

Študijný program: Informačná bezpečnosť, konverzný

Zameranie:

Stupeň: 2. stupeň

Forma: denná

Dĺžka štúdia v rokoch: 3

Odporúčaný študijný plán po semestroch

Kód predmetu	Názov predmetu	Zodpovedný za predmet (garant)	Ďalší prednášateľ v predmete	Druh vzdelávacích činností	Rozsah a metóda vzdelávacích činností	Ukončenie	Počet kreditov
--------------	----------------	--------------------------------	------------------------------	----------------------------	---------------------------------------	-----------	----------------

1. obdobie

Povinné predmety

	Počítačové a komunikačné siete	prof. I. Kotuliak		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy počítačového inžinierstva	K. Jelemenská, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6

Povinne-voliteľné predmety

	Povinne voliteľný predmet						6
	Povinne voliteľný predmet						6
	Povinne voliteľný predmet						6

Výberové predmety

	Výberová telesná kultúra	P. Lackovič, PhD.		cvičenie	0/2 prezenčná metóda	zápočet	1
--	--------------------------	-------------------	--	----------	----------------------	---------	---

2. obdobie

Povinné predmety

	Princípy informačnej bezpečnosti	doc. L. Hudec		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
--	----------------------------------	---------------	--	---------------------------------------	------------------------	--------	---

Povinne-voliteľné predmety

	Povinne voliteľný predmet						6
	Povinne voliteľný predmet						6
	Povinne voliteľný predmet						6
	Povinne voliteľný predmet						6

Výberové predmety

	Výberová telesná kultúra	P. Lackovič, PhD.		cvičenie	0/2 prezenčná metóda	zápočet	1
--	--------------------------	-------------------	--	----------	----------------------	---------	---

Skupina povinne voliteľných predmetov - povinne zvoliť predmety tak, aby súčet kreditov bol aspoň 30

1. obdobie

	Mikropočítače	doc. T. Krajčovič		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Procedurálne programovanie	prof. P. Čičák	J. Zelenka, PhD.	prednáška, cvičenie	3/2 prezenčná metóda	skúška	6
	Umelá inteligencia	L. Kohútka, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Operačné systémy	prof. I. Kotuliak	M. Vojtko, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Základy webových technológií	doc. P. Trúchly	E. Kuric, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Inteligentná analýza údajov	doc. G. Nguyen		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Interakcia človeka s počítačom	prof. V. Benešová	M. Laco, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Bezpečnosť informačných technológií	doc. L. Hudec		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu	prof. V. Benešová	P. Kapec, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6

2. obdobie

	Dátové štruktúry a algoritmy	L. Kohútka, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Teoretické základy informatických vied	doc. M. Kováč	M. Bobák, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Mobilné technológie a aplikácie	prof. I. Kotuliak		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Projektovanie aplikácií počítačov	prof. P. Čičák		prednáška, seminár, projektová práca	2/1/2 - prezenčná metóda	skúška	6
	Objektovo orientované programovanie	doc. V. Vranič		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy softvérového inžinierstva	I. Černáková, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Databázové systémy	prof. V. Benešová	R. Bencel, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6

3. obdobie rovnaký ako 1. obdobie v 2-ročnom ŠP

4. obdobie rovnaký ako 2. obdobie v 2-ročnom ŠP

5. obdobie rovnaký ako 3. obdobie v 2-ročnom ŠP

6. obdobie rovnaký ako 4. obdobie v 2-ročnom ŠP