzdaní, čase posledného odovzdania, jeho výsledku a celkovom hodnotení. Po kliknutí na ikonku  vedľa zvoleného problému sa vám zobrazí história riešení pre tento problém.

ACM CSS - Microsoft Internet Explorer

Address: http://localhost/stevo/firm_main.php?href=f_competition_view.php&PHPSESSID=4919b0fda2596992d60a98acc99ec1b3

Prihlásený: babuscak Súťaž: ACM Lokálne kolo Rola: Súťažiaci Tím: Lamaz

Prehľad riešení

Riešenie	Počet odovzdání	Čas	Výsledok	Hodnotenie	Trestné body
Labyrint	1	2002-03-14 08:30:00	Wrong Answer	4	1
A + B problem	3	2002-05-15 11:30:00	Accepted	6	0

Riešenie	Čas	Výsledok	Hodnotenie	Trestné body
A + B problem	2002-03-14 09:30:00	Wrong Answer	7	0
A + B problem	2002-03-14 10:20:00	Presentation Error	2	0
A + B problem	2002-05-15 11:30:00	Accepted	6	0

Obr. 11 Prehľad výsledkov tímu

3.15 Priebežné výsledky v súťaži

Ak chcete počas súťaže zistiť ako sú na tom s riešením ostatné tímy, je to možné cez položku menu *aktuálna súťaž* -> *Priebežné výsledky*. V hlavnom okne (obr. 12) sa vám zobrazí aktuálne poradie súťažiacich tímov s údajmi o stave riešenia každého problému v súťaži. Posledné dva stĺpce obsahujú údaje o celkovom čase potrebnom na vyriešenie problémov a celkovom počte úspešne vyriešených problémov.

1 :: 1
comp_status:: 16
role_id:: 2

- **aktuálna súťaž**
Informácie o súťaži
Finálne výsledky
Problémy
Program. jazyky
Rozhodcovia

- **správa súťaží**
Problémy
Program. jazyky
• Vytvor súťaž
• Moje súťaže
• Mój profil
• Moje tímy
• Aktuálne súťaže
• Naplánované súťaže
• Archív súťaží
• Compwatch
• Odhlásiť

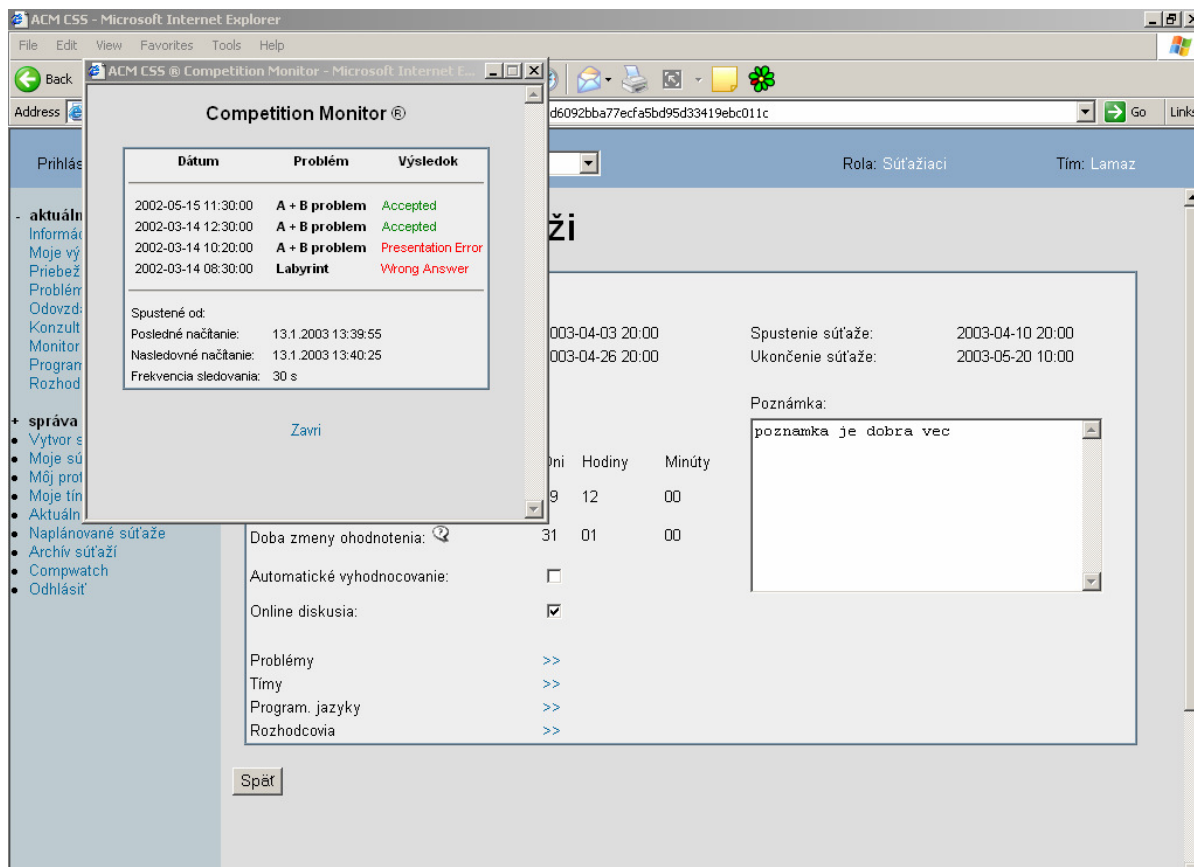
Rebríček tímov

	Meno tímu	01 Matching Meetings	Packets	03 Intersection	Celkový čas	Počet vyriešených
◇	hajas_test0705	1	02:57:57 1	1	02:57:57	1
◇	romanov tim	02:08:36 2	01:32:14 2	2	03:40:50	2
◇	Beavers	0	0	0		0
◇	brancoteam	0	0	0		0
◇	Mirovteam	0	0	0		0
◇	Winners	2	03:06:20 2	03:06:33 2	06:12:53	2

Obr. 12 Prehľad výsledkov tímov

3.16 Monitor riešení

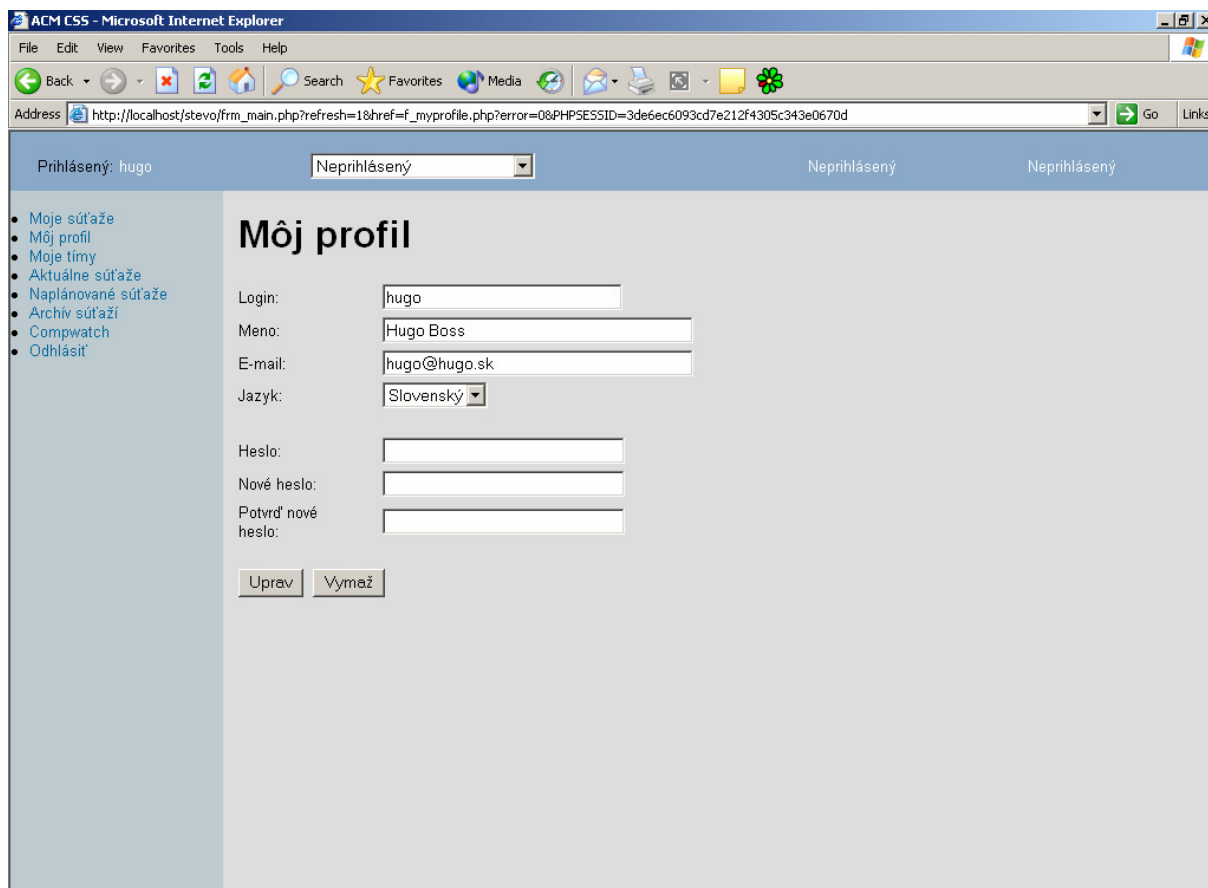
Ďalším zo spôsobov, ako mať prehľad o odovzdávaných zadaniach (napríklad medzi členmi jedného tímu) je monitor riešení. Ten si môžete aktivovať cez položku menu *aktuálna súťaž* -> *Monitor riešení*. Monitor sa vám otvorí v novom okne (viď. obr. 13) a obsahuje informácie o dátume odovzdania riešenia, názov riešeného problému a výsledok vyhodnotenia. V dolnej časti monitora sú časové informácie o behu monitora riešení. Obsah monitora je obnovovaný každých 30 sekúnd.



Obr. 13 Monitor riešení

3.17 Profil

Ak si chcete zmeniť údaje o vašom profile ako napríklad vaše osobné údaje, heslo alebo jazyk, môžete tak urobiť na formulári *Môj profil* (obr. 14). Tento formulár si môžete sprístupniť cez položku menu *Môj profil*. Po zmene údajov potvrdíte túto zmenu kliknutím na tlačítko *Uprav.*



Obr. 14 Môj profil

3.18 Odhlásenie

Odhlásenie zo systému vykonáte kliknutím na linku *Odhlásiť* v hlavnom menu (obr. 15).



Obr. 15 Odhlásenie zo systému