

Kód	Predmet	Limit v ZS 2026/27
AZA_B	Analýza a zložitosť algoritmov	100
APC_B	Aplikačné programovanie v C++	40
AIS_I	Architektúra informačných systémov	100
DBS2_B	Databázové systémy 2	100
FMAN_I	Finančný manažment	20
ICP_B	Interakcia človeka s počítačom	140
IPVIKT_I	Inovačné podnikanie v IKT	40
KVANTP_I	Kvantové počítanie	40
MTSOFT_I	Manažment testovania softvéru	60
NAVPH_I	Návrh a vývoj počítačových hier	40
PRBIT_B	Princípy bezpečnosti informačných technológií	80
PPGSO_B	Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu	100
RREP_I	Riadenie reputácie	50
SIPVS_I	Spracovanie informácií v podnikaní a verejnej správe	100
SMVIT_I	Systémové myslenie v IT	100
VYBSEM_B	Výberový seminár	40
VAKB_I	Vybrané aspekty kybernetickej bezpečnosti	30
VINF_I	Vyhľadávanie informácií	100
VAVJS_B	Vývoj aplikácií v jazyku JavaScript	60
VPWA_B	Vývoj progresívnych webových aplikácií	100
WANT_B	WAN technológie	100
ZNEUS_B	Základy neurónových sietí	100

Kód	Predmet	Limit v LS 2026/27
AASS_I	Aplikačné architektúry softvérových systémov	60
DMBLOCK_B	Digitálne meny a Blockchain	100
DM_B	Digitálny marketing	90
ELN_B	Elektronika	40
FORAN_I	Forenzná analýza	100
FPVV_B	Funkcionálne programovanie vo vedeckých výpočtoch	100
FYZAKPH_B	Fyzikálne základy počítačových hier	100
KPUP_B	Kreatívny písomný a ústny prejav	100
CRAESS_I	Kryptografia a bezpečnosť vnorených systémov	100
MBVIT_B	Manažment bezpečnosti v informačných technológiách	100
NSIETE_I	Neurónové siete	100
NUMA_I	Numerická matematika	100
PDT_I	Pokročilé databázové technológie	100
PMNIS_I	Pokročilé metódy návrhu interaktívnych systémov	40
PAS_B	Pravdepodobnosť a štatistika	120
PSIP_B	Prepínanie a smerovanie v IP sieťach	100
PAP_B	Projektovanie aplikácií počítačov	60
PIS_B	Princípy informačných systémov	100
SB_I	Sieťová bezpečnosť	40
SMVE_I	Štatistické metódy vyhodnocovania experimentov	100
SSIIT_B	Spoločenské súvislosti informatiky a inf. a kom. technológií	110
TSOFT_I	Testovanie softvéru	100
VPT_I	Vedenie ľudí v projektových tímoch	30
BIOINF_B	Úvod do bioinformatiky	40
VAPSY_I	Vybrané aspekty psychológie	20
VAVA_B	Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou	100
WAC_I	Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	100
ZMABT_B	Základy mobilných a bezdrôtových technológií	100
WTECH_B	Základy webových technológií	100

Vysvetlivky: Bakalársky predmet
Inžiniersky predmet