

Informácia k predmetu Tímový projekt I, II


v inžinierskom štúdiu v študijných programoch Softvérové inžinierstvo a Informačné systémy

Vytvorenie tímov

V prvom ročníku inžinierskeho štúdia absolvujú študenti predmet, v rámci ktorého dva semestre vytvárajú softvérový, resp. informačný systém v tíme. Jednou z kľúčových vecí v tomto predmete je vytvorenie tímov. Je veľmi užitočné, ak tímy sú vytvorené tak, že majú predpoklad k dobrým výsledkom, ale najmä k tomu, aby ste sa čo najviac z oblasti manažmentu projektu a procesov naučili. Pri tom hrá dôležitú úlohu aj to, ako máte zostavený rozvrh – teda, aby tím mal čo najviac spoločný rozvrh, a tak mohol byť flexibilný pri stanovovaní časov na stretávanie.

Tímy vytvoríme tak, že na začiatku septembra (ideálne do zápisu) budeme mať od Vás všetky dôležité informácie na zostavenie tímov. Prosím, aby ste **priebežne sledovali stránku tímových projektov**, kde sa objavia cca 15. 8. 2012 informácie čo robiť - <http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/index.html>.

S veľkou pravdepodobnosťou tento rok umožníme, aby si študenti sami navrhli zloženie tímov, ktoré budeme rešpektovať, ak budú vyhovovať formálnym požiadavkám (počet členov tímu, ktorí sú absolventi bakalárskeho štúdia na FIIT v ak. roku 2011/12 bude práve 6 – v prípade menších tímov nemôžeme garantovať zloženie, keďže možno bude treba tímy spájať, viac členov tímu tiež nemôže byť, keďže zrejme do každého tímu ešte pribudne študent, ktorý nekončil tento rok bakalárske štúdium na FIIT STU). V tímoch môžu byť študenti oboch študijných programov. Takže sa môžete na to pripraviť už teraz a skúsiť si nájsť a dohodnúť „svoju šesticu“.

 *Je dôležité, aby ste k tomu pristúpili aktívne, sledovali web a konali, inak Vás budeme musieť zaradiť do tímu ad hoc.*

Zapojte sa do súťaže Imagine Cup – Game Design

Aj tento rok bude možnosť zapojiť sa v rámci tímového projektu do medzinárodnej súťaže **Imagine Cup** v kategórii **Game Design**. Po minulých úspechoch máme dvoch mladých kolegov, ktorí si okúsili čaro finále Imagine Cupu a budú viesť dva tímy – úspešný Imagine Cupista z roku 2008 Jakub Šimko a úspešný Imagine Cupista z roku 2011 Eduard Kuric.

Pozrite si, čo Vám ohľadom súťaže Imagine Cup odkazujú Jakub a Edo <http://bit.ly/icgd2013>.


Na tomto projekte je skvelé to, že sa spojí zábava s prácou. A aj v prípade, že sa nedostanete do finále, tak to, čo z projektu získate, bude niečo, čo sa nedá opakovať, niečo, čo má v sebe kúzlo súťaženia. Dôležitá je cesta, ktorú prejdete. A v prípade tejto súťaže, to je určite dobrodružstvo, ktoré bude podoprené aj tým, že budú ďalšie skúsenosti ako na to.

Keďže štandardne tímy v predmete sú 6- až 7-členné a v tejto kategórii súťaže Imagine Cup sa povoľuje max. 4-členný tím, musíme motivovaných záujemcov vybrať vopred.

Tí, ktorí máte aj potenciálny záujem pošlite mail na bielik@fiit.stuba.sk čo najskôr, aby sme mohli vytvoriť tím z tých, ktorí po prvotnom oboznámení budú chcieť do súťaže v rámci tímového projektu ísť.

Je dôležité, aby ste sa v prípade aj potenciálneho záujmu ozvali hneď. Napíšte a následne môžete aj hľadať ďalších členov tímu, ale neobmedzujte sa týmto. Práve preto je termín „hneď“, aby sme vedeli zistiť záujem a pomôcť vytvoriť tento tím dostatočne zavčasu a čo najlepšie. Tímy Imagine Cup majú vždy špeciálnu starostlivosť, takže nielen že pracujú spravidla viac, ale sa významne viac aj naučia a majú významne viac zážitkov a tiež stavebných kameňkov pre úspešnú profesionálnu kariéru hocikde vo svete.

Aj v závislosti od Vášho záujmu rozhodneme o ďalšom postupe tak, aby nikto nebol znevýhodnený pri vytváraní tímov – to sa dá najlepšie tak, že naozaj game design tím vytvoríme veľmi skoro.

 *Finále Imagine Cup 2012 je práve teraz v Sydney, na ktorom svetadiele bude o rok?*

prof. Ing. Mária Bieliková, PhD., garant predmetu, v. r.