

## Študijný program: Inteligentné softvérové systémy

Zameranie:

Stupeň: 2. stupeň

Forma: denná

Dĺžka štúdia v rokoch: 3

### Odporúčany študijný plán po semestroch

Kód predmetu	Názov predmetu	Zodpovedný za predmet (garant)	Ďalší prednášateľ v predmete	Druh vzdelávacích činností	Rozsah a metóda vzdelávacích činností	Ukončenie	Počet kreditov
--------------	----------------	--------------------------------	------------------------------	----------------------------	---------------------------------------	-----------	----------------

#### 1. semester

##### Povinne-voliteľné predmety

	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6

##### Výberové predmety

	Výberová telesná kultúra	P. Lackovič, PhD.		cvičenie	0/2 - prezenčná metóda	zápočet	1
--	--------------------------	-------------------	--	----------	------------------------	---------	---

#### 2. semester

##### Povinné predmety

	Princípy softvérového inžinierstva	I. Černáková, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Databázové systémy	prof. V. Benešová	R. Bencel, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Dátové štruktúry a algoritmy	L. Kohútka, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6

##### Povinne-voliteľné predmety

	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6
	Povinne voliteľný predmet sk A0						6

##### Výberové predmety

	Výberová telesná kultúra	P. Lackovič, PhD.		cvičenie	0/2 - prezenčná metóda	zápočet	1
--	--------------------------	-------------------	--	----------	------------------------	---------	---

## Skupina povinne voliteľných predmetov A0 - povinne zvoliť predmety tak, aby súčet kreditov bol aspoň 30

### 1. semester

	Procedurálne programovanie	prof. P. Čičák	J. Zelenka, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Počítačové a komunikačné siete	prof. I. Kotuliak		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Inteligentná analýza údajov	doc. G. Nguyen		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Interakcia človeka s počítačom	prof. V. Benešová,		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Operačné systémy	prof. I. Kotuliak		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy počítačového inžinierstva	K. Jelemenská, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu	prof. V. Benešová,		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Modelovanie softvéru	doc. V. Vranič		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Paralelné programovanie	doc. M. Čerňanský		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Umelá inteligencia	L. Kohútka, PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Analýza a zložitosť algoritmov	S. Czanner , PhD.		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6

### 2. semester

	Teoretické základy informatických vied	doc. M. Kováč	M. Bobák, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy informačných systémov	doc. V. Vranič	F. Lehocki, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Objektovo orientované programovanie	doc. V. Vranič		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Základy webových technológií	doc. P. Trúchly	E. Kuric, PhD.	prednáška, cvičenie, projektová práca	2/2/1 prezenčná metóda	skúška	6
	Princípy informačnej bezpečnosti	doc. L. Hudec		prednáška, cvičenie, projektová práca	2/1/1 prezenčná metóda	skúška	6

3. obdobie rovnaký ako 1. obdobie v 2-ročnom ŠP

4. obdobie rovnaký ako 2. obdobie v 2-ročnom ŠP

5. obdobie rovnaký ako 3. obdobie v 2-ročnom ŠP

6. obdobie rovnaký ako 4. obdobie v 2-ročnom ŠP