

ŠTUDIJNÉ PROGRAMY

bakalárske štúdium

(3-ročné denné)

inžinierske štúdium

(2- a 3-ročné denné)

AKADEMICKÝ ROK 2008/09

Pravidlá a podmienky na utváranie študijných plánov,
podmienky pokračovania v štúdiu a riadneho skončenia štúdia

Odporúčané študijné plány

OBSAH

I. BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM	4
ORGANIZÁCIA BAKALÁRSKEHO ŠTÚDIA	5
PRAVIDLÁ A PODMIENKY NA UTVÁRANIE ŠTUDIJNÝCH PLÁNOV, PODMIENKY POKRAČOVANIA V ŠTÚDIU A RIADNEHO SKONČENIA ŠTÚDIA.....	7
HARMONOGRAM BAKALÁRSKEHO ŠTÚDIA	16
VYSVETLIVKY K ODPORÚČANÝM ŠTUDIJNÝM PLÁNOM.....	18
ŠTUDIJNÝ PROGRAM INFORMATIKA	19
3-ročný - odporúčaný študijný plán	20
ŠTUDIJNÝ PROGRAM POČÍTAČOVÉ SYSTÉMY A SIETE.....	26
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium v akad. r. 2008/09.....	27
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09.....	34
CIELE PREDMETOV BAKALÁRSKEHO ŠTÚDIA	38
II. INŽINIERSKE ŠTÚDIUM.....	47
ORGANIZÁCIA INŽINIERSKEHO ŠTÚDIA.....	48
PRAVIDLÁ A PODMIENKY NA UTVÁRANIE ŠTUDIJNÝCH PLÁNOV, PODMIENKY POKRAČOVANIA V ŠTÚDIU A RIADNEHO SKONČENIA ŠTÚDIA.....	50
HARMONOGRAM INŽINIERSKEHO ŠTÚDIA	59
VYSVETLIVKY K ODPORÚČANÝM ŠTUDIJNÝM PLÁNOM.....	61
ŠTUDIJNÝ PROGRAM SOFTVÉROVÉ INŽINIERSTVO.....	62
2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore.....	63
3-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore	67
ŠTUDIJNÝ PROGRAM INFORMAČNÉ SYSTÉMY	69
2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore.....	70
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore	74
ŠTUDIJNÝ PROGRAM POČÍTAČOVÉ SYSTÉMY A SIETE.....	76
2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium v akad. roku 2008/09	77
2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09.....	82
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore	86
CIELE PREDMETOV INŽINIERSKEHO ŠTÚDIA	88

I. Bakalárske štúdium

Fakulta informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave má priznané právo udeľovať akademický titul **bakalár** (v skratke „Bc.“) absolventom dennej formy štúdia trojročných bakalárskych študijných programov:

- **Informatika** v študijnom odbore informatika
- **Počítačové systémy a siete** v študijnom odbore počítačové inžinierstvo.

Uvedené práva priznalo Ministerstvo školstva Slovenskej republiky na základe splnenia kritérií podľa § 83 ods. 7 zákona č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov po vyjadrení Akreditačnej komisie.

Organizácia bakalárskeho štúdia

Organizácia bakalárskeho štúdia na FIIT STU sa riadi:

- Zákonom č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov,
- Vyhláškou MŠ SR o kreditovom systéme štúdia č. 614/2002 Z. z.
- Študijným poriadkom STU v Bratislave,
- Vykonávacími predpismi, ktoré je splnomocnený vydávať dekan FIIT STU.

System štúdia

Bakalárske štúdium na STU je založené na kreditovom systéme štúdia, ktorý využíva zhromažďovanie a prenos kreditov. Umožňuje prostredníctvom kreditov hodnotiť študentovu záťaž spojenú s absolvovaním jednotiek študijného programu. Kreditový systém štúdia umožňuje študentom

- prispôbiť si tempo a dĺžku štúdia,
- absolvovať časť štúdia na inej fakulte alebo univerzite doma alebo v zahraničí.

Bakalárske štúdium možno obsahovo rozdeliť do troch častí:

- Získanie vedomostí prírodovedného charakteru spolu so základmi študijného odboru a netechnickými ekonomickými, humanitnými alebo spoločensko-vednými predmetmi.
- Prehĺbenie odborných vedomostí, pričom študent rieši praktické problémy v menších projektoch v jednotlivých predmetoch. Ďalej sa prehĺbujú aj vedomosti z matematiky a to výberom matematického predmetu podľa užšieho zamerania študenta.
- Projektová práca, kedy podstatnú časť úsilia študent venuje bakalárskemu projektu, ktorého výsledkom je bakalárska práca. V tejto časti štúdia sa uplatňuje tiež voľiteľnosť predmetov.

Z pohľadu organizácie štúdia je základnou časťou štúdia nominálny ročník. Každý nominálny ročník sa skladá z dvoch semestrov. Vzhľadom na dĺžku bakalárskeho štúdia je štúdium rozdelené do troch nominálnych ročníkov.

Pre každý študijný program je zostavený odporúčaný študijný plán 1. až 3. nominálneho ročníka tak, aby predmety jedného nominálneho ročníka zvládol študent v jednom akademickom roku.

Štandardná záťaž študenta je za akademický rok 60 kreditov a za semester 30 kreditov.

Študijné programy sa členia na predmety. Vzdelávanie v predmetoch sa poskytuje v týchto formách: prednáška, seminár, numerické cvičenie, konštrukčné alebo laboratórne cvičenie, projektová práca, stáž, exkurzia alebo odborná prax. Každú formu dopĺňa konzultácia.

Každý predmet študijného plánu má spravidla priradený počet kreditov, ktoré študent získa po jeho absolvovaní. Počet kreditov priradených predmetu vyjadruje pomernú časť práce študenta potrebnú na jeho úspešné zvládnutie.

Predmety sa členia do troch skupín:

- povinné: sú jadrom študijného programu,
- povinne voliteľné: sú rozšírením jadra študijného programu,
- výberové: dotvárajú profil absolventa podľa vlastného výberu študenta.

Bakalárske štúdium obsahuje vypracovanie *záverečnej bakalárskej práce* v 3. nominálnom ročníku vo forme dvoch predmetov: Bakalársky projekt I a II. Jednotlivé predmety predstavujú kontrolné body, v ktorých študent preukazuje výsledky v takejto forme:

- Bakalársky projekt I: písomná správa v rozsahu min. 10 strán, ktorú hodnotí vedúci projektu,
- Bakalársky projekt II: písomná práca v rozsahu min. 20 strán (bez príloh), ktorú posudzuje vedúci projektu a jeden oponent, obhajoba je štátnou skúškou.

Pravidlá a podmienky na utváranie študijných plánov, podmienky pokračovania v štúdiu a riadneho skončenia štúdia

Pravidlá a podmienky na utváranie študijných plánov

- Pri zostavovaní osobného študijného plánu, pri zápise predmetov, študent vychádza z odporúčaného študijného plánu a rešpektuje návaznosti predmetov, odporúčané následnosti, kapacitné a časové ohraničenia.
- Dekan fakulty určuje minimálny počet študentov v študijnej skupine, pre ktorú sa organizujú jednotlivé formy štúdia.
- Pri zápise do jednotlivých rokov štúdia si študent zapisuje predmety tak, aby za každý semester získal aspoň 15 kreditov a celkovo za akademický rok získal minimálne 40 kreditov. Celkový súčet zapísaných kreditov za akademický rok nesmie presiahnuť 90. Študent sám zodpovedá za to, aby si zapisoval predmety tak, aby splnil podmienky riadneho skončenia štúdia v rámci povolenej dĺžky štúdia.
- Povinné predmety odporúčaného študijného plánu 1. nominálneho ročníka si študent musí prvýkrát zapísať najneskôr v druhom roku štúdia.
- Povinné predmety odporúčaného študijného plánu 2. nominálneho ročníka si študent musí prvýkrát zapísať najneskôr v treťom roku štúdia.
- Predmety odporúčaného študijného plánu 3. nominálneho ročníka si študent môže zapísať najskôr v druhom roku štúdia.
- V prvom roku bakalárskeho štúdia si študent
 - študijného programu Informatika musí zapísať predmety Procedurálne programovanie a Algebra a diskrétna matematika,
 - študijného programu Počítačové systémy a siete musí zapísať predmety Procedurálne programovanie a Princípy počítačového inžinierstva.
- Zápis predmetov do druhého a vyššieho roku bakalárskeho štúdia podlieha registrácii predmetov.
 - Registráciu predmetov je študent povinný urobiť v termíne určenom Študijným oddelením FIIT STU.
 - Pri registrácii si študent zostavuje osobný študijný plán na nasledujúci akademický rok, v ktorom si zapisuje povinné, povinne voliteľné a výberové predmety, ktoré chce, prípadne je povinný absolvovať.
 - Všetky povinne voliteľné a výberové predmety majú kapacitné ohraničenie.
 - Osobný študijný plán zostavený pri registrácii schvaľuje garant

študijného programu.

- Za správnosť vyplnených dokladov pri registrácii zodpovedá študent. Študent zodpovedá aj za prípadné nesplnenie predpísaných študijných povinností v danom akademickom roku (semestri) zavinené nesprávnym vyplnením dokladov pri registrácii.
 - Korekcia zaregistrovaných predmetov je možná iba do konca skúškového obdobia príslušného akademického roku, a to iba z dôvodu neúspešného absolvovania predmetu v danom akademickom roku.
- Pre výučbu jazykov platia pravidlá uverejnené v časti “Výučba jazykov”.
 - Ak študent preruší štúdium alebo si rozloží štúdium na viac než tri roky a počas prerušenia, resp. rozloženia štúdia dôjde k zmenám v odporúčaných študijných plánoch, študent pokračuje v štúdiu podľa odporúčaných študijných plánov platných na daný akademický rok a podľa toho si upraví pôvodnú registráciu.
 - Študent sa zapisuje na ďalšie štúdium vždy na obdobie jedného akademického roku.
 - Zápisy sa konajú v určených termínoch. Zápisom získava študent v danom akademickom roku, na ktorý sa zapísal, práva a povinnosti študenta.
Študent má právo:
 - na prvý zápis na štúdium študijného programu v zmysle Študijného poriadku STU,
 - na zápis na štúdium do ďalšieho akademického roka štúdia, ak splnil podmienky pokračovania v štúdiu,
 - na obnovenie zápisu po ukončení prerušenia štúdia do toho akademického roka štúdia, pre ktorý splnil podmienku pokračovania v štúdiu.
 - Študent si pri zápise zapisuje iba tie predmety, ktoré má uvedené v osobnom študijnom pláne schválenom garantom študijného programu. Ich absolvovanie podlieha záväznej evidencii výsledkov štúdia vykonávanej na Študijnom oddelení FIIT STU.
 - Ak študent niektorý zo zapísaných predmetov štúdia úspešne neabsolvuje, platia tieto pravidlá:
 - Opakovaný predmet si študent musí zapísať znovu už v nasledujúcom akademickom roku.
 - Pre opakovane zapísaný predmet platia tie kritériá na jeho absolvovanie, ktoré platia pre absolvovanie predmetu v tom akademickom roku, v ktorom ho študent opakuje. Ak opakovane zapísaný predmet študent neabsolvuje, je vylúčený zo štúdia pre nesplnenie študijných povinností.
 - Pri opakovaní povinného predmetu si študent zapisuje ten istý predmet.
 - Pri opakovaní povinne voliteľného predmetu si študent zapisuje ten istý predmet alebo si môže zapísať aj iný povinne voliteľný predmet zo

skupiny týchto predmetov uvedených v odporúčanom študijnom pláne, ktorý sa však považuje za opakovane zapísaný.

- Pri opakovaní výberového predmetu si študent zapisuje ten istý predmet alebo si môže zapísať iný výberový predmet daného študijného programu. V prípade, že študent dosiahol dostatočný počet kreditov (180), nemusí si zapísať žiadny výberový predmet.
- Ak študentovi chýba na splnenie podmienok skončenie bakalárskeho štúdia menej ako 40 kreditov, zapisuje sa na ďalšie štúdium tak, aby podmienky skončenie štúdia splnil už v nadchádzajúcom akademickom roku. Štúdium môže potom študent skončiť na konci zimného alebo letného semestra v závislosti od splnenia študijných povinností v predchádzajúcom štúdiu. V prípade, že študent má študijné povinnosti už len v letnom semestri, podlieha priebeh jeho štúdia osobitnému rozhodnutiu dekana. V týchto prípadoch môže dekan rozhodnúť o vynútenom prerušení štúdia študenta na obdobie do začiatku letného semestra.
- Ak študentovi chýba na splnenie podmienok skončenie bakalárskeho štúdia menej ako 15 kreditov, zapisuje sa na ďalšie štúdium tak, ako sa stanovuje v predchádzajúcom bode s tým, že sa naňho nevzťahuje nutnosť zapísať si predmety tak, aby za semester získal aspoň 15 kreditov.
- Účasť študentov na seminároch, numerických cvičeniach, konštrukčných alebo laboratórnych cvičeniach je povinná.
- Pri organizačno-administratívnych úkonoch sa študent riadi pokynmi pracovníkov Študijného oddelenia.

Podmienky pokračovania v štúdiu

- Podmienkou pokračovania študenta v štúdiu je splnenie nižšie uvedených požiadaviek týkajúcich sa získania príslušného počtu kreditov ako aj absolvovania daných predmetov. Do počtu získaných kreditov sa započítavajú aj kredity získané za absolvovanie predmetov, ktoré si študent zapísal ako opakované.
 - Študent môže pokračovať v štúdiu v 2. semestri daného akademického roku, ak v 1. semestri získal aspoň 15 kreditov.
 - Študent môže pokračovať v štúdiu v nasledujúcom akademickom roku, ak v 2. semestri predchádzajúceho akademického roku získal aspoň 15 kreditov a súčasne za celý predchádzajúci akademický rok získal aspoň 40 kreditov.
 - Študent musí úspešne absolvovať každý opakovaný predmet bez ohľadu na spôsob ukončenia predmetu ako aj úspešne absolvovať vstupný test anglického jazyka.
 - Študent musí predmet Anglický jazyk úspešne absolvovať do konca 3. roku bakalárskeho štúdia.

Ak študent nesplní niektorú z podmienok pokračovania v štúdiu je vylúčený zo štúdia pre nesplnenie požiadaviek, ktoré vyplývajú zo študijného programu (Zákon č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, § 66, ods. 1, písm. c)).

Ak sa kedykoľvek počas štúdia zistí, že študent nemôže splniť podmienky pokračovania v štúdiu, možno ho ihneď po zistení uvedenej skutočnosti vylúčiť zo štúdia.

- Povolená dĺžka štúdia študijného programu nesmie presiahnuť jeho štandardnú dĺžku (3 roky) o viac ako dva roky, vrátane konania štátnej skúšky. Do povolenej dĺžky štúdia sa nezapočítava doba prerušenia štúdia.
- Termíny zápisov na štúdium študijného programu určuje dekan fakulty. Študent, ktorý sa nezapíše v určenom termíne a do 5-tich pracovných dní po jeho uplynutí nepožiadá o určenie náhradného termínu zápisu, sa posudzuje, akoby štúdiom zanechal.

Podmienky riadneho skončenia štúdia

Základnou podmienkou skončenia bakalárskeho štúdia je získať 180 kreditov.

Ďalšími podmienkami riadneho skončenia štúdia sú:

- absolvovanie povinných, povinne voliteľných a výberových predmetov študijného programu v súlade s pravidlami a podmienkami zostavovania študijných plánov,
- vykonanie štátnej skúšky.

Absolvovanie predmetov

Pre každý predmet je určený spôsob ukončenia štúdia predmetu ako jedna z týchto možností:

- zápočet (z),
- klasifikovaný zápočet (kz),
- zápočet a skúška (zs),
- skúška (s),
- štátna skúška (šs).

Absolvovanie predmetu sa spravidla hodnotí klasifikačným stupňom – známku.

Známka vyjadruje stupeň osvojenia si vedomostí alebo zručností v súlade s cieľom predmetu.

Celkové hodnotenie úrovne absolvovania predmetu je integrálnym hodnotením, ktoré v sebe zahŕňa:

- *priebežné hodnotenie*,
hodnotia sa vedomosti študenta, ktoré získal priebežným štúdiom predmetu,
hodnotia sa riešenia úloh zadávaných v rámci riadenej ako aj samostatnej práce študenta.

- *záverečné hodnotenie*, hodnotí sa úroveň absolvovania záverečného testu (ak spôsob ukončenia štúdia predmetu je skúška alebo zápočet a skúška alebo klasifikovaný zápočet) alebo obhajoba projektu (v predmetoch, kde sa využíva ako forma výučby projektová práca a spôsob ukončenia štúdia predmetu je klasifikovaný zápočet).
-

Pravidlá a podmienky absolvovania predmetov

- Za určenie podmienok pre absolvovanie predmetu zodpovedá riaditeľ ústavu, ktorý zabezpečuje výučbu daného predmetu. Tematický obsah prednášok a obsah cvičení spolu s podmienkami pre absolvovanie predmetu ako aj formu, obsah a termíny priebežných kontrol určí učiteľ zodpovedný za predmet a zverejní ich pred začatím výučby. Súčasne zverejní podiel priebežného a záverečného hodnotenia na výslednom hodnotení úrovne absolvovania predmetu.
- Hodnotenie absolvovania predmetov, ktoré majú určený spôsob ukončenia skúškou alebo klasifikovaným zápočtom sa vykonáva podľa uvedenej klasifikačnej stupnice tak, aby sa dodržali zásady klasifikácie uvedené v prílohe č. 4 k vyhláske č. 614/2002 Z. z. Dekan fakulty môže určiť predmety, v ktorých hodnotenie sa bude vykonávať klasifikačnou stupnicou podľa prílohy č. 4 k vyhláske č. 614/2002 Z. z..
- Zápočet alebo klasifikovaný zápočet udeľuje učiteľ, ktorý viedol danú formu výučby príslušného predmetu alebo komisia (pri obhajobách projektov), v odvodnených prípadoch riaditeľ ústavu alebo ním poverený učiteľ.
- Študent získa zápočet alebo klasifikovaný zápočet za splnenie podmienok určených učiteľom zodpovedným za daný predmet.
- Ak podmienkou absolvovania predmetu je okrem skúšky aj získanie zápočtu, môže sa študent zúčastniť skúšky len vtedy, ak mu bol udelený zápočet z príslušného predmetu.
- Vo veciach kontroly a hodnotenia štúdia v rámci predmetu rozhoduje učiteľ, v sporných otázkach rozhoduje riaditeľ ústavu, ktorý daný predmet zabezpečuje.
- Študent, ktorý nezískal zápočet alebo klasifikovaný zápočet z daného predmetu, nesplnil podmienky jeho absolvovania.
- Úroveň absolvovania predmetu s ukončením „klasifikovaný zápočet“ sa hodnotí známou podľa klasifikačnej stupnice.
- Skúšky sa konajú v stanovených termínoch v skúškovom období. Pre každý predmet je stanovený jeden termín skúšky. Termíny skúšok sú zverejnené najneskôr 4 týždne pred posledným dňom príslušného semestra.
- Skúška je spravidla písomná.

- Učiteľ hodnotí predmet známkou podľa klasifikačnej stupnice.
- Ak bol študent na skúške hodnotený klasifikačným stupňom „FX“, má právo na konanie jednej opravnej skúšky.
- Ak študent v určenom termíne neprišiel na skúšku a neospravedlnil sa do 5-tich pracovných dní po tomto termíne, klasifikuje sa stupňom „FX“. Doklad potvrdzujúci dôvod neúčasti na určenom termíne skúšky je študent povinný odovzdať do uvedených 5-tich dní na Študijné oddelenie.
- Každý študent má právo byť informovaný o priebežnom a záverečnom hodnotení, o chybách a správnom riešení v termínoch určených učiteľom.
- Dekan fakulty môže na žiadosť študenta určiť zmenu skúšajúceho alebo komisionálne skúšanie. Zloženie skúšobnej komisie schvaľuje dekan na návrh riaditeľa ústavu, ktorý zabezpečuje výučbu predmetu.
- Nečestnosť pri skúške, preukázateľné zistenie odpisovania, použitie nedovolených pomôcok a iných nedovolených praktík nie je povolené, takto získaný výsledok nemožno uznať a rieši sa disciplinárnym opatrením v zmysle Disciplinárneho poriadku STU.
- O účasti študenta na výučbe sa vedú záznamy určené dekanom fakulty.

Výučba jazykov

- Výučba anglického jazyka je povinná a realizuje sa v predmetoch Seminár z anglického jazyka (výberový) a Anglický jazyk (povinný). Študent si musí predmet Anglický jazyk zapísať najneskôr v 5. semestri. Zápis predmetu je podmienený úspešným absolvovaním vstupného testu, ktorým študent preukáže znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý. Predmet Seminár z anglického jazyka sa odporúča zapísať študentovi, ktorý nemá znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý. Predmet si študent môže zapísať najviac dvakrát.
 - Štúdium anglického jazyka sa začína v zimnom semestri 1. roku bakalárskeho štúdia absolvovaním vstupného testu. Študenti, ktorí nespĺnia minimálne vedomostné kritériá pre absolvovanie vstupného testu nemôžu byť zaradení na výučbu anglického jazyka.
 - Vstupný test možno v priebehu 1. roku štúdia dvakrát opakovať. Ak študent ani na druhom opakovanom teste nespĺni požadované kritériá, nespĺňa podmienky pre pokračovanie v štúdiu.
- Ak študent v určenom termíne neprišiel na vstupný test a neospravedlnil sa do 5-tich pracovných dní po tomto termíne, hodnotí sa to ako neabsolvovanie predmetu Anglický jazyk v 1. semestri štúdia - klasifikuje sa stupňom „FX“.

Študenti si v 2. roku bakalárskeho štúdia môžu zapísať výberový predmet Cudzí jazyk - nemecký, francúzsky, ruský, španielsky. Štúdium trvá 2 semestre.

Štátna skúška bakalárskeho štúdia

- Štátnou skúškou bakalárskeho štúdia je obhajoba bakalárskej práce a odborná rozprava k nej. Prácu študent obhajuje pred komisiou na vykonanie štátnej skúšky.
- Bakalársku prácu študent vytvára dva semestre (v projektoch Bakalársky projekt I, Bakalársky projekt II). V druhom semestri riešenia (ukončenie predmetu Bakalársky projekt II) študent predkladá bakalársku prácu, ktorú posudzuje vedúci projektu a jeden oponent.
- Zapísaním predmetu Bakalársky projekt II sa študent zároveň prihlasuje na termín štátnej skúšky v danom semestri.
- Termín odovzdania bakalárskej práce je súčasťou zadania bakalárskeho projektu.
- Pri hodnotení štátnej skúšky sa berie do úvahy
 - predložená bakalárska práca a úroveň dosiahnutých výsledkov (teoretických, realizačných) projektu (na základe posudkov vedúceho projektu a oponenta),
 - práca na projekte v priebehu roka (na základe posudku vedúceho projektu),
 - prezentácia a obhajoba bakalárskej práce,
 - vyjadrenia a stanoviská v odbornej rozprave k bakalárskej práci.
- Štátnu skúšku môže študent opakovať iba raz.
- Štátne skúšky sú verejné. Priebeh štátnej skúšky riadi a za činnosť komisie zodpovedá predseda komisie.
- Štátna skúška sa hodnotí klasifikačným stupňom podľa klasifikačnej stupnice.
- Pri hodnotení štátnej skúšky klasifikačným stupňom „FX“ skúšobná komisia určí študentovi mieru prepracovania bakalárskej práce.
- Ak študent neodovzdal do daného termínu bakalársku prácu, klasifikuje sa štátna skúška klasifikačným stupňom „FX“.
- Ak študent v určenom termíne neprišiel na štátnu skúšku a neospravedlnil sa do 5-tich pracovných dní po tomto termíne, klasifikuje sa štátna skúška klasifikačným stupňom „FX“. Dôvody ospravedlnenia posudzuje dekan fakulty na základe stanoviska garanta študijného programu.

Klasifikačná stupnica

Absolvovanie predmetu sa spravidla hodnotí klasifikačnou známkou. Znáмка vyjadruje stupeň osvojenia si vedomostí alebo zručností v súlade s cieľmi predmetu.

Hodnotenie známkou sa uskutočňuje podľa klasifikačnej stupnice, ktorú tvorí šesť klasifikačných stupňov:

Znáмка (klasifikačný stupeň)	% úspešných študentov zvyčajne dosahujúcich tento stupeň ¹	Definícia	Číselné hodnotenie
A	10	výborne (vynikajúce výsledky)	1
B	25	veľmi dobre (nadpriemerné výsledky)	1,5
C	30	dobře (priemerné výsledky)	2
D	25	uspokojivo (prijateľné výsledky)	2,5
E	10	dostatočne (výsledky spĺňajú iba minimálne kritériá)	3
FX	-	nedostatočne (vyžaduje sa ďalšia práca)	4

Študent získa kredity za predmet iba vtedy, ak jeho výsledky boli ohodnotené niektorým z klasifikačných stupňov od A až po E.

Na hodnotenie celkových študijných výsledkov študenta vo vymedzenom období sa používa vážený študijný priemer (VŠP). Za predmety, ktoré si študent zapísal a neabsolvoval, sa do váženého študijného priemeru započíta hodnotenie „nedostatočne“ (4). Predmety, ktoré nie sú hodnotené známkou, sa do výpočtu váženého študijného priemeru nezahŕňajú.

Vážený študijný priemer je určený vzťahom

$$VŠP = \frac{\sum_i K_i h_i}{\sum_i K_i}$$

K_i - kredity i-tého predmetu,

h_i - číselné hodnotenie v danom predmete.

¹ Podľa Prílohy 4 k vyhláske Ministerstva školstva o kreditovom štúdiu a v súlade s európskym systémom transferu kreditov ECTS.

Stupnica pre hodnotenie predmetov s predpísanou skúškou alebo klasifikovaným zápočtom, vyjadrená percentuálnym podielom splnenia požiadaviek na absolvovaný predmet. Hodnotenie primerane zohľadňuje vyššie uvedenú klasifikačnú stupnicu.

Stupeň	Číselné hodnotenie	Percento splnenia požiadaviek na absolvovaný predmet
A výborne	1.0	<94, 100>
B veľmi dobre	1.5	<84, 94)
C dobre	2.0	<72, 84)
D uspokojivo	2.5	<62, 72)
E dostatočne	3.0	<56, 62)
FX nedostatočne	4.0	<0, 56)

Harmonogram bakalárskeho štúdia

pre akademický rok 2008/09

Akademický rok sa začína 1. septembra bežného roku, končí 31. augusta nasledujúceho roku a člení sa na dva semestre – 1. a 2. (zimný a letný) a prázdniny.

Zápisy

zápis do 1. roku bakalárskeho štúdia	3. 7. 2008, 9.00 hod.
zápis do 2. roku bakalárskeho štúdia	8. 9. 2008, 9.00 hod.
zápis do 3. a ďalších rokov bakalárskeho štúdia	9. 9. 2008, 9.00 hod.

Imatrikulácia

18. 9. 2008

Zimný semester

úvod do štúdia (pre študentov 1. nominálneho ročníka)	16. 9. 2008 – 19. 9. 2008
začiatok výučby v semestri	22. 9. 2008
skúškové obdobie	5. 1. 2009 – 13. 2. 2009
odovzdanie Bakalárskeho projektu I	12. 12. 2008

Letný semester

začiatok výučby v semestri	16. 2. 2009
skúškové obdobie	20. 5. 2009 – 3. 7. 2009
letné prázdniny	6. 7. 2009 – 31. 8. 2009
odovzdanie Bakalárskeho projektu II - bakalárskej práce	15. 5. 2009

Študentská vedecká konferencia IIT.SRC

apríl 2009

Štátne sviatky a dni pracovného pokoja

- 1. 11. 2008 (sobota)
- 17. 11. 2008 (pondelok)
- 10. 4. 2009 (piatok)
- 13. 4. 2009 (pondelok)
- 1. 5. 2009 (piatok)
- 8. 5. 2009 (piatok)

**PROFILY ABSOLVENTOV
A
ODPORÚČANÉ ŠTUDIJNÉ PLÁNY**

AKADEMICKÝ ROK 2008/09

Študijné programy:

Informatika

(v študijnom odbore informatika)

Počítačové systémy a siete

(v študijnom odbore počítačové inžinierstvo)

Vysvetlivky k odporúčaným študijným plánom

Odporúčané študijné plány sa uvádzajú vo forme tabuliek pre jednotlivé nominálne ročníky štúdia a semestre. Každý predmet obsahuje tieto informácie: názov predmetu, typ predmetu, počet kreditov, ktoré študent získa absolvovaním predmetu, týždenný rozsah v jednotlivých formách štúdia, spôsob ukončenia štúdia predmetu.

Členenie predmetov (typ):

- P - povinný predmet
- PV - povinne voliteľný predmet
- V - výberový predmet

Rozsah výučby (počet hodín v týždennom rozvrhu študenta) uvádza sa v tvare *abcdefgh*:

- a - prednáška
- b - seminár
- c - numerické cvičenie
- d - konštrukčné alebo laboratórne cvičenie
- e - projektová práca
- f - stáž
- g - exkurzia
- h - odborná prax

Spôsob ukončenia štúdia predmetu:

- z - zápočet
- kz - klasifikovaný zápočet
- zs - zápočet a skúška
- s - skúška
- šs - štátna skúška

Študijný program Informatika

Profil absolventa

Absolvent

- *získa* úplné prvostupňové vysokoškolské vzdelanie v odbore informatika s orientáciou na softvérové systémy a softvérové procesy,
- *bude rozumieť* informatike ako disciplíne a oblasti poznania, ako profesii v jej širšom spoločenskom kontexte,
- *bude mať vedomosti* z teoretických základov všeobecnej informatiky, algoritmizácie, údajových štruktúr, programovacích jazykov, analýzy a návrhu softvérových systémov a ich manažmentu, architektúry a organizácie počítačových systémov a sietí,
- *bude schopný* analyzovať, navrhovať, implementovať, overovať softvérové systémy; účinne a efektívne nasadzovať a prevádzkovať počítačové a softvérové systémy; pracovať efektívne ako člen vývojového tímu; použiť princípy efektívnej práce s informáciami rôzneho druhu a z rôznych zdrojov; pracovať s nástrojmi používanými pri projektovaní, konštruovaní a dokumentovaní softvéru,
- *bude si vedomý* spoločenských, morálnych, právnych a ekonomických súvislostí svojej profesie,
- *bude pripravený* buď na štúdium študijného programu druhého stupňa v informatických alebo iných príbuzných študijných programoch a po jeho absolvovaní aj v doktorandskom štúdiu alebo na bezprostredný vstup na trh práce,
- *nájde uplatnenie* vo všetkých druhoch podnikov a organizácií, ako vo verejnom tak aj v súkromnom sektore, ktoré využívajú metódy a prostriedky informatiky a informačné technológie na riadenie a správu svojich procesov (napr. priemyselné podniky, bankovníctvo, doprava, zdravotníctvo, vzdelávacie inštitúcie). Uplatní sa ako projektant softvérových systémov, programátor, pracovník pri testovaní, nasadzovaní, prevádzke a údržbe systémov informačných technológií.

Absolvent študijného programu Informatika vie pracovať so štandardnými nástrojmi informatiky a informačných technológií, napríklad programovacie jazyky (assembler, C, C++, Java); operačné systémy (UNIX, Windows); kancelárske balíky (MS Office); databázové systémy (ORACLE, MS Access, PostgreSQL); CASE prostriedky (IBM Rational Software Architect), systémy pre projektovanie a návrh webových aplikácií.

Študijný program: Informatika
3-ročný - odporúčaný študijný plán

1. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Procedurálne programovanie ¹	P	6	30020000	zs G. Kosková, PhD.
Matematická analýza I	P	6	41000000	zs doc. L. Satko
Algebra a diskretná matematika ¹	P	6	30200000	zs prof. V. Kvasnička
Princípy počítačového inžinierstva a praktikum	P	6	30200000	zs prof. M. Kolesár
Metódy inžinierskej práce	P	4	21000000	kz doc. P. Čičák
Anglický jazyk ²	P	4	02000000	zs
Telesná kultúra	P	0	02000000	z
Seminár z matematickej analýzy I	V	0	02000000	z doc. L. Satko
Seminár z anglického jazyka ³	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Podnikanie a manažment	P	5	31000000	zs prof. J. Papula
Matematická logika I	P	6	30200000	zs prof. V. Kvasnička
Objektovo-orientované programovanie	P	6	30200000	zs V. Vranič, PhD.
Fyzika	P	6	31010000	zs doc. J. Cirák
Pravdepodobnosť a štatistika	P	5	20200000	zs doc. P. Volauf
Telesná kultúra	P	0	02000000	z
Seminár z anglického jazyka ³	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Študenti si v 1. roku štúdia musia zapísať predmety Procedurálne programovanie a Algebra a diskretná matematika.

² Zápis predmetu je podmienený úspešným absolvovaním vstupného testu, ktorým sa preukáže znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý. Predmet Anglický jazyk si študent musí zapísať prvýkrát najneskôr v 5. semestri.

³ Predmet Seminár z anglického jazyka sa odporúča zapísať študentovi, ktorý nemá znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý, ale nie je ani úplný začiatočník. Seminár sa bude ponúkať pre rôzne stupne začiatočníkov. Predmet si možno zapísať najviac dvakrát a nielen v prvom roku štúdia.

Študijný program: Informatika
3-ročný - odporúčaný študijný plán

2. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
Princípy informačných systémov	P	6	21002000	zs V. Rozinajová, PhD.
Teoretické základy informatiky	P	6	30200000	zs D. Chudá, PhD.
Operačné systémy	P	6	21020000	zs J. Štefanovič, PhD.
Analýza a zložitosť algoritmov	P	6	30020000	zs M. Vojvoda, PhD.
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk I ¹	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Počítačové siete I	P	6	30020000	zs doc. M. Kotočová
Princípy softvérového inžinierstva ²	P	7	31002000	zs prof. M. Bieliková
Databázové systémy ²	P	6	30020000	zs prof. V. Vojtek
<i>Voliteľný predmet sk.A/</i> Právo informačných a komunikačných technológií ³	PV/P	5	22000000/ 31000000	zs doc. P. Volauf / doc. D. Gregušová
<i>Voliteľný predmet sk.B</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk II ¹	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

² Predmet Databázové systémy si nemožno zapísať skôr než predmet Princípy softvérového inžinierstva.

³ Študenti, ktorí nastúpili na štúdium v akad. r. 2007/08 a skôr, si zvolia 1 predmet zo skupiny A. Predmet Právo informačných a komunikačných technológií je uvedený informatívne pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium v akad. r. 2008/09.

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – 1 povinne

Letný semester

Maticové algoritmy	PV	5	22000000	zs	doc. P. Volauf
Pravdepodobnosť a štatistika	PV	5	22000000	zs	doc. P. Volauf

SKUPINA B – 1 povinne

Letný semester

Funkcionálne a logické programovanie ¹	PV	6	30020000	zs	prof. M. Bieliková
Tvorba efektívnych algoritmov a programov	PV	6	23000000	zs	doc. R. Kráľovič
Vývoj programov pre platformu Java	PV	6	30020000	zs	Ing. M. Marko
Optimalizácia pre informačné a komunikačné technológie	PV	6	30020000	zs	doc. D. Rosinová

Poznámka:

¹ Predmet Funkcionálne a logické programovanie sa spravidla otvára každý druhý rok, v akad. roku 2008/09 sa neotvorí, v akad. roku 2009/10 sa otvorí.

Študijný program: Informatika
3-ročný - odporúčaná študijný plán

3. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Interakcia človeka s počítačom ^{JOINT}	P	6	30020000	zs doc. M. Šperka
Manažérska ekonómia	P	5	31000000	zs doc. V. Mlynarovič
Bakalársky projekt I	P	3	00002000	kz prof. P. Návrat
<i>Voliteľný predmet sk. C alebo sk.E</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. E</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. E</i>	PV	5-6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk I ¹	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Bakalársky projekt II	P	9	00003000	šs prof. P. Návrat
Umelá inteligencia	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	3	21000000	kz
<i>Voliteľný predmet sk. E alebo sk.C</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. E</i>	PV	5-6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk II ¹	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

^{JOINT} Predmety označené ako "JOINT" sa ponúkajú zahraničným študentom v rámci projektu "Joint Degree in Media Development Engineering". Obdobne môžu študenti študijného programu Informatika pomocou tohto projektu absolvovať časť štúdia na zahraničnej univerzite.

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA C – I povinne

Zimný semester

Komunikačné systémy	PV	6	3002000	zs	prof. P. Farkaš
Konvergencia mobilných a pevných sietí	PV	6	3002000	zs	I. Kotuliak, PhD.

Letný semester

WAN technológie ¹	PV	6	2003000	zs	I. Grellneth, PhD.
------------------------------	----	---	---------	----	--------------------

SKUPINA D – I povinne

Letný semester

Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií	PV	3	21000000	kz	M. Winczer, PhD.
Komunikácia v dejinách kultúry	PV	3	21000000	kz	D. Šoltésová, PhD.
Manažment sociálnych systémov	PV	3	21000000	kz	E. Letovancová, PhD.

Poznámka:

¹ Predmet WAN technológie vyžaduje znalosti a zručnosti z predmetu Počítačové siete II.

SKUPINA E – 4 povinne, študent si vyberá predmety, ktoré ešte neabsolvoval.

Zimný semester

Modelovanie a simulácia ^{JOINT}	PV	6	30020000	zs	prof. Š. Kozák
Metódy a prostriedky špecifikácie	PV	5	21010000	zs	prof. L. Molnár
Asemblery a systémové programovanie	PV	6	30020000	zs	doc. P. Čičák
Počítačové siete II ¹	PV	6	20030000	zs	I. Grellneth, PhD.

Letný semester

Webové publikovanie	PV	6	30020000	zs	doc. P. Šaloun
Funkcionálne a logické programovanie ²	PV	6	30020000	zs	prof. M. Bieliková
Tvorba efektívnych algoritmov a programov	PV	6	23000000	zs	doc. R. Kráľovič
Vývoj programov pre platformu Java	PV	6	30020000	zs	Ing. M. Marko
Projektovanie aplikácií počítačov ³	PV	6	30002000	zs	doc. P. Čičák
Optimalizácia pre informačné a komunikačné technológie	PV	6	30020000	zs	doc. D. Rosinová
Výberový seminár ⁴	PV	6	01002000	zs	prof. M. Bieliková

Poznámky:

¹ Predmet Počítačové siete II si možno zapísať až po predmete Počítačové siete I.

² Predmet Funkcionálne a logické programovanie sa spravidla otvára každý druhý rok, v akad. roku 2008/09 sa neotvorí, v akad. roku 2009/10 sa otvorí.

³ Požadujú sa poznatky z mikropočítačov a assemblerov na úrovni rovnomenných predmetov.

⁴ Zápis predmetu je podmienený výberom.

^{JOINT} Predmety označené ako "JOINT" sa ponúkajú zahraničným študentom v rámci projektu "Joint Degree in Media Development Engineering". Obdobne môžu študenti študijného programu Informatika pomocou tohto projektu absolvovať časť štúdia na zahraničnej univerzite.

Študijný program Počítačové systémy a siete

Profil absolventa

Absolvent

- *získa* úplné prvostupňové vysokoškolské vzdelanie v počítačovom inžinierstve s orientáciou na počítačové systémy a siete,
- *bude rozumieť* počítačovému inžinierstvu ako disciplíne a oblasti poznania, ako profesii v jej širšom spoločenskom kontexte,
- *bude mať vedomosti* z teoretických základov všeobecnej informatiky, algoritmickej, údajových štruktúr, programovania, počítačovej elektroniky, architektúry a organizácie počítačových systémov, univerzálnych a špecializovaných (vnorených) počítačových štruktúr vrátane počítačových sietí,
- *bude schopný* analyzovať, navrhovať, overovať, implementovať, aplikovať a udržiavať počítačové systémy; účinne a efektívne nasadzovať a prevádzkovať počítačové systémy; pracovať efektívne ako člen vývojového tímu; použiť princípy efektívnej práce s informáciami rôzneho druhu a z rôznych zdrojov; pracovať s nástrojmi používanými pri projektovaní, konštruovaní a dokumentovaní počítačových systémov a sietí,
- *bude si vedomý* spoločenských, morálnych, právnych a ekonomických súvislostí svojej profesie,
- *bude pripravený* byť na štúdium študijného programu druhého stupňa v informatických alebo iných príbuzných študijných programoch a po jeho absolvovaní aj v doktorandskom štúdiu alebo na bezprostredný vstup na trh práce,
- *nájde uplatnenie* vo všetkých druhoch podnikov a organizácií, ako vo verejnom tak aj v súkromnom sektore, ktoré využívajú metódy a prostriedky informatiky a informačných technológií (napr. priemyselné podniky, bankovníctvo, doprava, zdravotníctvo, vzdelávacie inštitúcie). Uplatní sa ako projektant počítačových systémov a menších programových systémov, ako pracovník v prevádzke a servise počítačových systémov, číslicových zariadení a počítačových sietí.

Absolvent študijného programu počítačové systémy a siete vie pracovať so štandardnými nástrojmi informatiky a informačných technológií, napr. programovacie jazyky (assembler, C, C++); operačné systémy (UNIX, Windows); kancelárske balíky (MS Office); databázové systémy (ORACLE, MS Access, PostgreSQL); návrhové systémy pre programovateľné obvody a vnorené počítačové systémy (Xilinx), štandardné mikropočítačové stavebnice na báze Intel x86, 51, Motorola; systémy pre projektovanie a návrh počítačových sietí a webových aplikácií, štandardné komunikačné protokoly TCP/IP sietí.

Študijný program: Počítačové systémy a siete
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium
v akad. r. 2008/09

1. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Procedurálne programovanie ¹	P	6	30020000	zs G. Kosková, PhD.
Matematická analýza I	P	6	41000000	zs doc. L. Satko
Algebra a diskretna matematika	P	6	30200000	zs prof. V. Kvasnička
Metódy inžinierskej práce	P	4	21000000	kz doc. P. Čičák
Princípy počítačového inžinierstva ¹	P	4	30000000	s prof. M. Kolesár
Anglický jazyk ²	P	4	02000000	zs
Telesná kultúra	P	0	02000000	z
Seminár z matematickej analýzy I	V	0	02000000	z doc. L. Satko
Seminár z anglického jazyka ³	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Asembly	P	6	30020000	zs doc. P. Čičák
Objektovo-orientované programovanie	P	6	30200000	zs V. Vranič, PhD.
Logické obvody	P	6	30200000	zs prof. M. Kolesár
Fyzika	P	6	31010000	zs doc. J. Cirák
Elektrotechnika	P	6	30020000	zs doc. V. Jančárik
Telesná kultúra	P	0	02000000	z
Seminár z anglického jazyka ³	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Študenti si v 1. roku štúdia musia zapísať predmety Procedurálne programovanie a Princípy počítačového inžinierstva.

² Zápis predmetu je podmienený úspešným absolvovaním vstupného testu, ktorým sa preukáže znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý. Predmet Anglický jazyk si študent musí zapísať prvýkrát najneskôr v 5. semestri.

³ Predmet Seminár z anglického jazyka sa odporúča zapísať študentovi, ktorý nemá znalosť anglického jazyka na úrovni mierne pokročilý, ale nie je ani úplný začiatočník. Seminár sa bude ponúkať pre rôzne stupne začiatočníkov. Predmet si možno zapísať najviac dvakrát a nielen v prvom roku štúdia.

Študijný program: Počítačové systémy a siete**3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium v akad. r. 2008/09****2. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2009/10, uvedený iba informatívne**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah		
<u>Zimný semester</u>					
Elektronika	P	6	30020000	zs	
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs	
Operačné systémy	P	6	21020000	zs	
Opis digitálnych systémov ¹	P	6	30020000	zs	
Počítačové a komunikačné siete I	P	6	30020000	zs	
Telesná kultúra	V	0	02000000	z	
Cudzí jazyk I ²	V	0	02000000	z	
<u>Letný semester</u>					
Databázové systémy ³	P	6	30020000	zs	
Počítačové a komunikačné siete II	P	6	30020000	zs	
Mikropočítače	P	7	30030000	zs	
Tvorba softvérových systémov ³	P	6	30002000	zs	
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5	20200000	zs	
Telesná kultúra	V	0	02000000	z	
Cudzí jazyk II ¹	V	0	02000000	z	

Poznámky:

¹ Predmet Opis digitálnych systémov vyžaduje poznatky z predmetu Logické obvody.

² Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

³ Predmet Databázové systémy si nemožno zapísať skôr než predmet Tvorba softvérových systémov.

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – 1 povinne

Letný semester

Maticové algoritmy	PV	5	22000000	zs
Pravdepodobnosť a štatistika	PV	5	22000000	zs
Matematická analýza II	PV	5	31000000	zs

Študijný program: Počítačové systémy a siete**3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium v akad. r. 2008/09****3. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2010/11, uvedený iba informatívne**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	
<u>Zimný semester</u>				
Bakalársky projekt I	P	3	00002000	kz
Interakcia človeka s počítačom	P	6	30020000	zs
Počítačové a komunikačné siete III ¹	P	6	20030000	zs
Podnikanie a manažment	P	5	31000000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo predmet E výberového bloku</i>	PV	5/6		zs
<i>Predmet D výberového bloku</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk I ²	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Bakalársky projekt II	P	9	00003000	šs
Právo informačných a komunikačných technológií	P	5	31000000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. C</i>	PV	3	21000000	kz
<i>Predmet D výberového bloku</i>	PV	6		zs
<i>Predmet E výberového bloku alebo voliteľný predmet sk. B</i>	PV	5/6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk II ²	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmet Počítačové a komunikačné siete III si možno zapísať až po predmete Počítačové a komunikačné siete II.

² Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Manažérska ekonómia	PV	5	31000000	zs
Manažment kvality	PV	5	20200000	zs

Letný semester

Manažment bezpečnosti informačných technológií	PV	5	31000000	zs
---	----	---	----------	----

SKUPINA C – 1 povinne

Letný semester

Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií	PV	3	21000000	kz
Komunikácia v dejinách kultúry	PV	3	21000000	kz
Manažment sociálnych systémov	PV	3	21000000	kz

VÝBEROVÝ BLOK – POČÍTAČOVÉ SYSTÉMY – 3 povinne

SKUPINA D – 2 povinne

Zimný semester

Programovateľné obvody ¹	PV	6	20030000	zs
-------------------------------------	----	---	----------	----

Letný semester

Projektovanie aplikácií počítačov ²	PV	6	30002000	zs
--	----	---	----------	----

SKUPINA E – 1 povinne

Zimný semester

Konvergencia mobilných a pevných sietí	PV	6	30020000	zs
--	----	---	----------	----

Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs
-------------------------	----	---	----------	----

Periférne zariadenia	PV	6	30020000	zs
----------------------	----	---	----------	----

Komunikačné systémy	PV	6	30020000	zs
---------------------	----	---	----------	----

Letný semester

WAN technológie ³	PV	6	20030000	zs
------------------------------	----	---	----------	----

Umelá inteligencia	PV	6	30020000	zs
--------------------	----	---	----------	----

Číslicové spracovanie signálov	PV	6	30020000	zs
--------------------------------	----	---	----------	----

Meranie	PV	6	20030000	zs
---------	----	---	----------	----

Výberový seminár ⁴	PV	6	01002000	zs
-------------------------------	----	---	----------	----

Poznámky:

¹ Predmet Programovateľné obvody si možno zapísať až po predmete Opis digitálnych systémov.

² Predmet Projektovanie aplikácií počítačov požaduje poznatky z mikropočítačov a assemblerov na úrovni rovnomených predmetov.

³ Predmet WAN technológie vyžaduje znalosti a zručnosti z predmetu Počítačové a komunikačné siete III.

⁴ Zápis predmetu je podmienený výberom.

ÝBEROVÝ BLOK – POČÍTAČOVÉ A KOMUNIKAČNÉ SIETE – 3 povinne

SKUPINA D – 2 povinne

Zimný semester

Konvergencia mobilných a pevných sietí	PV	6	30020000	zs
--	----	---	----------	----

Letný semester

WAN technológie ¹	PV	6	20030000	zs
------------------------------	----	---	----------	----

SKUPINA E – 1 povinne

Zimný semester

Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs
Komunikačné systémy	PV	6	30020000	zs
Periférne zariadenia	PV	6	30020000	zs

Letný semester

Projektovanie aplikácií počítačov ²	PV	6	30002000	zs
Umelá inteligencia	PV	6	30020000	zs
Číslicové spracovanie signálov	PV	6	30020000	zs
Meranie	PV	6	20030000	zs
Výberový seminár ³	PV	6	01002000	zs

Poznámky:

¹ Predmet WAN technológie vyžaduje znalosti a zručnosti z predmetu Počítačové a komunikačné siete III.

² Predmet Projektovanie aplikácií počítačov požaduje poznatky z mikropočítačov a assemblerov na úrovni rovnomenných predmetov

³ Zápis predmetu je podmienený výberom.

Študijný program: Počítačové systémy a siete**3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09****2. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Špecifikačné a opisné jazyky ¹	P	6	30020000	zs K. Jelemenská, PhD.
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
Elektrotechnika	P	6	30020000	zs doc. V. Jančarik
Operačné systémy	P	6	21020000	zs J. Štefanovič, PhD.
Asemblyery a systémové programovanie	P	6	30020000	zs doc. P. Čičák
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk I ²	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Elektronika	P	6	30020000	zs doc. E. Ušák
Počítačové siete I	P	6	30020000	zs doc. M. Kotočová
Mikro počítače	P	7	30030000	zs doc. T. Krajčovič
Tvorba softvérových systémov	P	6	30002000	zs prof. M. Bieliková
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5	20200000	zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk II ²	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmet Špecifikačné a opisné jazyky si možno zapísať až po predmete Logické obvody (I. nominálny ročník).

² Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – I povinne

Letný semester

Maticové algoritmy	PV	5	22000000	zs	doc. P. Volauf
Pravdepodobnosť a štatistika	PV	5	22000000	zs	doc. P. Volauf
Matematická analýza II	PV	5	31000000	zs	doc. L. Satko

Študijný program: Počítačové systémy a siete**3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09****3. nominálny ročník – bakalárske štúdium, akad. r. 2008/09**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Bakalársky projekt I	P	3	00002000	kz doc. L. Hudec
Interakcia človeka s počítačom	P	6	30020000	zs doc. M. Šperka
Počítačové siete II ¹	P	6	20030000	zs I. Grellneth, PhD.
Programovateľné obvody ²	P	6	20030000	zs prof. M. Kolesár
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo sk. D</i>	PV	5/6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5/6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk I ³	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Bakalársky projekt II	P	9	00003000	šs doc. L. Hudec
Projektovanie aplikácií počítačov ⁴	P	6	30002000	zs doc. P. Čičák
Databázové systémy ⁵	P	6	30020000	zs prof. V. Vojtek
<i>Voliteľný predmet sk. C</i>	PV	3	21000000	kz
<i>Voliteľný predmet sk. D alebo sk. B</i>	PV	5/6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
Cudzí jazyk II ³	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmet Počítačové siete II si možno zapísať až po predmete Počítačové siete I.

² Predmet Programovateľné obvody si možno zapísať až po predmete Špecifikačné a opisné jazyky (2. nominálny ročník).

³ Predmety Cudzí jazyk I a II si študent môže zapísať počas štúdia najviac raz.

⁴ Predmet Projektovanie aplikácií počítačov požaduje poznatky z mikropočítačov a assemblerov na úrovni rovnomenných predmetov.

⁵ Predmet Databázové systémy si nemožno zapísať skôr než predmet Tvorba softvérových systémov (2. nominálny ročník).

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Manažérska ekonómia	PV	5	31000000	zs	doc. V. Mlynarovič
Manažment kvality	PV	5	20200000	zs	doc. L. Hulényi

Letný semester

Manažment bezpečnosti informačných technológií	PV	5	31000000	zs	O. Strnád, PhD.
---	----	---	----------	----	-----------------

SKUPINA C – 1 povinne

Letný semester

Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií	PV	3	21000000	kz	M. Winczer, PhD.
Komunikácia v dejinách kultúry	PV	3	21000000	kz	D. Šoltéssová, PhD.
Manažment sociálnych systémov	PV	3	21000000	kz	E. Letovancová, PhD.

SKUPINA D – 2 povinne

Zimný semester

Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs	prof. Š. Kozák
Konvergencia mobilných a pevných sietí	PV	6	30020000	zs	I. Kotuliak, PhD.
Komunikačné systémy	PV	6	30020000	zs	prof. P. Farkaš
Periférne zariadenia	PV	5	30010000	zs	prof. P. Horváth

Letný semester

WAN technológie ¹	PV	6	20030000	zs	I. Grellneth, PhD.
Umelá inteligencia	PV	6	30020000	zs	prof. P. Návrat
Číslicové spracovanie signálov	PV	6	30020000	zs	doc. J. Kotuliaková
Meranie	PV	5	20020000	zs	doc. P. Kukuča
Výberový seminár ²	PV	6	01002000	zs	prof. M. Bieliková

Poznámky:

¹ Predmet vyžaduje znalosti a zručnosti z predmetu Počítačové siete II.

² Zápis predmetu je podmienený výberom.

Ciele predmetov bakalárskeho štúdia

Algebra a diskrétna matematika

Získať vedomosti z teórie množín, kombinatoriky, algebraických štruktúr, zväzov a Boolovej algebry. Oboznámiť sa so základnými princípmi teórie neorientovaných a orientovaných grafov, ich reprezentácií a vybraných grafových algoritmov.

Analýza a zložitosť algoritmov

Získať vedomosti o základných algoritmoch z teórie čísel, teórie grafov, kryptológie. Pochopiť základné preberané algoritmy, pochopiť pojmový aparát odhadu zložitosti algoritmov. Vedieť opísať postupy vedúce k určeniu výpočtovej zložitosti algoritmov. Získať praktické skúsenosti z analýzy algoritmov a určenia ich výpočtovej zložitosti. V prípade rekurzívnych algoritmov explicitne určiť zložitosť.

Anglický jazyk

Rozvíjať zručnosti ústnej a písomnej komunikácie v anglickom jazyku v oblasti akademických a profesijných potrieb absolventov, v rámci konkrétneho stupňa jazykovej kompetencie študentov. Získať zručnosti a schopnosti čítať s porozumením odbornú literatúru, hovoriť na témy bežného a profesijného života vo forme monologického i dialogického ústneho prejavu.

Asemblery

Získať vedomosti o strojovej úrovni počítača, o jazykoch symbolických inštrukcií a o programovaní na tejto úrovni. Pochopiť princípy dosiahnutia funkcií počítača na úrovni technických prostriedkov. Vedieť opísať postupy a metódy programovania na strojovej úrovni.

Asemblery a systémové programovanie

Získať vedomosti o strojovej úrovni počítača, o jazykoch symbolických inštrukcií a o programovaní na tejto úrovni. Pochopiť princípy dosiahnutia funkcií počítača na úrovni technických prostriedkov. Vedieť opísať postupy a metódy programovania na strojovej úrovni. Získať praktické skúsenosti v oblasti tvorby programov na systémovej úrovni.

Bakalársky projekt I, II

Osvojiť si metódy a postupy riešenia relatívne rozsiahlych projektov. Preukázať schopnosť samostatne a tvorivo riešiť zložité úlohy v súlade so súčasnými metódami a postupmi využívanými v príslušnej oblasti a tým preukázať pripravenosť na uplatnenie sa v praxi.

Cudzí jazyk I, II

Rozvíjať zručnosti ústnej a písomnej komunikácie vo vybranom jazyku v oblasti akademických a profesijných potrieb absolventov v rámci konkrétneho stupňa jazykovej kompetencie študentov. Získať zručnosti a schopnosti čítať s porozumením odbornú literatúru, hovoriť na témy bežného a profesijného života vo forme monologického i dialogického ústneho prejavu.

Číslicové spracovanie signálov

Získať znalosti potrebné pri návrhu FIR, IIR filtrov, homomorfných systémov, ortogonálnych transformácií. Oboznámiť sa s ich aplikáciami pre číslicové spracovanie signálov. Získať skúsenosti s navrhovaním filtrov.

Databázové systémy

Získať vedomosti zo základných modelov a architektúr databázových systémov. Predmet je zameraný na relačné databázové systémy, s cieľom naučiť študentov princípy vybratého relačného databázového systému.

Datové štruktúry a algoritmy

Získať hlbšie vedomosti o metódach programovania a osvojiť si príslušné zručnosti. Pochopiť princípy špecifikovania údajových typov. Vedieť opísať postupy, metódy, štruktúry údajov pre usporadúvanie a vyhľadávanie. Získať praktické skúsenosti v oblasti navrhovania a implementovania algoritmov a údajových typov.

Elektronika

Získať základné vedomosti z číslicovej elektroniky, pochopiť princípy činnosti základných elektronických modulov. Získať vedomosti z teórie signálových vedení a prenosu signálov. Vedieť opísať usporiadanie periférnych zariadení počítačov a napájacích zdrojov a ovládať princípy ich konštrukcie.

Elektrotechnika

Oboznámiť študentov so základnými pojmami a javmi z oblasti elektrotechniky, metódami riešenia elektrických obvodov s lineárnymi a nelineárnymi prvkami. Vysvetliť základné aplikácie jednoduchých obvodových prvkov, tranzistorov a operačných zosilňovačov.

Funkcionálne a logické programovanie

Získať základné vedomosti z funkcionálneho aj logického programovania. Pochopiť princípy procedurálnych a deklaratívnych aspektov aj v porovnaní s ďalšími paradigmami programovania. Vedieť použiť na príkladoch zapísaných v programovacích jazykoch lisp a prolog. Získať praktické skúsenosti v oblasti implementačných nástrojov, ktoré sa používajú pri vytváraní aplikácií umelej inteligencie.

Fyzika

Poskytnúť základné poznatky o elektrostatike, magnetizme a elektromagnetickom poli, potrebných pri štúdiu nadväzujúcich predmetov. Osvojenie Maxwellových rovníc a základov vektorovej analýzy. Experimentálne overenie elektromagnetických zákonov prostredníctvom laboratórnych cvičení.

Interakcia človeka s počítačom

Oboznámiť poslucháčov s teoretickými a praktickými problémami rozhraní človek počítač. Naučiť ich tvorbe jednoduchých rozhraní a na jednoduchých projektoch aplikovať teoretické vedomosti v praxi.

Komunikačné systémy

Pochopiť princípy moderných komunikačných technológií založených na číslicových princípoch, spoločných pre bezdrôtovú komunikáciu, komunikáciu po vedeniach a pomocou pamäťových médií. Získať vedomosti o efektívnom využívaní základných prostriedkov komunikácie a prehľad o perspektívach tejto oblasti. Nadobudnúť schopnosti tvorivo navrhovať vlastné riešenia prispôbené praktickým požiadavkám.

Komunikácia v dejinách kultúry

Získať znalosti o dejinách komunikácie v širších kultúrno-historických kontextoch. Na báze kultúrnej histórie prostredníctvom vybraných problémových okruhov pochopiť vzorce a repertoár symbolov, ktoré sú napriek prevrstvovaniu rôznych obsahov dodnes zrozumiteľné v informačných médiách. Cez analýzu umelecko-historických artefaktov vedieť poukázať na spektrum faktických a vizuálnych informácií využívaných pri formovaní výtvarno-umeleckých foriem a vyjadrení ich obsahov.

Konvergencia mobilných a pevných sietí

Získať znalosti z oblasti procesov migrácie a konverencie rôznych typov sieťových platforiem (TDM a IP siete) a komunikačných systémov (mobilných, pevných, satelitných). Pochopiť princípy integrácie jednotlivých typov komunikačných systémov do jednotnej architektúry konvergovanej siete.

Logické obvody

Získať vedomosti o metódach a prostriedkoch optimálneho návrhu kombinačných a sekvenčných logických obvodov a ich implementácie v rôznych prostrediach – integrované obvody, programovateľné obvody.

Manažérska ekonómia

Získať znalosti zo základov ekonomickej teórie. Pochopiť princípy prijímania ekonomických rozhodnutí na makro a mikro úrovni. Vedieť vysvetliť postupy, metódy, štruktúry riešenia ekonomických problémov založené na aplikáciách ekonomicko - matematických modelov. Získať skúsenosti v oblasti modelovania finančných investícií.

Manažment bezpečnosti informačných technológií

Získať vedomosti potrebné pre návrh systému riadenia bezpečnosti a zabezpečovanie jednotlivých oblastí riadenia bezpečnosti informačných technológií v praxi. Získať praktické poznatky pre činnosť v pozícii bezpečnostného manažéra informačných technológií ako aj špecialistu pre analýzu bezpečnostných rizík, plánovanie obnovy činnosti po havárii či budovanie bezpečnostného povedomia.

Manažment kvality

Získať vedomosti o komplexnom manažmente kvality. Vedieť používať základné pojmy z oblasti zabezpečenia kvality. Naučiť sa princípy nástrojov hodnotenia kvality (brainstorming, benchmarking, matica kritických faktorov a procesov, Paretova analýza). Získať vedomosti o systémoch riadenia kvality podľa noriem ISO.

Manažment sociálnych systémov

Oboznámiť sa so základnými poznatkami o manažmente sociálnych systémov práce a jeho troch rovín: osobnosti, tímov a organizácie, napr. sociálne prostredie na pracovisku, motivácia a vzťah k práci, komunikácia v organizácii, rozvoj pracovníkov, nástroje marketingovej komunikácie, psychológia spotrebiteľského správania. Pripraviť študentov na adekvátne začlenenie sa do systému manažmentu v organizácii a osvojiť si praktické zručnosti vlastného pôsobenia v organizácii, t. j. v pracovnej i sociálnej sfére.

Matematická analýza I

Získať základy matematického myslenia. Vedieť používať diferenciálny a integrálny počet funkcií jednej reálnej premennej. Na konkrétnych matematických úlohách vedieť používať techniky matematickej analýzy ako aj prístup k abstraktným matematickým úvahám. Získané vedomosti vedieť využívať ako komunikačný prostriedok vo fyzikálnych a technických predmetoch.

Matematická analýza II

Rozvinúť vedomosti získané v predmete Matematická analýza I. Získať poznatky z princípov diferenciálneho a integrálneho počtu reálnych funkcií viacerých reálnych premenných. V diferenciálnom počte sa uvažuje o vektorových funkciách. V integrálnom počte sa preberá hlavne dvojný a trojný integrál. Oboznámiť sa aj s integrálom zo skalárneho a vektorového poľa po krivke. Na konkrétnych matematických úlohách vedieť používať techniky matematickej analýzy.

Matematická logika I

Získať základné poznatky z výrokovej logiky, predikátovej logiky, teórie automatického dôkazu formúl a neklasických logík (viachodnotové, temporálne, modálne a fuzzy).

Maticové algoritmy

Rozšíriť poznatky o lineárnej algebre, lineárnych priestoroch a operátoroch. Oboznámiť sa so základnými maticovými dekompozíciami, špeciálnymi maticami. Osvojiť si spektrálne vlastnosti matíc, zovšeobecnené inverzie a základné výpočtové algoritmy, ako napr. ortogonálne transformácie a singulárny rozklad matice. Získať praktické skúsenosti pri riešení problémov z konvexnej analýzy a lineárnych maticových nerovností.

Meranie

Získať vedomosti o funkcii a dôležitých vlastnostiach najčastejšie používaných elektronických meracích prístrojov s dôrazom na číslkové meracie prístroje, vedieť opísať štruktúry analógovo-číslkových prevodníkov a metódy vzorkovania analógových signálov, pochopiť princípy meraní špecifických pre počítačové systémy a siete, získať praktické skúsenosti v tejto oblasti.

Metódy a prostriedky špecifikácie

Pochopiť význam a dopad požiadaviek používateľa na tvorbu programového systému. Získať vedomosti z prostriedkov a metód ich špecifikácie. Pochopiť význam a dopad

špecifikácie požiadaviek na tvorbu a realizáciu programového systému a jeho vlastností. Vedieť používať neformálne i formálne špecifikačné prostriedky pri tvorbe programových systémov i preukazovaní ich vlastností.

Metódy inžinierskej práce

Pochopiť princípy inžinierskej práce. Získať vedomosti z metód a prostriedkov inžinierskej práce v oblasti informatiky a informačných technológií. Získať praktické zručnosti a skúsenosti z práce s konkrétnymi metódami a prostriedkami.

Mikro počítače

Získať vedomosti o architektúre najrozšírenejších mikroprocesorov a jednočipových mikro počítačov popredných svetových výrobcov. Pochopiť princípy stavby mikro počítačov s dôrazom na vnorené aplikácie. Získať praktické skúsenosti v oblasti oživovania hardvéru a ladenia softvéru na najnižšej úrovni v mikro počítačových aplikáciách.

Modelovanie a simulácia

Pochopiť základné princípy modelovania a simulácie systémov, simulačných a modelovacích metód a algoritmov. Získať schopnosti a zručnosti potrebné pre systematickú tvorbu modelov systémov, ich simulovania, verifikovania, testovania a využitia v praxi. Zvládnuť konvenčné a pokročilé metódy modelovania a simulácie systémov v rôznych aplikačných oblastiach použitím podporných softvérových systémov (Matlab-Simulink).

Objektovo-orientované programovanie

Získať vedomosti z oblasti objektovo-orientovaného programovania, objektovo-orientovanej analýzy a návrhu systémov. Pochopiť oblasti, ktoré súvisia s objektovo-orientovaným vývojom softvéru: návrhových vzorov a aspektovo-orientovaného programovania. Získať praktické zručnosti v programovacom jazyku Java, získať prehľad aj o iných objektovo-orientovaných jazykoch.

Operačné systémy

Získať vedomosti z princípov konštrukcie operačných systémov. Pochopiť algoritmy pre správu paralelných procesov, pridelovanie pamäti, pre systémy súborov a vstupno/výstupné operácie. Získať praktické skúsenosti s operačným systémom Unix a v používaní služieb operačného systému Unix v programoch a na termináli.

Optimalizácia pre informačné a komunikačné technológie

Získať vedomosti o základných prostriedkoch a metódach riešenia optimalizačných úloh. Zvládnuť overenie vlastností jednotlivých metód. Pochopiť základné princípy riešenia úloh lineárneho a nelineárneho programovania. Vedieť formulovať a riešiť základné úlohy optimalizácie a aplikovať príslušné metódy najmä na problémy informatiky, komunikácie, rozhodovania a riadenia.

Periférne zariadenia

Uviest' problematiku V/V podsystemu číslícového počítača, otázky pripojenia a riadenia periférnych zariadení. V predmete sú opísané konštrukčné riešenia periférnych

zariadení. Dôraz sa kladie na sériové a paralelné rozhrania počítačov, vonkajšie pa-mäti a periférne zariadenia komunikácie človeka s počítačom.

Počítačové siete I

Pochopiť základné koncepcie počítačových sietí, komunikačných funkcií a proto-kolov. Získať vedomosti o architektúrach počítačových sietí LAN a WAN (dôraz klad-ený najmä na Ethernet siete). Vedieť opísať sieťové modely RM OSI, TCP/IP a komunikáciu v TCP/IP sieťach. Získať praktické skúsenosti v oblasti tvorby sieťových analyzátorov a sieťovej komunikácie.

Počítačové siete II

Pochopiť princípy projektovania lokálnych počítačových sietí. Získať vedomosti z manažmentu aktívnych sieťových prvkov. Vedieť detailne opísať činnosť smerov-acích sieťových protokolov. Získať praktické skúsenosti z konfigurovania aktívnych sieťových prvkov.

Podnikanie a manažment

Pochopiť hlavné princípy moderného znalostného manažmentu a podnikania, získať vedomosti z teórie a praxe domácich aj zahraničných firiem (prípadové štúdie) a trénovať praktické návyky pre založenie a riadenie firmy podľa eurozákonov.

Pravdepodobnosť a štatistika

Získať schopnosť pochopiť, ako matematickými prostriedkami opisujeme stochas-tické javy. Oboznámiť sa so základnými pojmi teórie pravdepodobnosti a základnými pravdepodobnostnými modelmi. Vedieť opísať základné a niektoré vybrané štatistické techniky.

Právo informačných a komunikačných technológií

Získať základné vedomosti z vybraných oblastí aplikácie práva. Oboznámiť sa so zá-kladnými právnymi koncepciami a úpravami pre informačné a komunikačné technológie. Naučiť sa používať vybrané právne normy. Získať prehľad o súčasných trendoch v právnej úprave internetu, ochrany údajov a elektronického obchodu.

Princípy informačných systémov

Získať vedomosti zo základných princípov informačných systémov v nadväznosti na pojmy informácia a údaj, systém, organizácia a riadenie. Vedieť klasifikovať infor-mačné systémy podľa rôznych kritérií. Osvojiť si základy navrhovania, hodnotenia a prevádzkovania informačných systémov.

Princípy počítačového inžinierstva

Získať znalosti o základných princípoch počítačového inžinierstva s dôrazom na návrh počítačových systémov. Pochopiť, ako pracuje hardvér počítača na najnižšej úrovni, aká je úloha operačného systému a aplikačného programového vybavením. Získať základné vedomosti o počítačových sieťach.

Princípy počítačového inžinierstva a praktikum

Získať znalosti o základných princípoch počítačového inžinierstva s dôrazom na návrh počítačových systémov. Pochopiť, ako pracuje hardvér počítača na najnižšej úrovni, aká je úloha operačného systému a aplikačného programového vybavením. Získať základné vedomosti o počítačových sieťach. V rámci praktika precvičiť základné princípy činnosti počítača.

Princípy softvérového inžinierstva

Získať vedomosti z oblasti výstavby rozsiahlych softvérových systémov. Pochopiť princípy vývoja softvéru, správy konfigurácie, zabezpečovania kvality a manažmentu softvérového projektu. Vedieť opísať metódy a techniky používané v jednotlivých etapách životného cyklu softvéru s dôrazom najmä na analýzu a špecifikáciu požiadaviek. Získať praktické skúsenosti s použitím CASE prostriedkov.

Procedurálne programovanie

Získať základné znalosti z tvorby algoritmov v rámci procedurálnej paradigmy. Naučiť sa základné konštrukcie jazyka C a získať zručnosti v tvorbe vybraných algoritmov a programov v jazyku C.

Programovateľné obvody

Získať vedomosti o architektúrach a štruktúrach programovateľných logických zariadení rôzneho stupňa integrácie. Získať praktické skúsenosti v oblasti automatického návrhu a implementácie navrhnutých číslicových systémov a logických sekvenčných a kombinačných obvodov.

Projektovanie aplikácií počítačov

Získať vedomosti o tvorbe projektovej dokumentácie so zameraním na manažment kvality podľa noriem ISO, o projektovaní rôznych aplikácií výpočtovej techniky, najmä počítačových sietí, vrátane riadenia technologických procesov a zariadení, o prepíjaní počítača s reálnym prostredím vrátane sieťového. Pochopiť princípy navrhovania topológie infraštruktúry lokálnych sietí až po úroveň aktívnych prvkov.

Seminár z anglického jazyka

Rozvíjať základy ústnej a písomnej komunikácie v anglickom jazyku. Získať schopnosti čítať s porozumením, hovoriť na témy bežného života.

Seminár z matematickej analýzy I

Na konkrétnych matematických úlohách vedieť používať techniky matematickej analýzy.

Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií

Získať poznatky o chápaní IKT, o informačnej revolúcii. Oboznámiť sa s vývojom technológií v priebehu dejín, zmena kancelárie na elektronickú kanceláriu, zmeny IKT v jednotlivých profesiách/činnostiach/oblastiach (napr. financie, obchod, vzdelávanie, umenie, veda a pod.), riziká IKT.

Špecifikačné a opisné jazyky

Získať vedomosti z oblasti formálnej špecifikácie a opisu digitálnych systémov. Vedieť opísať metódy a techniky používané pri návrhu digitálnych systémov. Získať praktické skúsenosti v oblasti modelovania digitálnych systémov pomocou jazykov pre opis technických prostriedkov.

Teoretické základy informatiky

Získať vedomosti o Chomského hierarchii jazykov a jej vzťahu k abstraktným výpočtovým modelom. Pochopiť princípy pri navrhovaní procesorov - kompilátorov - odhade zložitosti výpočtov. Prehĺbiť a rozvíjať abstraktné logické myslenie a podnieť schopnosť samostatného riešenia exaktne formulovaných úloh a problémov. Získať zručnosti v konštruovaní umelých gramatík, abstraktných automatov.

Tvorba efektívnych algoritmov a programov

Získať vedomosti z oblasti tvorby efektívnych algoritmov. Pochopiť princípy tvorby týchto algoritmov, získať poznatky z dynamického programovania. Oboznámiť sa s konkrétnymi algoritmi ako napr. greedy algoritmy, aproximačné a pravdepodobnostné algoritmy a pod.

Tvorba softvérových systémov

Získať vedomosti z oblasti výstavby rozsiahlych softvérových systémov. Pochopiť princípy špecifikácie požiadaviek, návrhu, testovania a základy manažmentu softvérových projektov. Vedieť opísať metódy a techniky používané v jednotlivých etapách životného cyklu softvéru s dôrazom na analýzu a špecifikáciu požiadaviek. Získať praktické skúsenosti s použitím CASE prostriedkov.

Umelá inteligencia

Získať vedomosti zo základov umelej inteligencie. Pochopiť princípy symbolickej aj subsymbolickej umelej inteligencie v širšom kontexte informatických vied. Vedieť opísať postupy, metódy, štruktúry riešenia problémov, založené na výpočtových procesoch opierajúcich sa o znalosti. Získať praktické skúsenosti v oblasti vytvárania inteligentných agentov.

Výberový seminár

Rozvinúť vedomosti, schopnosti a zručnosti výnimočne talentovaných študentov individuálnym prístupom v rámci riešených medzinárodných projektov, medzinárodných súťaží a iných významných aktivít pracoviska (napr. ACM Programming Collegiate Contest, Computer Society International Design Competition).

Vývoj programov pre platformu Java

Získať dokonalý prehľad o univerzálnej platforme Java, jej architektúre, štruktúre a vlastnostiach. Naučiť sa vyvíjať programy pre platformu Java Standard Edition a nadobudnúť zručnosti vo využívaní pokročilých možností programovacieho jazyka Java a rozširujúcich rozhraní API. Vybudovať si solídne základy pre neskorší vývoj rozsiahlych viacvrstvových "enterprise" aplikácií.

WAN technológie

Získať prehľad vo WAN technológiách, hierarchie – PDH, SDH, účastnícke zariadenia CPE, posledná míľa k poskytovateľovi WAN služby. Oboznámiť sa s protokolmi WAN technológii: HDLC, PPP, ISDN cez PRI/BRI, x.25, Frame Relay, xDSL, ATM.

Webové publikovanie

Získať vedomosti o etapách životného cyklu dokumentu, jeho tvorbe s dôrazom na moderné značkovacie jazyky a štýly využiteľné v prostredí webu. Vedieť opísať možnosti zachovania autorského vzhľadu dokumentu a možnosti ochrany obsahu dokumentu. Pochopiť základy počítačovej sadzby dokumentov a typografie, ktoré sa dajú použiť aj pre klasické papierové publikovanie. Získať praktické zručnosti s transformáciami dokumentov a s prípravou cieľového tvaru dokumentov vo výstupnom formáte.

II. Inžinierske štúdium

Fakulta informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave má priznané právo udeľovať akademický titul **inžinier** (v skratke „Ing.“) absolventom dennej formy štúdia dvojročných (pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore) a trojročných inžinierskych študijných programov (pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore):

- **Softvérové inžinierstvo** v študijnom odbore Softvérové inžinierstvo
- **Počítačové systémy a siete** v študijnom odbore Počítačové inžinierstvo
- **Informačné systémy** v študijnom odbore Informačné systémy.

Uvedené práva priznalo Ministerstvo školstva Slovenskej republiky na základe splnenia kritérií podľa § 83 ods. 7 zákona č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov po vyjadrení Akreditačnej komisie.

Organizácia inžinierskeho štúdia

Organizácia inžinierskeho štúdia na FIIT STU sa riadi:

- Zákonom č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov,
- Vyhláškou MŠ SR o kreditovom systéme štúdia č. 614/2002 Z. z.,
- Študijným poriadkom STU v Bratislave,
- Vykónavacími predpismi, ktoré je splnomocnený vydávať dekan FIIT STU.

System štúdia

Inžinierske štúdium na STU je založené na kreditovom systéme štúdia, ktorý využíva zhromažďovanie a prenos kreditov. Umožňuje prostredníctvom kreditov hodnotiť študentovu záťaž spojenú s absolvovaním jednotiek študijného programu. Kreditový systém štúdia umožňuje študentom

- prispôbiť si tempo a dĺžku štúdia,
- absolvovať časť štúdia na inej fakulte alebo univerzite doma alebo v zahraničí.

Inžinierske štúdium každého študijného programu je pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príslušnom študijnom odbore alebo v niektorom príbuznom študijnom odbore dvojročné. Pre tých študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v niektorom vzdialenejšom študijnom odbore je štúdium v každom študijnom programe trojročné.

Dvojročné inžinierske štúdium možno obsahovo rozdeliť do týchto častí:

- Prehĺbenie znalostí študijného odboru a znalostí z matematiky. Uplatňuje sa tu voliteľnosť podľa užšieho zamerania študenta. Študenti riešia rozsiahly dvojsemestrový projekt v tíme a začína sa práca na diplomovom projekte.
- Doplnenie znalostí študijného odboru. Podstatnú časť úsilia študent venuje diplomovému projektu, ktorého výsledkom je diplomová práca. Diplomový projekt študent rieši tri semestre. Ďalej si študent dotvára profil výberom predmetov z oblasti humanitnej, spoločensko-vednej, ekonomickej a z oblasti manažmentu.

Trojročné inžinierske štúdium obsahuje navyše časť poskytujúcu získanie základných znalostí príslušného študijného odboru na úrovni bakalárskeho štúdia v tomto odbore alebo v niektorom príbuznom študijnom odbore. Voliteľnosťou predmetov je zabezpečené zohľadnenie znalostí a praktických zručností študenta v príslušnej oblasti.

V celom štúdiu sa uplatňuje voliteľnosť predmetov, ktorou si študent môže vhodne doplniť špecializáciu danú aj témou diplomovej práce.

Z pohľadu organizácie štúdia je základnou časťou štúdia nominálny ročník. Každý nominálny ročník sa skladá z dvoch semestrov. Vzhľadom na dĺžku inžinierskeho štúdia je štúdium rozdelené do dvoch resp. troch nominálnych ročníkov (pri trojročnom štúdiu je prvý nominálny ročník konverzný ročník).

Pre každý študijný program je zostavený odporúčaný študijný plán každého nominálneho ročníka tak, aby predmety jedného nominálneho ročníka zvládol študent v jednom akademickom roku.

Štandardná záťaž študenta je za akademický rok 60 kreditov a za semester 30 kreditov.

Študijné programy sa členia na predmety. Vzdelávanie v predmetoch sa poskytuje v týchto formách: prednáška, seminár, numerické cvičenie, konštrukčné alebo laboratórne cvičenie, projektová práca, stáž, exkurzia alebo odborná prax. Každú formu dopĺňa konzultácia.

Každý predmet študijného plánu má spravidla priradený počet kreditov, ktoré študent získa po jeho absolvovaní. Počet kreditov priradených predmetu vyjadruje pomernú časť práce študenta potrebnú na jeho úspešné zvládnutie.

Predmety sa členia do dvoch skupín:

- povinné: sú jadrom študijného programu,
- povinne voliteľné: sú rozšírením jadra študijného programu.

Záverečnou prácou inžinierskeho štúdia je diplomová práca, ktorej vypracovanie sa realizuje vo forme troch projektových predmetov: Diplomový projekt I, Diplomový projekt II a Diplomový projekt III. Jednotlivé predmety predstavujú kontrolné body, v ktorých študent preukazuje výsledky v takejto forme:

- Diplomový projekt I: písomná správa v rozsahu min. 10 strán, ktorú hodnotí vedúci projektu,
- Diplomový projekt II: písomná správa v rozsahu min. 20 strán, ktorú hodnotí vedúci projektu a študent ju obhajuje pred minimálne trojčlennou komisiou,
- Diplomový projekt III: písomná práca v rozsahu min. 30 strán (bez príloh), ktorú posudzuje jeden oponent, obhajoba je štátnou skúškou.

Pravidlá a podmienky na utváranie študijných plánov, podmienky pokračovania v štúdiu a riadneho skončenia štúdia

Pravidlá a podmienky na utváranie študijných plánov

- Pri zostavovaní osobného študijného plánu, pri zápise predmetov, študent vychádza z odporúčaného študijného plánu a rešpektuje návaznosti predmetov, odporúčané následnosti, kapacitné a časové ohraničenia.
- Dekan fakulty určuje minimálny počet študentov v študijnej skupine, pre ktorú sa organizujú jednotlivé formy štúdia.
- Pri zápise do jednotlivých rokov štúdia si študent zapisuje predmety tak, aby za semester úspešne absolvoval aspoň tri predmety, ktoré majú pridelené kredity (v ďalšom kreditované predmety) a celkovo za akademický rok získal minimálne 40 kreditov. Celkový súčet zapísaných kreditov za akademický rok nesmie presiahnuť 90. Študent sám zodpovedá za to, aby si zapisoval predmety tak, aby splnil podmienky riadneho skončenia štúdia v rámci povolenej dĺžky štúdia.
- V prvom roku 2-ročného inžinierskeho štúdia si musí zapísať študent študijného programu
 - Sofvérové inžinierstvo predmety Tvorba softvérového systému v tíme I, Tvorba softvérového systému v tíme II a Manažment v softvérovom inžinierstve,
 - Informačné systémy predmety Tvorba informačného systému v tíme I a Tvorba informačného systému v tíme II,
 - Počítačové systémy a siete predmety Tímový projekt I a Tímový projekt II.
- Zápis predmetov do jednotlivých rokov inžinierskeho štúdia podlieha registrácii.
 - Registráciu predmetov je študent povinný urobiť v termíne určenom Študijným oddelením FIIT STU.
 - Pri registrácii si študent zostavuje osobný študijný plán na nasledujúci akademický rok, v ktorom si zapisuje povinné a povinne voliteľné predmety, ktoré chce, prípadne je povinný absolvovať.
 - Všetky povinne voliteľné a výberové predmety majú kapacitné ohraničenie.
 - Osobný študijný plán zostavený pri registrácii schvaľuje garant študijného programu.
 - Za správnosť vyplnených dokladov pri registrácii zodpovedá študent. Študent zodpovedá aj za prípadné nesplnenie predpísaných študijných povinností v danom akademickom roku (semestri) zavinené nesprávnym vyplnením dokladov pri registrácii.

- Korekcia zaregistrovaných predmetov je možná iba do konca skúškového obdobia príslušného akademického roku, a to iba z dôvodu neúspešného absolvovania predmetu v danom akademickom roku.
- Ak študent preruší štúdium alebo si rozloží štúdium na viac než dva roky (tri roky pre 3-ročné štúdium) a počas prerušenia, resp. rozloženia štúdia dôjde k zmenám v odporúčaných študijných plánoch, študent pokračuje v štúdiu podľa odporúčaných študijných plánov platných na daný akademický rok a podľa toho si upraví pôvodnú registráciu.
- Študent sa zapisuje na ďalšie štúdium vždy na obdobie jedného akademického roku. Zápisy sa konajú v určených termínoch. Zápisom získava študent v danom akademickom roku, na ktorý sa zapísal, práva a povinnosti študenta.

Študent má právo:

- na prvý zápis na štúdium študijného programu v zmysle Študijného poriadku STU,
- na zápis na štúdium do ďalšieho akademického roka štúdia, ak splnil podmienky pokračovania v štúdiu,
- na obnovenie zápisu po ukončení prerušenia štúdia do toho akademického roku štúdia, pre ktorý splnil podmienku pokračovania v štúdiu.
- Študent si pri zápise zapisuje iba tie predmety, ktoré má uvedené v osobnom študijnom pláne schválenom garantom študijného programu. Ich absolvovanie podlieha záväznej evidencii výsledkov štúdia vykonávanej na Študijnom oddelení FIIT STU.
- Ak študent niektorý zo zapísaných predmetov štúdia úspešne neabsolvuje, platia tieto pravidlá:
 - Opakovaný predmet si študent musí zapísať znovu už v nasledujúcom akademickom roku.
 - Pre opakovane zapísaný predmet platia tie kritériá na jeho absolvovanie, ktoré platia pre absolvovanie predmetu v tom akademickom roku, v ktorom ho študent opakuje. Ak opakovane zapísaný predmet študent neabsolvuje, je vylúčený zo štúdia pre nesplnenie študijných povinností.
 - Pri opakovaní povinného predmetu si študent zapisuje ten istý predmet.
 - Pri opakovaní povinne voliteľného predmetu si študent zapisuje ten istý predmet alebo si môže zapísať aj iný povinne voliteľný predmet zo skupiny týchto predmetov uvedených v odporúčanom študijnom pláne, ktorý sa však považuje za opakovane zapísaný.
- Ak študentovi chýba na splnenie podmienok skončenia inžinierskeho štúdia menej ako 40 kreditov, zapisuje sa na ďalšie štúdium tak, aby podmienky skončenie štúdia splnil už v nadchádzajúcom akademickom roku. Štúdium môže potom študent skončiť na konci zimného alebo letného semestra v závislosti od splnenia študijných povinností v predchádzajúcom štúdiu. V prípade, že študent má študijné po-

vinnosti už len v letnom semestri, podlieha priebeh jeho štúdia osobitnému rozhodnutiu dekana. V týchto prípadoch môže dekan rozhodnúť o vynútenom prerušení štúdia študenta na obdobie do začiatku letného semestra.

- Ak študentovi chýba na splnenie podmienok skončenia inžinierskeho štúdia absolvovanie menej ako troch kreditovaných predmetov, zapisuje sa na ďalšie štúdium tak, ako sa stanovuje v predchádzajúcom bode s tým, že sa naňho nevzťahuje nutnosť zapísať si predmety tak, aby za semester úspešne absolvoval aspoň tri kreditované predmety.
- Účasť študentov na seminároch, numerických cvičeniach, konštrukčných alebo laboratórnych cvičeniach je povinná.
- Pri organizačno-administratívnych úkonoch sa študent riadi pokynmi pracovníkov Študijného oddelenia.

Podmienky pokračovania v štúdiu

- Podmienkou pokračovania študenta v štúdiu je splnenie nižšie uvedených požiadaviek týkajúcich sa získania príslušného počtu kreditov ako aj absolvovania daných predmetov. Do počtu získaných kreditov sa započítavajú aj kredity získané za absolvovanie predmetov, ktoré si študent zapísal ako opakované.
 - Študent môže pokračovať v štúdiu v 2. semestri daného akademického roku, ak v 1. semestri úspešne absolvoval aspoň tri kreditované predmety.
 - Študent môže pokračovať v štúdiu v nasledujúcom akademickom roku, ak v 2. semestri predchádzajúceho akademického roku úspešne absolvoval aspoň tri kreditované predmety a súčasne za celý predchádzajúci akademický rok získal aspoň 40 kreditov.
 - Študent musí úspešne absolvovať každý opakovaný predmet bez ohľadu na spôsob ukončenia predmetu

Ak študent nesplní niektorú z podmienok pokračovania v štúdiu je vylúčený zo štúdia pre nesplnenie požiadaviek, ktoré vyplývajú zo študijného programu (Zákon č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, § 66, ods. 1, písm. c)).

Ak sa kedykoľvek počas štúdia zistí, že študent nemôže splniť podmienky pokračovania v štúdiu, možno ho ihneď po zistení uvedenej skutočnosti vylúčiť zo štúdia.

- Povolená dĺžka štúdia študijného programu nesmie presiahnuť jeho štandardnú dĺžku (2 resp. 3 roky) o viac ako dva roky, vrátane konania štátnej skúšky. Do povolenej dĺžky štúdia sa nezapočítava doba prerušenia štúdia.
- Termíny zápisov na štúdium študijného programu určuje dekan fakulty. Študent, ktorý sa nezapíše v určenom termíne a do 5-tich pracovných dní po jeho uplynutí nepožiadá o určenie náhradného termínu zápisu, sa posudzuje, akoby štúdium zanechal.

Podmienky riadneho skončenia štúdia

Základnou podmienkou skončenia dvojročného inžinierskeho štúdia je získať 120 kreditov a pre skončenie trojročného inžinierskeho štúdia je získať 180 kreditov.

Ďalšími podmienkami riadneho skončenia štúdia sú:

- absolvovanie povinných a povinne voliteľných predmetov študijného programu v súlade s pravidlami a podmienkami zostavovania študijných plánov,
- vykonanie štátnych skúšok.

Absolvovanie predmetov

Pre každý predmet je určený spôsob ukončenia štúdia predmetu ako jedna z týchto možností:

- zápočet (z),
- klasifikovaný zápočet (kz),
- zápočet a skúška (zs),
- skúška (s),
- štátna skúška (šs).

Absolvovanie predmetu sa spravidla hodnotí klasifikačným stupňom – známku.

Známka vyjadruje stupeň osvojenia si vedomostí alebo zručností v súlade s cieľom predmetu.

Celkové hodnotenie úrovne absolvovania predmetu je integrálnym hodnotením, ktoré v sebe zahŕňa:

- *priebežné hodnotenie*,
hodnotia sa vedomosti študenta, ktoré získal priebežným štúdiom predmetu, hodnotia sa riešenia úloh zadávaných v rámci riadenej ako aj samostatnej práce študenta.
- *záverečné hodnotenie*,
hodnotí sa úroveň absolvovania záverečného testu (ak spôsob ukončenia štúdia predmetu je skúška alebo zápočet a skúška alebo klasifikovaný zápočet) alebo obhajoba projektu (v predmetoch, kde sa využíva ako forma výučby projektová práca a spôsob ukončenia štúdia predmetu je klasifikovaný zápočet).

Pravidlá a podmienky absolvovania predmetov

- Za určenie podmienok pre absolvovanie predmetu zodpovedá riaditeľ ústavu, ktorý zabezpečuje výučbu daného predmetu. Tematický obsah prednášok a obsah cvičení spolu s podmienkami pre absolvovanie predmetu ako aj formu, obsah a termíny priebežných kontrol určí učiteľ zodpovedný za predmet a zverejní ich pred začatím výučby. Súčasne zverejní podiel priebežného a záverečného hodnotenia na výslednom hodnotení úrovne absolvovania predmetu.
- Hodnotenie absolvovania predmetov, ktoré majú určený spôsob ukončenia skúškou alebo klasifikovaným zápočtom sa vykonáva podľa uvedenej klasifikačnej stupnice tak, aby sa dodržali zásady klasifikácie uvedené v prílohe

č. 4 k vyhláške č. 614/2002 Z. z. Dekan fakulty môže určiť predmety, v ktorých hodnotenie sa bude vykonávať klasifikačnou stupnicou podľa prílohy č. 4 k vyhláške č. 614/2002 Z. z..

- Zápočet alebo klasifikovaný zápočet udeľuje učiteľ, ktorý viedol danú formu výučby príslušného predmetu alebo komisia (pri obhajobách projektov), v odvodnených prípadoch riaditeľ ústavu alebo ním poverený učiteľ.
- Študent získa zápočet alebo klasifikovaný zápočet za splnenie podmienok určených učiteľom zodpovedným za daný predmet.
- Ak podmienkou absolvovania predmetu je okrem skúšky aj získanie zápočtu, môže sa študent zúčastniť skúšky len vtedy, ak mu bol udelený zápočet z príslušného predmetu.
- Vo veciach kontroly a hodnotenia štúdia v rámci predmetu rozhoduje učiteľ, v sporných otázkach rozhoduje riaditeľ ústavu, ktorý daný predmet zabezpečuje.
- Študent, ktorý nezískal zápočet alebo klasifikovaný zápočet z daného predmetu, nesplnil podmienky jeho absolvovania.
- Úroveň absolvovania predmetu s ukončením „klasifikovaný zápočet“ sa hodnotí známku podľa klasifikačnej stupnice.
- Skúšky sa konajú v stanovených termínoch v skúškovom období. Pre každý predmet je stanovený jeden termín skúšky. Termíny skúšok sú zverejnené najneskôr 4 týždne pred posledným dňom príslušného semestra.
- Skúška je spravidla písomná.
- Učiteľ hodnotí predmet známku podľa klasifikačnej stupnice.
- Ak bol študent na skúške hodnotený klasifikačným stupňom „FX“, má právo na konanie jednej opravnej skúšky.
- Ak študent v určenom termíne neprišiel na skúšku a neospravedlnil sa do 5-tich pracovných dní po tomto termíne, klasifikuje sa stupňom „FX“. Doklad potvrdzujúci dôvod neúčasti na určenom termíne skúšky je študent povinný odovzdať do uvedených 5-tich dní na Študijné oddelenie.
- Každý študent má právo byť informovaný o priebežnom a záverečnom hodnotení, o chybách a správnom riešení v termínoch určených učiteľom.
- Dekan fakulty môže na žiadosť študenta určiť zmenu skúšajúceho alebo komisionálne skúšanie. Zloženie skúšobnej komisie schvaľuje dekan na návrh riaditeľa ústavu, ktorý zabezpečuje výučbu predmetu.
- Nečestnosť pri skúške, preukázateľné zistenie odpisovania, použitie nedovolených pomôcok a iných nedovolených praktík nie je povolené, takto získaný výsledok nemožno uznať a rieši sa disciplinárnym opatrením v zmysle Disciplinárneho poriadku STU.

- sa rieši disciplinárnym opatrením v zmysle Disciplinárneho poriadku STU.
- O účasti študenta na výučbe sa vedú záznamy určené dekanom fakulty.

Štátne skúšky inžinierskeho štúdia

- Š študent študijného programu inžinierskeho štúdia absolvuje dve štátne skúšky. Jednou štátnou skúškou je obhajoba záverečnej práce (diplomovej práce) a odborná rozprava k nej, druhou je komplexná skúška z vybranej oblasti jadra znalostí študijného odboru, v ktorom sa študijný program uskutočňuje. Štátne skúšky vykonáva študent pred komisiou pre štátne skúšky.
- Obidve štátne skúšky sa konajú spravidla v jednom termíne.
- Štátna skúška z vybranej oblasti jadra znalostí študijného odboru:
 - Tematické okruhy vybranej oblasti jadra znalostí sú zverejnené v priebehu prvého semestra štúdia.
 - Skúška je ústna, s písomnou prípravou.
- Štátna skúška - obhajoba diplomovej práce a odborná rozprava k nej:
 - Diplomovú prácu študent vytvára tri semestre (v projektoch Diplomový projekt I, Diplomový projekt II, Diplomový projekt III). Na konci každého semestra musí študent preukázať dosiahnuté výsledky v takejto forme:
 - Diplomový projekt I - 1. semester riešenia: písomná správa o riešení vrátane dokumentácie k projektu, ktorú hodnotí vedúci projektu,
 - Diplomový projekt II - 2. semester riešenia: písomná správa o riešení vrátane dokumentácie k projektu, ktorú hodnotí vedúci projektu; študent projekt obhajuje pred min. 3-člennou komisiou; výsledné hodnotenie stanovuje vedúci na základe vypracovanej správy, priebežnej práce študenta a hodnotenia obhajoby komisiou,
 - Diplomový projekt III - 3. semester riešenia: písomná správa – diplomová práca, ktorú posudzuje vedúci projektu a jeden oponent, jej obhajoba je štátnou skúškou .
 - Pri hodnotení štátnej skúšky sa berie do úvahy
 - predložená diplomová práca a úroveň dosiahnutých výsledkov s dôrazom na tvorivosť a realizačné výsledky (na základe posudkov vedúceho projektu a oponenta),
 - práca na projekte počas jeho riešenia (na základe posudku vedúceho projektu),
 - prezentácia a obhajoba diplomovej práce,
 - vyjadrenia a stanoviská v odbornej rozprave k práci.
 - Termín odovzdania diplomovej práce je súčasťou zadania projektu Diplomový projekt III.

- Zapísaním predmetu Diplomový projekt III sa študent zároveň prihlasuje na obe štátne skúšky v danom semestri.
- Štátne skúšky sú verejné. Priebeh štátnej skúšky riadi a za činnosť komisie zodpovedá predseda komisie.
- Štátne skúšky sa hodnotia samostatne klasifikačným stupňom podľa klasifikačnej stupnice. Študent opakuje iba tú štátnu skúšku, z ktorej bol hodnotený klasifikačným stupňom „FX“.
- Každú štátnu skúšku môže študent opakovať iba raz.
- Pri hodnotení obhajoby diplomovej práce a rozpravy k nej klasifikačným stupňom „FX“, skúšobná komisia určí študentovi mieru prepracovania diplomovej práce.
- Ak študent neodovzdal do daného termínu diplomovú prácu, nemôže absolvovať žiadnu štátnu skúšku a štátna skúška – obhajoba diplomovej práce a odborná rozprava k nej sa mu klasifikuje klasifikačným stupňom „FX“.
- Ak študent v určenom termíne neprišiel na štátnu skúšku a neospravedlnil sa do 5-tich pracovných dní po tomto termíne, klasifikuje sa štátna skúška klasifikačným stupňom „FX“. Dôvody ospravedlnenia posudzuje dekan fakulty na základe stanoviska garanta študijného programu.

Klasifikačná stupnica

Absolvovanie predmetu sa spravidla hodnotí klasifikačnou známkou. Znáмка vyjadruje stupeň osvojenia si vedomostí alebo zručností v súlade s cieľmi predmetu.

Hodnotenie známkou sa uskutočňuje podľa klasifikačnej stupnice, ktorú tvorí šesť klasifikačných stupňov:

Znáмка (klasifikačný stupeň)	% úspešných študentov zvyčajne dosahujúcich tento stupeň ¹	Definícia	Číselné hodnotenie
A	10	výborne (vynikajúce výsledky)	1
B	25	veľmi dobre (nadpriemerné výsledky)	1,5
C	30	dobre (priemerné výsledky)	2
D	25	uspokojivo (prijateľné výsledky)	2,5
E	10	dostatočne (výsledky spĺňajú iba minimálne kritériá)	3
FX	-	nedostatočne (vyžaduje sa ďalšia práca)	4

Študent získa kredity za predmet iba vtedy, ak jeho výsledky boli ohodnotené niektorým z klasifikačných stupňov od A až po E.

Na hodnotenie celkových študijných výsledkov študenta vo vymedzenom období sa používa vážený študijný priemer (VŠP). Za predmety, ktoré si študent zapísal a neabsolvoval, sa do váženého študijného priemeru započíta hodnotenie „nedostatočne“ (4). Predmety, ktoré nie sú hodnotené známkou, sa do výpočtu váženého študijného priemeru nezahŕňajú.

Vážený študijný priemer je určený vzťahom

$$VŠP = \frac{\sum_i K_i h_i}{\sum_i K_i}$$

K_i - kredity i-tého predmetu,

h_i - číselné hodnotenie v danom predmete.

¹ Podľa Prílohy 4 k vyhláške Ministerstva školstva o kreditovom štúdiu a v súlade s európskym systémom transferu kreditov ECTS.

Stupnica pre hodnotenie predmetov s predpísanou skúškou alebo klasifikovaným zápočtom, vyjadrená percentuálnym podielom splnenia požiadaviek na absolvovaný predmet. Hodnotenie primerane zohľadňuje vyššie uvedenú klasifikačnú stupnicu.

Stupeň	Číselné hodnotenie	Percento splnenia požiadaviek na absolvovaný predmet
A výborne	1.0	<94, 100>
B veľmi dobre	1.5	<84, 94)
C dobre	2.0	<72, 84)
D uspokojivo	2.5	<62, 72)
E dostatočne	3.0	<56, 62)
FX nedostatočne	4.0	<0, 56)

Harmonogram inžinierskeho štúdia

pre akademický rok 2008/09

Akademický rok sa začína 1. septembra bežného roku, končí 31. augusta nasledujúceho roku a člení sa na dva semestre – 1. a 2. (zimný a letný) a prázdniny.

Zápisy

zápis do 1. roku inžinierskeho štúdia 10. 9. 2008, 9.00 hod.
zápis do 2. a ďalších rokov inžinierskeho štúdia 11. 9. 2008, 9.00 hod.

Zimný semester

začiatok výučby v semestri 22. 9. 2008
skúškové obdobie 5. 1. 2009 – 13. 2. 2009
odovzdanie Diplomového projektu I 15. 12. 2008
odovzdanie Diplomového projektu II 11. 12. 2008
odovzdanie Diplomového projektu III –
diplomovej práce 10. 12. 2008

Letný semester

začiatok výučby v semestri 16. 2. 2009
skúškové obdobie 20. 5. 2009 – 3. 7. 2009
letné prázdniny 6. 7. 2009 – 31. 8. 2009
odovzdanie Diplomového projektu I 18. 5. 2009
odovzdanie Diplomového projektu II 14. 5. 2009
odovzdanie Diplomového projektu III –
diplomovej práce 13. 5. 2009

Študentská vedecká konferencia IIT.SRC apríl 2009

Štátne sviatky a dni pracovného pokoja

1. 11. 2008 (sobota)
17. 11. 2008 (pondelok)
10. 4. 2009 (piatok)
13. 4. 2009 (pondelok)
1. 5. 2009 (piatok)
8. 5. 2009 (piatok)

PROFILY ABSOLVENTOV A ODPORÚČANÉ ŠTUDIJNÉ PLÁNY

AKADEMICKÝ ROK 2008/09

Študijné programy:

Softvérové inžinierstvo

(v študijnom odbore softvérové inžinierstvo)

Informačné systémy

(v študijnom odbore informačné systémy)

Počítačové systémy a siete

(v študijnom odbore počítačové inžinierstvo)

Vysvetlivky k odporúčaným študijným plánom

Odporúčané študijné plány sa uvádzajú vo forme tabuliek pre jednotlivé nominálne ročníky štúdia a semestre. Každý predmet obsahuje tieto informácie: názov predmetu, typ predmetu, počet kreditov, ktoré študent získa absolvovaním predmetu, týždenný rozsah v jednotlivých formách štúdia, spôsob skončenia štúdia predmetu.

Členenie predmetov (typ):

- P - povinný predmet
- PV - povinne voliteľný predmet
- V - výberový predmet

Rozsah výučby (počet hodín v týždennom rozvrhu študenta) uvádza sa v tvare *abcdefgh*:

- a - prednáška
- b - seminár
- c - numerické cvičenie
- d - konštrukčné alebo laboratórne cvičenie
- e - projektová práca
- f - sťaž
- g - exkurzia
- h - odborná prax

Spôsob ukončenia štúdia predmetu:

- z - zápočet
- kz - klasifikovaný zápočet
- zs - zápočet a skúška
- s - skúška
- šs - štátna skúška

Študijný program Softvérové inžinierstvo

Profil absolventa

Absolvent

- *získa* ucelené druhostupňové vysokoškolské vzdelanie v inžinierskej profesii zaoberajúcej sa analýzou, projektovaním, konštruovaním a údržbou rozsiahlych softvérových systémov,
- *bude rozumieť* softvérovému inžinierstvu ako disciplíne a oblasti poznania, ako profesii v jej širšom spoločenskom kontexte,
- *bude mať hlboké vedomosti* v oblasti softvérového inžinierstva, umožňujúce mu riadiť tímy pracovníkov v tejto oblasti, samostatne viesť aj veľké projekty a prevziať zodpovednosť za komplexné riešenia,
- *bude schopný* nachádzať a prezentovať vlastné riešenia problémov pri výskume, vývoji, projektovaní a konštruovaní programových prostriedkov počítačov aj v širšom kontexte počítačových systémov, počítačových sietí a ich komponentov; vyvíjať, prispôbovať a implementovať moderné informačné technológie v rôznych aplikačných oblastiach; pracovať efektívne ako jednotlivец, ako člen a ako vedúci softvérového tímu; kriticky analyzovať a aplikovať celú paletu konceptov, princípov a praktík softvérového inžinierstva v kontexte voľne definovaných problémov, pričom preukazuje efektívne rozhodovanie v súvislosti s výberom a použitím metód, techník a prostriedkov,
- *bude si vedomý* spoločenských, morálnych, právnych a ekonomických súvislostí svojej profesie a dokáže používať vhodné praktiky v súlade s profesionálnym, etickým a právnym rámcom platným v oblasti softvérového inžinierstva,
- *bude pripravený* na štúdium študijného programu tretieho stupňa a budovanie vedeckej perspektívy v celej škále softvérových domén, v ktorých uplatňuje pokročilé metódy a techniky návrhu a vývoja softvérových systémov alebo na bezprostredný vstup na trh práce,
- *nájde uplatnenie* ako člen tvorivého tímu alebo jeho vedúci v rôznych odvetviach (softvérového) priemyslu, vo vzdelávacej sústave, ako vo verejnom tak aj v súkromnom sektore, v bankovníctve, doprave, zdravotníctve a pod.

Študijný program: Softvérové inžinierstvo**2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore****1. nominálny ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Tvorba softvérového systému v tíme I ¹	P	5	01002000	kz prof. M. Bieliková
Architektúra softvérových systémov	P	4	30000000	s prof. P. Návrat
Návrh prekladačov	P	5	20200000	zs prof. L. Molnár
Manažment projektov softvérových a informačných systémov ¹	P	5	22000000	zs prof. M. Bieliková
Výskum softvérových systémov ²	P	1	01000000	z prof. M. Bieliková
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Tvorba softvérového systému v tíme II ¹	P	6	01002000	kz prof. M. Bieliková
Diplomový projekt I ³	P	4	00002000	kz prof. P. Návrat
Projektovanie	P	5	00000008	kz prof. M. Bieliková
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Študijný program: Softvérové inžinierstvo**2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore****2. nominálny ročník - inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Diplomový projekt II ³	P	10	00003000	kz prof. P. Návrat
Odborné praktikum I ⁴	P	0	00000004	z Ing. A. Považanová
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo sk. C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Kvalita programových a informačných systémov	P	4	21000000	zs D. Chudá, PhD.
Odborné praktikum II ⁴	P	0	00000004	z Ing. A. Považanová
Diplomový projekt III ³	P	21	00004000	šs prof. P. Návrat
Hlavné poznatky študijného odboru a ich využitie	P	0		šs prof. P. Návrat
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo sk. C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámky:

- ¹ Predmety Tvorba softvérového systému v tíme I, II a Manažment projektov softvérových a informačných systémov si študent musí zapísať v 1. roku štúdia.
- ² Predmet Výskum softvérových systémov si študent musí zapísať skôr než predmet Diplomový projekt I.
- ³ Predmety Diplomový projekt I, Diplomový projekt II a Diplomový projekt III si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri tak, že ich absolvuje v uvedenom poradí.
- ⁴ Predmety Odborné praktikum I a Odborné praktikum II si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri (aj v inom poradí), nie však súčasne.

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
----------------	-----	--------------	--------------------	-------------

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraňenie.

SKUPINA A – 2 povinne

Zimný semester

Matematická logika II	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Fuzzy systémy	PV	5	22000000	zs doc. P. Volauf
Kódovanie	PV	5	22000000	zs doc. L. Satko
Základy kryptografie	PV	5	22000000	zs prof. O. Grošek
Neurónové siete	PV	5	22000000	zs M. Čerňanský, PhD.

Letný semester

Grafy	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Algebra	PV	5	22000000	zs doc. G. Jenča
Stochastické modely	PV	5	22000000	zs doc. V. Olejček
Kognitívna veda	PV	5	21001000	zs prof. Kvasnička

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Modelovanie ekonomických systémov	PV	5	22000000	zs doc. M. Zajko
Právo – vybrané problémy	PV	5	22000000	zs doc. D. Gregušová
Dejiny dizajnu	PV	5	22000000	zs D. Šoltéssová, PhD.

Letný semester

Rétorika	PV	5	31000000	zs doc. M. Šuráb
Metódy rozhodovania a teória hier	PV	5	22000000	zs doc. M. Horniaček

SKUPINA C – 1 povinne

Zimný semester

Marketing	PV	5	22000000	zs doc. L. Jemala
-----------	----	---	----------	-------------------

Letný semester

Finančný manažment	PV	5	22000000	zs doc. M. Zajko
Účtovníctvo	PV	5	22000000	zs E. Jančíková, PhD.

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
SKUPINA D – 5 povinne (min. 2 z bloku Pokročilé štúdie) pre študentov, ktorí začali štúdium pred ak. r 2008/09				
- 6 povinne (min. 2 z bloku Pokročilé štúdie) pre študentov, ktorí začali štúdium v ak. r 2008/09				
- .				
<i>Pokročilé štúdie – min. 2 povinne</i>				
<u>Zimný semester</u>				
Objektovo-orientovaná analýza a návrh softvéru	PV	5	20020000	zs I. Polášek, PhD.
Distribučované operačné systémy	PV	5	20020000	zs T. Seidmann, PhD.
Aspektovo orientovaný vývoj softvéru	PV	5	20020000	zs V. Vranič, PhD.
Pokročilé databázové technológie	PV	5	20020000	zs prof. V. Vojtek
<u>Letný semester</u>				
Architektonické a návrhové vzory pre programové informačné systémy	PV	5	20020000	zs L. Šešera, PhD.
<i>Systémové a aplikačné špecializácie</i>				
<u>Zimný semester</u>				
Počítačová grafika	PV	5	20020000	zs doc. M. Šperka
Bezpečnosť počítačových systémov	PV	5	20020000	zs doc. L. Hudec
Znalostné systémy	PV	5	20020000	zs Ing. I. Kapustík
Vyhľadávanie informácií	PV	5	30010000	zs M. Láclavík, PhD.
Komunikačné služby a siete	PV	5	20020000	zs doc. M. Kotočová
<u>Letný semester</u>				
Evolučné algoritmy	PV	5	20020000	zs prof. J. Pospíchal
Počítačové multimediálne systémy	PV	5	20020000	zs doc. M. Šperka
Bezpečnosť v internete	PV	5	20020000	zs doc. L. Hudec
Stavba operačných systémov	PV	5	20020000	zs J. Štefanovič, PhD.
Objavovanie znalostí	PV	5	20020000	zs G. Kosková, PhD.

Študijný program: Softvérové inžinierstvo
3-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore

1. nominálny (konverzný) ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Procedurálne programovanie	P	6	30020000	zs G. Kosková, PhD.
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
Operačné systémy	P	6	21020000	zs J. Štefanovič, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	5/6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Princípy softvérového inžinierstva	P	7	31002000	zs prof. M. Bieliková
Databázové systémy	P	6	30020000	zs prof. V. Vojtek
Objektovo-orientované programovanie	P	6	30020000	zs V. Vranič, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	5/6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Povinne voliteľné predmety

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A0 – 4 povinne tak, aby súčet kreditov bol aspoň 23

Zimný semester

Analýza a zložitosť algoritmov	PV	6	30020000	zs	M. Vojvoda, PhD.
Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs	prof. Š. Kozák
Interakcia človeka s počítačom	PV	6	30020000	zs	doc. M. Šperka
Princípy informačných systémov	PV	6	21002000	zs	V. Rozinajová, PhD.
Manažérska ekonómia	PV	5	31000000	zs	doc. V. Mlynarovič
Asembly a systémové programovanie	PV	6	30020000	zs	doc. P. Čičák
Princípy počítačového inžinierstva a praktikum	PV	6	30020000	zs	prof. M. Kolesár

Letný semester

Funkcionálne a logické programovanie ¹	PV	6	30020000	zs	prof. M. Bieliková
Manažment bezpečnosti informačných technológií	PV	5	31000000	zs	O. Strnád, PhD.
Počítačové siete I	PV	6	30020000	zs	doc. M. Kotočová
Umelá inteligencia	PV	6	30020000	zs	prof. P. Návrát

¹ Predmet Funkcionálne a logické programovanie sa pravidla otvára každý druhý rok, v akad. roku 2008/09 sa neotvorí, v akad. roku 2009/10 sa otvorí.

2. nominálny ročník

- rovnaký ako 1. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Softvérové inžinierstvo.

3. nominálny ročník

- rovnaký ako 2. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Softvérové inžinierstvo.

Študijný program Informačné systémy

Profil absolventa

Absolvent

- *získa* ucelené druhostupňové vysokoškolské vzdelanie v inžinierskej profesii zaoberajúcej sa analýzou, projektovaním, konštruovaním a údržbou informačných systémov,
- *bude rozumieť* informačným systémom a procesom spojeným s projektovaním, konštrukciou, overovaním a prevádzkou oblasti poznania, a tiež ako profesii v jej širšom spoločenskom kontexte,
- *bude mať vedomosti* v oblasti informačných systémov, umožňujúce mu riadiť tímy pracovníkov v tejto oblasti, samostatne viesť aj veľké projekty a prevziať zodpovednosť za komplexné riešenia,
- *bude schopný* nachádzať a prezentovať vlastné riešenia problémov pri výskume, vývoji, projektovaní a konštruovaní informačných systémov aj v širšom kontexte systémov informačných technológií, počítačových sietí a ich komponentov; tvorivo použiť znalosti o technických, softvérových a obchodných procesoch a postupoch na napomáhanie v zlepšovaní výkonnosti organizácie a dosahovaní jej cieľov pracovať efektívne ako jednotlivec, ako člen a ako vedúci softvérového tímu; kriticky analyzovať a aplikovať celú paletu konceptov, princípov a praktík vývoja informačných systémov v kontexte voľne definovaných problémov, pričom preukazuje efektívne rozhodovanie v súvislosti s výberom a použitím metód, techník a prostriedkov,
- *bude si vedomý* spoločenských, morálnych, právnych a ekonomických súvislostí svojej profesie a dokáže používať vhodné praktiky v súlade s profesionálnym, etickým a právnym rámcom platným v oblasti informačných systémov,
- *bude pripravený* na štúdium študijného programu tretieho stupňa a budovanie vedeckej perspektívy v celej škále informačných aplikácií, v ktorých uplatňuje pokročilé metódy a techniky návrhu a vývoja informačných systémov alebo na bezprostredný vstup na trh práce,
- *nájde uplatnenie* ako člen tvorivého tímu alebo jeho vedúci v rôznych odvetviach priemyslu, vo vzdelávacej sústave, ako vo verejnom tak aj v súkromnom sektore, v bankovníctve, doprave, zdravotníctve a pod. a všade tam, kde sú možnosti vývoja, nasadzovania a prevádzky informačných systémov.

Študijný program: Informačné systémy
2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore

1. nominálny ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Tvorba informačného systému v tíme I ¹	P	5	01002000	kz prof. M. Bieliková
Architektúra informačných systémov	P	4	30000000	s M. Mlynarovič, PhD.
Manažment projektov softvérových a informačných systémov ¹	P	5	22000000	zs prof. M. Bieliková
Pokročilé databázové technológie	P	5	20020000	zs prof. V. Vojtek
Výskum informačných systémov ²	P	1	01000000	z prof. P. Návrat
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Tvorba informačného systému v tíme II ¹	P	6	01002000	kz prof. M. Bieliková
Diplomový projekt I ³	P	4	00002000	kz prof. P. Návrat
Počítačové multimedialne systémy	P	5	20020000	zs doc. M. Šperka
Projektovanie	P	5	00000008	kz prof. M. Bieliková
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. D</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Študijný program: Informačné systémy
2-ročný – odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore

2. nominálny ročník - inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Diplomový projekt II ³	P	10	00003000	kz prof. P. Návrat
Odborné praktikum I ⁴	P	0	00000004	z Ing. A. Považanová
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk.D</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk.B alebo C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Kvalita programových a informačných systémov	P	4	21000000	zs D. Chudá, PhD.
Odborné praktikum II ⁴	P	0	00000004	z Ing. A. Považanová
Diplomový projekt III ³	P	21	00004000	šs prof. P. Návrat
Hlavné poznatky študijného odboru a ich využitie	P	0		šs prof. P. Návrat
<i>Voliteľný predmet sk.B alebo C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámky:

- ¹ Predmety Tvorba informačného systému v tíme I, II a Manažment projektov softvérových a informačných systémov si študent musí zapísať v 1. roku štúdia.
- ² Predmet Výskum informačných systémov si študent musí zapísať skôr než predmet Diplomový projekt I.
- ³ Predmety Diplomový projekt I, Diplomový projekt II a Diplomový projekt III si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri tak, že ich absolvuje v uvedenom poradí.
- ⁴ Predmety Odborné praktikum I a Odborné praktikum II si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri (aj v inom poradí), nie však súčasne.

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
----------------	-----	--------------	--------------------	-------------

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – 2 povinne

Zimný semester

Matematická logika II	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Fuzzy systémy	PV	5	22000000	zs doc. P. Volauf
Kódovanie	PV	5	22000000	zs doc. L. Satko
Základy kryptografie	PV	5	22000000	zs prof. O. Grošek
Neurónové siete	PV	5	22000000	zs M. Čerňanský, PhD.

Letný semester

Grafy	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Algebra	PV	5	22000000	zs doc. G. Jenča
Stochastické modely	PV	5	22000000	zs doc. V. Olejček
Kognitívna veda	PV	5	21001000	zs prof. Kvasnička

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Modelovanie ekonomických systémov	PV	5	22000000	zs doc. M. Zajko
Právo – vybrané problémy	PV	5	22000000	zs doc. D. Gregušová
Dejiny dizajnu	PV	5	22000000	zs D. Šoltésová, PhD.

Letný semester

Rétorika	PV	5	31000000	zs doc. M. Šuráb
Metódy rozhodovania a teória hier	PV	5	22000000	zs doc. M. Horniaček

SKUPINA C – 1 povinne

Zimný semester

Marketing	PV	5	22000000	zs doc. Ľ. Jemala
Bezpečnosť a manažment informačných systémov	PV	5	22000000	zs O. Strnád, PhD.

Letný semester

Finančný manažment	PV	5	22000000	zs doc. M. Zajko
Účtovníctvo	PV	5	22000000	zs E. Jančíková, PhD.

SKUPINA D – 5 povinne (min. 2 z bloku Pokročilé štúdie)

Pokročilé štúdie – min. 2 povinne

Zimný semester

Komunikačné služby a siete	PV	5	20020000	zs	doc. M. Kotočová
Vyhľadávanie informácií	PV	5	30010000	zs	M. Láclavík, PhD.

Letný semester

Architektonické a návrhové vzory pre programové informačné systémy	PV	5	20020000	zs	L. Šešera, PhD.
Objavovanie znalostí	PV	5	20020000	zs	G. Kosková, PhD.

Systémové a aplikačné špecializácie

Zimný semester

Počítačová grafika	PV	5	20020000	zs	doc. M. Šperka
Bezpečnosť počítačových systémov	PV	5	20020000	zs	doc. L. Hudec
Znalostné systémy	PV	5	20020000	zs	Ing. I. Kapustík
Návrh prekladačov	PV	5	20200000	zs	prof. L. Molnár

Letný semester

Evolučné algoritmy	PV	5	20020000	zs	prof. J. Pospíchal
Bezpečnosť v internete	PV	5	20020000	zs	doc. L. Hudec
E-komunikácia obchodných a administratívnych procesov	PV	5	30010000	zs	P. Frič, PhD.

Študijný program: Informačné systémy**3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore****1. nominálny (konverzný) ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Procedurálne programovanie	P	6	30020000	zs G. Kosková, PhD.
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
Princípy informačných systémov	P	6	21002000	zs V. Rozinajová, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Princípy softvérového inžinierstva	P	7	31002000	zs prof. M. Bieliková
Databázové systémy	P	6	30020000	zs prof. V. Vojtek
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	5/6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Povinne voliteľné predmety

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A0 – 5 povinne

Zimný semester

Teoretické základy informatiky	PV	6	30020000	zs	D. Chudá, PhD.
Analýza a zložitosť algoritmov	PV	6	30020000	zs	M. Vojvoda, PhD.
Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs	prof. Š. Kozák
Interakcia človeka s počítačom	PV	6	30020000	zs	doc. M. Šperka
Operačné systémy	PV	6	21020000	zs	J. Štefanovič, PhD.
Princípy počítačového inžinierstva a praktikum	PV	6	30020000	zs	prof. M. Kolesár

Letný semester

Manažment bezpečnosti informačných technológií	PV	5	31000000	zs	O. Strnád, PhD.
Počítačové siete I	PV	6	30020000	zs	doc. M. Kotočová
Objektovo-orientované programovanie	PV	6	30020000	zs	V. Vranič, PhD.
Umelá inteligencia	PV	6	30020000	zs	prof. P. Návrat

2. nominálny ročník

- rovnaký ako 1. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Informačné systémy.

3. nominálny ročník

- rovnaký ako 2. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Informačné systémy.

Študijný program Počítačové systémy a siete

Profil absolventa

Absolvent

- *získa* ucelené druhostupňové vysokoškolské vzdelanie v počítačovom inžinierstve s orientáciou na počítačové a komunikačné systémy a siete,
- *bude rozumieť* počítačovému inžinierstvu ako disciplíne a oblasti poznania, ako profesii v jej širšom spoločenskom kontexte,
- *bude mať vedomosti* z aplikovanej matematiky, z teórie analýzy a syntézy architektúr a štruktúr univerzálnych a špecializovaných (vnorených) počítačových systémov, komunikačných systémov, pevných a mobilných komunikačných sietí, počítačovej a sieťovej bezpečnosti, podnikania a manažmentu,
- *bude schopný* tvoriť, vyvíjať a udržiavať moderné mikroprocesorové systémy, počítačové a komunikačné systémy a siete vrátane ich bezpečnosti; rozvíjať funkčné a prevádzkové možnosti technických a programových prostriedkov moderných počítačových a komunikačných systémov a sietí; vyvíjať a rozširovať aplikačný a systémový softvér pre štandardné a špecializované zariadenia; tvoriť a implementovať moderné informačné a komunikačné technológie v rôznych aplikačných oblastiach,
- *bude si vedomý* spoločenských, morálnych, právnych a ekonomických súvislostí svojej profesie; potreby sústavného profesionálneho rozvoja a celoživotného vzdelávania, aby mohol vykonávať výskum s vysokou mierou tvorivosti a samostatnosti, viesť veľké projekty a brať zodpovednosť za komplexné riešenia,
- *bude pripravený* na štúdium študijného programu tretieho stupňa a budovanie vedeckej perspektívy v celej škále oblastí počítačového inžinierstva, v ktorých uplatňuje pokročilé metódy a techniky návrhu a vývoja počítačových a komunikačných systémov a sietí alebo na bezprostredný vstup na trh práce,
- *nájde uplatnenie* ako člen tvorivého tímu alebo jeho vedúci vo vzdelávacej sústave, vo verejnom aj súkromnom sektore, v bankovníctve, doprave, zdravotníctve a všade tam, kde sú možnosti nasadzovania a prevádzky informačných a komunikačných technológií. Je pripravený vstúpiť do praktického profesionálneho života ako vysokokvalifikovaný projektant počítačových a komunikačných systémov a sietí. Uplatní sa tiež ako projektový manažér a prevádzkovateľ týchto systémov.

Študijný program: Počítačové systémy a siete

2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium v akad. roku 2008/09

1. nominálny ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Tímový projekt I ¹	P	5	01002000	kz Ing. J. Hudec
Architektúra počítačových systémov ⁺	P	4	30000000	s doc. L. Hudec
Architektúra počítačových systémov - projekt ⁺	P	1	00010000	z doc. L. Hudec
Bezpečnosť počítačových systémov	P	5	20020000	zs doc. L. Hudec
Bezdrôtové komunikačné systémy	P	5	20020000	zs I. Kotuliak, PhD.
Výskum systémov počítačového inžinierstva ²	P	1	01000000	z prof. M. Kolesár
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Predmet D1 výberového bloku³</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámka:

+ Obidva predmety si musí študent zapísať súčasne. Súčasťou hodnotenia predmetu Architektúra počítačových systémov je aj hodnotenie dosiahnuté v predmete Architektúra počítačových systémov – projekt. Podmienkou absolvovania záverečného testu v predmete Architektúra počítačových systémov je získanie zápočtu z predmetu Architektúra počítačových systémov – projekt.

Letný semester

Tímový projekt II ¹	P	6	01002000	kz Ing. J. Hudec
Diplomový projekt I ⁴	P	4	00002000	kz doc. L. Hudec
Návrh digitálnych systémov	P	5	20020000	zs K. Jelemenská, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5		zs
<i>Predmet D2 výberového bloku³</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. E³</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Študijný program: Počítačové systémy a siete**2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium v akad. roku 2008/09****2. nominálny ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2009/10, uvedený iba informatívne**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Diplomový projekt II ⁴	P	10	00003000	kz doc. L. Hudec
Odborné praktikum I ⁵	P	0	00000004	z K. Jelemenská, PhD.
Distribučované počítačové systémy	P	5	20020000	zs Ing. D. Bernát
<i>Predmet D3 výberového bloku³</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. E³</i>	PV	5		zs
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Teória komunikácie	P	4	21000000	zs prof. P. Farkaš
Odborné praktikum II ⁵	P	0	00000004	z K. Jelemenská, PhD.
Diplomový projekt III ⁴	P	21	00004000	šs doc. L. Hudec
Hlavné poznatky študijného odboru a ich využitie	P	0		šs prof. M. Kolesár
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo C</i>	PV	5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmety Tímový projekt I a II si študent musí zapísať v 1. roku štúdia.

² Predmet Výskum systémov počítačového inžinierstva si študent musí zapísať skôr než predmet Diplomový projekt I.

³ Predmety D1, D2, D3 a predmety skupiny E sú určené voľbou výberového bloku.

⁴ Predmety Diplomový projekt I, Diplomový projekt II a Diplomový projekt III si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri tak, že ich absolvuje v uvedenom poradí.

⁵ Predmety Odborné praktikum I a Odborné praktikum II si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri (aj v inom poradí), nie však súčasne.

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
----------------	-----	--------------	--------------------	-------------

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – 2 povinne

Zimný semester

Matematická logika II	PV	5	22000000	zs	doc. J. Galanová
Fuzzy systémy	PV	5	22000000	zs	doc. P. Volauf
Kódovanie	PV	5	22000000	zs	doc. L. Satko
Základy kryptografie	PV	5	22000000	zs	prof. O. Grošek
Neurónové siete	PV	5	22000000	zs	M. Čerňanský, PhD.

Letný semester

Grafy	PV	5	22000000	zs	doc. J. Galanová
Algebra	PV	5	22000000	zs	doc. G. Jenča
Stochastické modely	PV	5	22000000	zs	doc. V. Olejček
Kognitívna veda	PV	5	21001000	zs	prof. Kvasnička

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Modelovanie ekonomických systémov	PV	5	22000000	zs	doc. M. Zajko
Právo – vybrané problémy	PV	5	22000000	zs	doc. D. Gregušová
Dejiny dizajnu	PV	5	22000000	zs	D. Šoltésová, PhD.

Letný semester

Metódy rozhodovania a teória hier	PV	5	22000000	zs	doc. M. Horniaček
-----------------------------------	----	---	----------	----	-------------------

SKUPINA C – 1 povinne

Zimný semester

Marketing	PV	5	22000000	zs	doc. L. Jemala
Bezpečnosť a manažment informačných systémov	PV	5	20020000	zs	O. Strnád, PhD.

Letný semester

Finančný manažment	PV	5	22000000	zs	doc. M. Zajko
Účtovníctvo	PV	5	22000000	zs	E. Jančíková, PhD.

VÝBEROVÝ BLOK PS – POČÍTAČOVÉ SYSTÉMY

5 predmetov povinne - zo skupiny D-PS povinne 3,
zo skupiny E-PS povinne 2

SKUPINA D-PS – 3 povinne

Predmet D1

Zimný semester

Vnorené systémy P 5 20020000 zs doc. T. Krajčovič

Predmet D2

Letný semester

Diagnostika a spoľahlivosť digitálnych systémov PV 5 20020000 zs doc. E. Gramatová

Predmet D3

Zimný semester

Pokročilé vnorené systémy PV 5 20020000 zs prof. Š. Kozák

SKUPINA E-PS – 2 povinne

Zimný semester

Testovanie digitálnych systémov PV 5 20020000 zs doc. E. Gramatová

Distribúované operačné systémy PV 5 20020000 zs T. Seidmann, PhD.

Architektúra softvérových systémov PV 4 30000000 s prof. P. Návrat

predmet D1 alebo D3 z iného výberového bloku PV 5 20020000 zs

Letný semester

Bezpečnosť v internete PV 5 20020000 zs doc. L. Hudec

Rekonfigurovateľné digitálne systémy PV 5 20020000 zs J. Flochová, PhD.

Udalostné systémy PV 5 20020000 zs doc. B. Hruz

predmet D2 z iného výberového bloku PV 5 20020000 zs

VÝBEROVÝ BLOK PKS – POČÍTAČOVÉ A KOMUNIKAČNÉ SIETE

5 predmetov povinne - zo skupiny D-PKS povinne 3,
zo skupiny E-PKS povinne 2

SKUPINA D-PKS – 3 povinne

Predmet D1

Zimný semester

Komunikačné služby a siete PV 5 20020000 zs doc. M. Kotočová

Predmet D2

Letný semester

Satelitné systémy PV 5 20020000 zs P. Trúchly, PhD.

Predmet D3

Zimný semester

NGN siete, služby a protokoly PV 5 20020000 zs I. Kotuliak, PhD.

SKUPINA E-PKS – 2 povinne

Zimný semester

Distribučované operačné systémy PV 5 20020000 zs T. Seidmann, PhD.

Architektúra softvérových systémov PV 4 30000000 s prof. P. Návrat

predmet D1 alebo D3 z iného výberového bloku PV 5 20020000 zs

Letný semester

Bezpečnosť v internete PV 5 20020000 zs doc. L. Hudec

Architektúra mobilných sietí¹ PV 5 20020000 zs garantuje prof. M. Kolesár

Optické komunikačné systémy¹ PV 5 20020000 zs garantuje prof. M. Kolesár

predmet D2 z iného výberového bloku PV 5 20020000 zs

Poznámka:

¹ Predmety Architektúra mobilných sietí a Optické komunikačné systémy sa v akad. roku 2008/09 neotvorila.

Študijný program: Počítačové systémy a siete**2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09****1. nominálny ročník (v ak. r. 2007/08) — inžinierske štúdium, uvedený kvôli úplnosti**

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Tímový projekt I ¹	P	5	01002000	kz Ing. J. Hudec
Architektúra počítačových systémov ⁺	P	4	30000000	s doc. L. Hudec
Architektúra počítačových systémov – projekt ⁺	P	1	00010000	z doc. L. Hudec
Bezpečnosť počítačových systémov	P	5	20020000	zs doc. L. Hudec
Komunikačné služby a siete	P	5	20020000	zs doc. M. Kotočová
Vnorené systémy	P	5	20020000	zs doc. T. Krajčovič
Výskum systémov počítačového inžinierstva ²	P	1	01000000	z prof. M. Kolesár
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5	22000000	zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámka:

+ Obidva predmety si musí študent zapísať súčasne. Súčasťou hodnotenia predmetu Architektúra počítačových systémov je aj hodnotenie dosiahnuté v predmete Architektúra počítačových systémov – projekt. Podmienkou absolvovania záverečného testu v predmete Architektúra počítačových systémov je získanie zápočtu z predmetu Architektúra počítačových systémov – projekt.

Letný semester

Tímový projekt II ¹	P	6	01002000	kz Ing. J. Hudec
Diplomový projekt I ³	P	4	00002000	kz doc. L. Hudec
Návrh digitálnych systémov	P	5	20020000	zs K. Jelemenská, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A</i>	PV	5	22000000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. D1</i>	PV	5	20020000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. D1</i>	PV	5	20020000	zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Študijný program: Počítačové systémy a siete

2-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium v príbuznom študijnom odbore a nastúpili na štúdium pred akad. rokom 2008/09

2. nominálny ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Diplomový projekt II ³	P	10	00003000	kz doc. L. Hudec
Odborné praktikum I ⁴	P	0	00000004	z K. Jelemenská, PhD.
Distribúované počítačové systémy	P	5	20020000	zs Ing. D. Bernát
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo C</i>	PV	5	22000000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. D2</i>	PV	5	20020000	zs
<i>Voliteľný predmet sk. D2</i>	PV	4/5		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Teória komunikácie	P	4	21000000	zs prof. P. Farkaš
Odborné praktikum II ⁴	P	0	00000004	z K. Jelemenská, PhD.
Diplomový projekt III ³	P	21	00004000	šs doc. L. Hudec
Hlavné poznatky študijného odboru a ich využitie	P	0		šs prof. M. Kolesár
<i>Voliteľný predmet sk. B alebo C</i>	PV	5	22000000	zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Poznámky:

¹ Predmety Tímový projekt I a II si študent musí zapísať v 1. roku štúdia.

² Predmet Výskum systémov počítačového inžinierstva si študent musí zapísať skôr než predmet Diplomový projekt I.

³ Predmety Diplomový projekt I, Diplomový projekt II a Diplomový projekt III si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri tak, že ich absolvuje v uvedenom poradí.

⁴ Predmety Odborné praktikum I a Odborné praktikum II si študent môže zapísať v zimnom alebo v letnom semestri (aj v inom poradí), nie však súčasne.

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
----------------	-----	--------------	--------------------	-------------

Skupiny povinne voliteľných predmetov

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A – 2 povinne

Zimný semester

Matematická logika II	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Fuzzy systémy	PV	5	22000000	zs doc. P. Volauf
Kódovanie	PV	5	22000000	zs doc. L. Satko
Základy kryptografie	PV	5	22000000	zs prof. O. Grošek
Neurónové siete	PV	5	22000000	zs M. Čerňanský, PhD.

Letný semester

Grafy	PV	5	22000000	zs doc. J. Galanová
Algebra	PV	5	22000000	zs doc. G. Jenča
Stochastické modely	PV	5	22000000	zs doc. V. Olejček
Kognitívna veda	PV	5	21001000	zs prof. Kvasnička

SKUPINA B – 1 povinne

Zimný semester

Modelovanie ekonomických systémov	PV	5	22000000	zs doc. M. Zajko
Právo – vybrané problémy	PV	5	22000000	zs doc. D. Gregušová
Dejiny dizajnu	PV	5	22000000	zs D. Šoltéssová, PhD.

Letný semester

Metódy rozhodovania a teória hier	PV	5	22000000	zs doc. M. Horniaček
-----------------------------------	----	---	----------	----------------------

SKUPINA C – 1 povinne**Zimný semester**

Marketing	PV	5	22000000	zs	doc. L. Jemala
-----------	----	---	----------	----	----------------

Letný semester

Finančný manažment	PV	5	22000000	zs	doc. M. Zajko
--------------------	----	---	----------	----	---------------

Účtovníctvo	PV	5	22000000	zs	E. Jančíková, PhD.
-------------	----	---	----------	----	--------------------

SKUPINA D1 – 2 povinne**Letný semester**

Bezpečnosť v internete	PV	5	20020000	zs	doc. L. Hudec
------------------------	----	---	----------	----	---------------

Stavba operačných systémov	PV	5	20020000	zs	J. Štefanovič, PhD.
----------------------------	----	---	----------	----	---------------------

Rekonfigurovateľné digitálne systémy	PV	5	20020000	zs	J. Flochová, PhD.
--------------------------------------	----	---	----------	----	-------------------

Diagnostika a spoľahlivosť digitálnych systémov	PV	5	20020000	zs	doc. E. Gramatová
---	----	---	----------	----	-------------------

Udalostné systémy	PV	5	20020000	zs	doc. B. Hruz
-------------------	----	---	----------	----	--------------

Bezdrôtové komunikačné systémy	PV	5	20020000	zs	I. Kotuliak, PhD.
--------------------------------	----	---	----------	----	-------------------

SKUPINA D2 – 2 povinne**Zimný semester**

Bezpečnosť a manažment informačných systémov	PV	5	20020000	zs	O. Strnád, PhD.
--	----	---	----------	----	-----------------

Testovanie digitálnych systémov	PV	5	20020000	zs	doc. E. Gramatová
---------------------------------	----	---	----------	----	-------------------

Distribučované operačné systémy	PV	5	20020000	zs	T. Seidmann, PhD.
---------------------------------	----	---	----------	----	-------------------

Architektúra softvérových systémov	PV	4	30000000	s	prof. P. Návrat
------------------------------------	----	---	----------	---	-----------------

Pokročilé vnorené systémy	PV	5	20020000	zs	prof. Š. Kozák
---------------------------	----	---	----------	----	----------------

Študijný program: Počítačové systémy a siete
3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore

1. nominálny (konverzný) ročník – inžinierske štúdium, akad. r. 2008/09

Názov predmetu	Typ	Kre- dity	Týždenný rozsah	Zabezpečuje
<u>Zimný semester</u>				
Procedurálne programovanie	P	6	30020000	zs G. Kosková, PhD.
Princípy počítačového inžinierstva a praktikum	P	6	30020000	zs prof. M. Kolesár
Datové štruktúry a algoritmy	P	6	30020000	zs prof. P. Návrat
Operačné systémy	P	6	21020000	zs J. Štefanovič, PhD.
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6	30020000	zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z
<u>Letný semester</u>				
Mikropočítače	P	7	30030000	zs doc. T. Krajčovič
Elektronika	P	6	30020000	zs doc. V. Jančárik
Počítačové siete I	P	6	30020000	zs doc. M. Kotočová
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
<i>Voliteľný predmet sk. A0</i>	PV	6		zs
Telesná kultúra	V	0	02000000	z

Povinne voliteľné predmety

Všetky povinne voliteľné predmety majú kapacitné ohraničenie.

SKUPINA A0 – 3 povinne

Zimný semester

Asembly a systémové programovanie	PV	6	30020000	zs doc. P. Čičák
Modelovanie a simulácia	PV	6	30020000	zs prof. Š. Kozák
Interakcia človeka s počítačom	PV	6	30020000	zs doc. M. Šperka

Letný semester

Logické obvody	PV	6	30020000	zs prof. M. Kolesár
Databázové systémy	PV	6	30020000	zs prof. V. Vojtek
Objektovo-orientované programovanie	PV	6	30020000	zs V. Vranič, PhD.
Projektovanie aplikácií počítačov ¹	PV	6	30002000	zs doc. P. Čičák

Poznámka:

¹ Predmet Projektovanie aplikácií počítačov požaduje poznatky z assemblerov na úrovni rovnomenného predmetu v bakalárskom štúdiu na FIIT STU.

Študijný program: Počítačové systémy a siete

3-ročný - odporúčaný študijný plán pre študentov, ktorí ukončili vysokoškolské štúdium vo vzdialenejšom študijnom odbore

2. nominálny ročník

- rovnaký ako 1. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Počítačové systémy a siete.

3. nominálny ročník

- rovnaký ako 2. nominálny ročník v 2-ročnom študijnom programe Počítačové systémy a siete

Ciele predmetov inžinierskeho štúdia

Algebra

Získať vedomosti o základných algebraických konštrukciách, ktoré sa používajú v matematike. Prehliť poznatky z algebry získané v bakalárskom štúdiu a otvoriť možnosti pre samostatné štúdium tých častí informatiky, kde sa používajú algebraické štruktúry a kategórie: teória formálnych jazykov (pologrupy), umelá inteligencia (zväzy), teória procesov (procesové algebry), teória typov (kategórie), atď.

Analýza a zložitosť algoritmov

Získať vedomosti o základných algoritmoch z teórie čísel, teórie grafov, kryptológie. Pochopiť základné preberané algoritmy, pochopiť pojmový aparát odhadu zložitosti algoritmov. Vedieť opísať postupy vedúce k určeniu výpočtovej zložitosti algoritmov. Získať praktické skúsenosti z analýzy algoritmov a určenia ich výpočtovej zložitosti. V prípade rekurzívnych algoritmov explicitne určiť zložitosť.

Architektonické a návrhové vzory pre programové informačné systémy

Vysvetliť podstatu vybraných aplikačných oblastí z informatického hľadiska. Naučiť študentov vytvárať kvalitné analytické modely z hľadiska generalizácie a flexibilitnosti. Vysvetliť základné architektonické vzory pre tvorbu informačných systémov.

Architektúra informačných systémov

Získať vedomosti z oblasti architektúr informačných systémov. Pochopiť proces tvorby architektúry, vedieť kategorizovať architektúry. Poskytnúť základy metodík a zručností nevyhnutných pre tvorbu a návrh architektúr informačných systémov a dať do kontextu pojem architektúra pre oblasť ICT.

Architektúra počítačových systémov

Získať vedomosti o architektúrach moderných počítačových systémov. Pochopiť princípy prúdového spracovania, architektúry multiprocessorového systému so zdieľanou a distribuovanou pamäťou, mechanizmy koherencie pamäti a cache, architektúry s tokom dát a systolické siete. Získať podrobné vedomosti o štruktúre funkčných častí moderných počítačových architektúr prostredníctvom návrhu a simulácie týchto častí. Analyzovať výkonnostné obmedzenia moderných počítačových architektúr na úrovni funkčných blokov.

Architektúra počítačových systémov - projekt

Získať podrobné vedomosti o štruktúre funkčných častí moderných počítačových architektúr prostredníctvom návrhu a simulácie týchto častí. Analyzovať výkonnostné obmedzenia moderných počítačových architektúr na úrovni funkčných blokov.

Architektúra softvérových systémov

Získať vedomosti zo softvérového inžinierstva a špeciálne z oblasti softvérových architektúr. Vedieť opísať postupy, metódy, štruktúry navrhovania softvérových architektúr. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti architektonických vzorov.

Asemblery a systémové programovanie

Získať vedomosti o strojovej úrovni počítača, o jazykoch symbolických inštrukcií a o programovaní na tejto úrovni. Pochopiť princípy dosiahnutia funkcií počítača na úrovni technických prostriedkov. Vedieť opísať postupy a metódy programovania na strojovej úrovni. Získať praktické skúsenosti v oblasti tvorby programov na systémovej úrovni.

Aspektovo orientovaný vývoj softvéru

Zvládnuť základy aspektovo-orientovaného vývoja softvéru, ktoré umožňuje vyšší stupeň oddelenia záujmov prostredníctvom vyčlenenia pretínajúcich záujmov a ich samostatného spracovania. Získať prehľad o aspektovo-orientovaných prístupoch k vývoju softvéru cez všetky jeho etapy, ako aj s nimi spojených programovacích jazykoch. Pochopiť tiež súvis aspektovo-orientovaného vývoja softvéru a radov softvérových výrobkov. Získať praktické skúsenosti v súčasnosti s najvýznamnejším aspektovo-orientovaným jazykom AspectJ.

Bezdrôtové komunikačné systémy

Získať vedomosti z problematiky moderných komunikačných a navigačných systémov z pohľadu ich systémovej architektúry, protokolového modelu, použitých prístupových metód a oblasti využitia. Pochopiť aktuálne trendy konvergence sietí a poskytovania multimediálnych služieb v rámci všetkých bezdrôtových systémov.

Bezpečnosť a manažment informačných systémov

Získať znalosti z bezpečnosti a manažmentu informačných systémov. Vedieť opísať metódy a prostriedky bezpečného návrhu, realizácie a prevádzkovania informačných systémov. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie úlohy z oblasti projektovania bezpečnosti informačných systémov.

Bezpečnosť počítačových systémov

Získať vedomosti potrebné pri návrhu bezpečných informačných systémov, pri analýzach bezpečnostných rizík a audite bezpečnosti informačných systémov. Pochopiť princípy koncepcií, metód a prostriedkov na zabezpečenie dôvernosti, integrity a dostupnosti aktív počítačových systémov.

Bezpečnosť v internete

Získať vedomosti metód a prostriedkov zaistenia bezpečnosti v Internete. Vedieť opísať architektúru, štruktúru a postupy implementácie bezpečnostných mechanizmov a funkcií na úrovni sieťovej technológie a základných technológií webových aplikácií.

Databázové systémy

Získať vedomosti zo základných modelov a architektúr databázových systémov. Predmet je zameraný na relačné databázové systémy, s cieľom naučiť študentov princípy vybrateho relačného databázového systému

Datové štruktúry a algoritmy

Získať hlbšie vedomosti o metódach programovania a osvojiť si príslušné zručnosti. Pochopiť princípy špecifikovania údajových typov. Vedieť opísať postupy, metódy,

štruktúry údajov pre usporadúvanie a vyhľadávanie. Získať praktické skúsenosti v oblasti navrhovania a implementovania algoritmov a údajových typov.

Dejiny dizajnu

Získať poznatky o dizajne ako odbore kultúrnej histórie, pochopiť jednotu protikladov definície jeho pojmu. Odlišovať aspekty neustále narastajúceho rozsahu významov pojmu dizajn a pochopiť inovatívne stránky týchto trendov. Osvojiť si schopnosti identifikovať širšie kultúrohistorické súvislosti dizajnerských javov a tendencií, resp. celých sietí ich funkcií, ktorých výsledkom je estetická, sémantická a symbolická komunikácia.

Diagnostika a spoľahlivosť digitálnych systémov

Získanie znalostí z metód testovania, návrhu pre testovateľnosť a spoľahlivosti digitálnych obvodov i systémov. Základom je pochopenie princípov testovania a algoritmov generovania testu na rôznych úrovniach, ako aj získanie zručnosti v aplikovaní metód návrhu pre zabezpečenie testovateľnosti a spoľahlivosti navrhovaného systému. Teoretické postupy budú aplikované v rámci laboratórnych cvičení.

Diplomový projekt I, II, III

Osvojiť si metódy a postupy riešenia relatívne rozsiahlych projektov. Preukázať schopnosť samostatne a tvorivo riešiť zložité úlohy aj výskumného charakteru v súlade so súčasnými metódami a postupmi využívanými v príslušnej oblasti, samostatne, tvorivo a kriticky pristupovať k analýze možných riešení a tvorbe modelov.

Distribúované operačné systémy

Získať vedomosti z oblasti systémového programového vybavenia pre účely návrhu a implementácie moderných výpočtových systémov. Pochopiť princípy operačných systémov a distribuovaných algoritmov podstatných pre funkciu sieťových systémov a distribuovaného spracovania. Získať skúsenosti v návrhu a implementácii distribuovaných algoritmov s využitím moderných platforiem, komunikačných protokolov a architektúr.

Distribúované počítačové systémy

Získať vedomosti o architektúrach paralelných a distribuovaných počítačových systémov a o všeobecných princípoch paralelných a distribuovaných algoritmov. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie paralelné a distribuované problémy.

E-komunikácia obchodných a administratívnych procesov

Oboznámiť sa s definovaním a postavením obchodných a administratívnych procesov, elektronickými dokumentmi a právnymi úkonmi, väzbami na legislatívny systém. Získať vedomosti o elektronickej komunikácii, o spôsoboch výmeny a problémoch vizualizácie elektronických dokumentov, o elektronickej podpise, jeho použití pri elektronickej komunikácii, o elektronickej obchode, uzatváraní vzťahov medzi komerčnými subjektami, o elektronickej verejnej správe (E-Government).

Elektronika

Získať základné vedomosti z číslicovej elektroniky, pochopiť princípy činnosti základných elektronických modulov. Získať vedomosti z teórie signálových vedení a prenosu signálov. Vedieť opísať usporiadanie periférnych zariadení počítačov a napájacích zdrojov a ovládať princípy ich konštrukcie.

Evolučné algoritmy

Pochopiť základné myšlienky evolučných algoritmov, poukázať na ich schopnosť riešiť zložité kombinatoriálne optimalizačné problémy, pomocou ilustračných príkladov poukázať na ich schopnosť spontánnej evolučnej emergencie vedomostí, komunikácie a sociálnych štruktúr v multiagentových systémoch.

Finančný manažment

Získať vedomosti o finančnom hospodárení firmy a možnostiach financovania podniku. Pochopiť podstatu a úlohy finančného manažmentu v podniku, základné problémy medzinárodného finančného manažmentu. Vedieť opísať postupy finančného plánovania v podniku.

Funkcionálne a logické programovanie

Získať základné vedomosti z funkcionálneho aj logického programovania. Pochopiť princípy procedurálnych a deklaratívnych aspektov aj v porovnaní s ďalšími paradigmami programovania. Vedieť použiť na príkladoch zapísaných v programovacích jazykoch lisp a prolog. Získať praktické skúsenosti v oblasti implementačných nástrojov, ktoré sa používajú pri vytváraní aplikácií umelej inteligencie.

Fuzzy systémy

Pochopiť nový fuzzy pohľad na vybrané partie klasickej matematiky, logiky a riadenia, ktorý možno využiť pri aplikáciách fuzzy metód do oblasti umelej inteligencie a automatického riadenia. Získať schopnosti z modelovania neostrých množín, zvládnuť aritmetiku fuzzy kvantít a operácie s fuzzy reláciami. Osvojiť si mechanizmus fuzzy dedukcie a fuzzy modelovania riadiacich systémov.

Grafy

Rozšírenie vedomostí o triedach grafových algoritmov v oblastiach preberaných v bakalárskom štúdiu. Študent dokáže pomocou grafových algoritmov študovať triedy zložitosti algoritmických úloh. Po absolvovaní predmetu má vedieť formulovať a riešiť úlohy z oblasti sieťového riadenia.

Interakcia človeka s počítačom

Oboznámiť poslucháčov s teoretickými a praktickými problémami rozhraní človek počítač. Naučiť ich tvorbe jednoduchých rozhraní a na jednoduchých projektoch aplikovať teoretické vedomosti v praxi.

Kódovanie

Poskytnúť základné vedomosti z teórie kódovania budovanej na lineárnych priestoroch a konečných poliach. Vedieť opísať metódy teórie kódovania (rovnorné a

nerovnomerné kódy, konštrukcia efektívnych kódov). Vedieť analyzovať a formulovať problémy z oblasti detekčných, samoopravných kódov a cyklických kódov.

Kognitívna logika

Získať základné znalosti z metód simulácie kognitívnych funkcií pomocou neurónových sietí, štúdium emergencie sociálnych štruktúr pomocou evolučných algoritmov. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti simulácie kognitívnych aktivít v sociálnych systémoch.

Komunikačné služby a siete

Získať znalosti o komunikačných službách, modeloch. Získať vedomosti o koncepciách komunikácií vo vyšších vrstvách počítačových sietí. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti sieťových komunikačných služieb. Pochopiť princípy WLAN a mobilných sietí.

Kvalita programových a informačných systémov

Získať znalosti a metodické základy pre hodnotenie kvality programových a informačných systémov. Získať znalosti a metodické základy pre testovanie programových a informačných systémov. Vedieť opísať postupy a metódy hodnotenia a zabezpečenia kvality a bezpečnosti programových a informačných systémov.

Logické obvody

Získať vedomosti o metódach a prostriedkoch optimálneho návrhu kombinačných a sekvenčných logických obvodov a ich implementácie v rôznych prostrediach - integrované obvody, programovateľné obvody.

Manažérska ekonómia

Získať znalosti zo základov ekonomickej teórie. Pochopiť princípy prijímania ekonomických rozhodnutí na makro a mikro úrovni. Vedieť vysvetliť postupy, metódy, štruktúry riešenia ekonomických problémov založené na aplikácií ekonomicko - matematických modelov. Získať skúsenosti v oblasti modelovania finančných investícií.

Manažment bezpečnosti informačných technológií

Získať vedomosti potrebné pre návrh systému riadenia bezpečnosti a zabezpečovanie jednotlivých oblastí riadenia bezpečnosti informačných technológií v praxi. Získať praktické poznatky pre činnosť v pozícii bezpečnostného manažéra informačných technológií ako aj špecialistu pre analýzu bezpečnostných rizík, plánovanie obnovy činnosti po havárii či budovania bezpečnostného povedomia.

Manažment v projektoch softvérových a informačných systémov

Získať vedomosti z oblasti manažmentu rozsiahlych softvérových a informačných projektov. Zahŕňa znalosti, techniky a prostriedky nevyhnutné pri riadení takéhoto projektu. Vedieť opísať metódy vývoja softvérových a informačných systémov v tímoch, plánovanie vývoja, manažment rizík, manažment zmeny. Vedieť analyzovať a vyjadrovať sa k otázkam spojeným s kvalitou softvérového a informačného systému spolu so softvérovými metrikami a štandardami.

Marketing

Získať základné vedomosti a pochopiť princípy moderného marketingového riadenia s využitím ICT technológií, vedieť analyzovať a syntetizovať podnikateľské situácie v lokálnom i globálnom trhovom zábere, vedieť formulovať a riešiť komplexné marketingové problémy vo firme.

Matematická logika II

Získať vedomosti z predikátovej logiky s pokračovaním v teórii modelov. Aplikovanie získaných znalostí pri verifikácii programov teoretického programovania. Po absolvovaní predmetu získa študent predpoklady pokračovať v štúdiu temporálnej a modálnej logiky, ktoré sú základnými kameňmi teoretickej informatiky.

Metódy rozhodovania a teória hier

Získať vedomosti z modelovania a analýzy interaktívnych rozhodovacích procesov, opísať metódy nájdenia rôznych konceptov rovnováhy v nekooperatívnych hrách aj v koaličných hrách s prenosným úžitkom. Vedieť analyzovať a syntetizovať poznatky z modelovania strategických situácií pomocou hier. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti opakovaných hier.

Mikropočítače

Získať vedomosti o architektúre najrozšírenejších mikroprocesorov a jednočipových mikropočítačov popredných svetových výrobcov. Pochopiť princípy stavby mikropočítačov s dôrazom na vnorené aplikácie. Získať praktické skúsenosti v oblasti oživovania hardvéru a ladenia softvéru na najnižšej úrovni v mikropočítačových aplikáciách.

Modelovanie a simulácia

Pochopiť základné princípy modelovania a simulácie systémov, simulačných a modelovacích metód a algoritmov. Získať schopnosti a zručnosti potrebné pre systematickú tvorbu modelov systémov, ich simulovania, verifikovania, testovania a využitia v praxi. Zvládnuť konvenčné a pokročilé metódy modelovania a simulácie systémov v rôznych aplikačných oblastiach použitím podporných softvérových systémov (Matlab-Simulink).

Modelovanie ekonomických systémov

Získať vedomosti z teórie a metodológie modelovania ekonomických systémov. Pochopiť podstatu počítačového experimentovania s ekonomickými simulačnými modelmi.

Návrh digitálnych systémov

Poskytnúť vedomosti o metódach a prostriedkoch optimálneho návrhu digitálnych systémov postupom od formálnej špecifikácie správania až po štruktúrnú implementáciu na úrovni medziregistrových prenosov (úroveň RTL). Osobitná pozornosť sa venuje tvorbe špecifikácií správania, ako aj návrhu systémov na tzv. vyššej hierarchickej úrovni: metódam optimálneho návrhu operačných a radiacích častí systémov.

Návrh prekladačov

Získať vedomosti z úlohy a spôsobu práce prekladača, jeho štruktúry a úloh jeho komponentov. Pochopiť prekladač ako komplexný programový systém. Získať vedomosti z metód a prostriedkov pre opis prekladačov a spôsob ich práce. Vedieť navrhnúť, špecifikovať a implementovať prekladač pre daný jazyk.

Neurónové siete

Získať základné vedomosti z teórie umelých neurónových sietí. Vedieť opísať postupy a metódy tréovania umelých neurónových sietí. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti aplikácie umelých neurónových sietí.

NGN siete, služby a protokoly

Získať znalosti z oblasti sietí novej generácie (NGN – Next Generation Networks), sieťových architektúr NGN, protokolových platforiem na úrovni riadiacej a aplikačnej vrstvy NGN. Pochopiť princípy integrácie jednotlivých sieťových platforiem do konvergovanej sieťovej architektúry NGN.

Objavovanie znalostí

Pochopiť princípy vybraných metód na objavovanie znalostí (angl. knowledge discovery), pričom dôraz bude kladený na dolovanie v dátach (angl. data mining). Oboznámiť sa s klasifikáciou, zhľukovaním, asociačnými pravidlami a špecifikami dolovania na webe. Získať zručnosti v práci s metódami na objavovanie znalostí.

Objektovo orientovaná analýza a návrh softvéru

Prehľadenie vedomostí z oblasti objektovo-orientovanej analýzy a návrhu. Vedieť zostaviť vhodnú postupnosť pre objektovo-orientovanú analýzu a návrh, poznať návrhové a implementačné vzory, OCL (Object Constraint Language), XP (eXtreme Programming) a refactoring, diagramové techniky a objektovo-orientované CASE systémy.

Objektovo orientované programovanie

Získať vedomosti z oblasti objektovo-orientovaného programovania, objektovo-orientovanej analýzy a návrhu systémov. Pochopiť oblasti, ktoré súvisia s objektovo-orientovaným vývojom softvéru: návrhových vzorov a aspektovo-orientovaného programovania. Získať praktické zručnosti v programovacom jazyku Java, získať prehľad aj o iných objektovo-orientovaných jazykoch.

Odborné praktikum I, II

Vedieť vhodne použiť získané teoretické poznatky zo štúdia pri riešení odborných problémov. Rozvinúť praktické zručnosti študentov ich zapojením do riešenia konkrétnych problémov praxe.

Operačné systémy

Získať vedomosti z princípov konštrukcie operačných systémov. Pochopiť algoritmy pre správu paralelných procesov, pridelovanie pamäti, pre systémy súborov a vstupno/výstupné operácie. Získať praktické skúsenosti s operačným systémom Unix a v používaní služieb operačného systému Unix v programoch a na termináli.

Počítačová grafika

Oboznámiť poslucháčov s teoretickými a praktickými problémami interaktívnej grafiky, 3D modelovania a zobrazovania scén, vedeckej vizualizácie a virtuálnej reality. Naučiť študentov používať teoretické vedomosti na realizáciu jednoduchého projektu z oblasti počítačovej grafiky.

Počítačové multimediálne systémy

Poskytnúť kompletný a konzistentný pohľad na multimédiá, oboznámiť so základmi multimédií z pohľadu informatiky a naučiť používať teoretické vedomosti a zručnosti na realizáciu jednoduchého projektu.

Počítačové siete I

Pochopiť základné koncepcie počítačových sietí, komunikačných funkcií a protokolov. Získať vedomosti o architektúrach počítačových sietí LAN a WAN (dôraz sa kladie najmä na Ethernet siete). Vedieť opísať sieťové modely RM OSI, TCP/IP a komunikáciu v TCP/IP sieťach. Získať praktické skúsenosti v oblasti tvorby sieťových analyzátorov a sieťovej komunikácie.

Pokročilé databázové technológie

Získať vedomosti z pokročilých architektúr databázových systémov, s dôrazom na distribované databázové systémy, znalostné a objektovo-orientované databázové systémy a tiež na pokročilé technológie databázového spracovania ako sú dátové sklady a dolovanie v dátach.

Pokročilé vnorené systémy

Získať vedomosti z pokročilých hardvérových, softvérových a komunikačných technológií pre návrh a aplikáciu vnorených systémov. Osvojiť si najnovšie trendy vo vývoji priemyselných mikropočítačových systémov, inteligentných snímačov, akčných členov, prevodníkov, riadiaceho a komunikačného softvéru pracujúceho v reálnom čase.

Právo – vybrané problémy

Oboznámiť sa s vybranými problémami niektorých oblastí aplikácie práva so zameraním na právo obchodné (založenie a vznik obchodných spoločností, zrušenie a zánik obchodných spoločností a s nimi súvisiace právne inštitúty) a právo duševného vlastníctva. Získať prehľad o súčasných trendoch v právnej úprave internetu v čo najširšom kontexte. Vedieť sa orientovať v právnom systéme SR.

Princípy informačných systémov

Získať vedomosti zo základných princípov informačných systémov v nadväznosti na pojmy informácia a údaj, systém, organizácia a riadenie. Vedieť klasifikovať informačné systémy podľa rôznych kritérií. Osvojiť si základy navrhovania, hodnotenia a prevádzkovania informačných systémov.

Princípy počítačového inžinierstva

Získať vedomosti o základnej koncepcii a architektúrach počítačov, zobrazovaní informácie v počítači, logickej úrovni a stavbe počítačových systémov, periférnych

zariadeniach, technológiách a štruktúre počítačových sietí a ich bezpečnosti, a o multiprocessorových a multipočítačových systémoch. Pochopiť princípy hlavných podsystémov digitálnych počítačov – procesor, vstupný a výstupný podsystém, a pamäťový podsystém.

Princípy počítačového inžinierstva a praktikum

Získať vedomosti o základnej koncepcii a architektúrach počítačov, zobrazovaní informácie v počítači, logickej úrovni a stavbe počítačových systémov, periférnych zariadeniach, technológiách a štruktúre počítačových sietí a ich bezpečnosti, a o multiprocessorových a multipočítačových systémoch. Pochopiť princípy hlavných podsystémov digitálnych počítačov – procesor, vstupný a výstupný podsystém, a pamäťový podsystém. Overiť základné princípy počítača a jeho štruktúry na simulátoroch.

Princípy softvérového inžinierstva

Získať vedomosti z oblasti výstavby rozsiahlych softvérových systémov. Pochopiť princípy vývoja softvéru, správy konfigurácie, zabezpečovania kvality a manažmentu softvérového projektu. Vedieť opísať metódy a techniky používané v jednotlivých etapách životného cyklu softvéru s dôrazom najmä na analýzu a špecifikáciu požiadaviek. Získať praktické skúsenosti s použitím CASE prostriedkov.

Procedurálne programovanie

Získať základné znalosti z tvorby algoritmov v rámci procedurálnej paradigmy. Naučiť sa základné konštrukcie jazyka C a získať zručnosti v tvorbe vybraných algoritmov a programov v jazyku C.

Projektovanie

Získať skúsenosti s navrhovaním architektúry softvérového systému. Vedieť riešiť zložitejšie problémy z oblasti projektovania softvérových systémov. Vedieť reprezentovať architektúru systému; vytvoriť alternatívne architektonické návrhy; posúdiť vlastnosti navrhovaných riešení na úrovni architektúry systému, zdôvodniť voľbu architektúry softvérového systému.

Projektovanie aplikácií počítačov

Získať vedomosti o tvorbe projektovej dokumentácie so zameraním na manažment kvality podľa noriem ISO, o projektovaní rôznych aplikácií výpočtovej techniky, najmä počítačových sietí, vrátane riadenia technologických procesov a zariadení o prepojení počítača s reálnym prostredím vrátane sieťového. Pochopiť princípy navrhovania topológie infraštruktúry lokálnych sietí až po úroveň aktívnych prvkov.

Rekonfigurovateľné digitálne systémy

Získať vedomosti z oblasti rekonfigurovateľných digitálnych systémov. Vedieť opísať postupy a metódy syntézy rekonfigurovateľných systémov na úrovni architektúry, logiky a topológie. Vedieť riešiť problémy z oblasti návrhu konfigurovateľných digitálnych systémov použitím FPGA na modelovanie a emuláciu.

Rétorika

Oboznámiť sa s dejinami rétoriky v kontexte európskej kultúry: grécka, rímska a ich osobnosti, rétorika od stredoveku až po 20. storočie. Oboznámiť sa tiež s teóriou komunikácie a jej aplikáciou v praxi: komunikácia, kinesika, poxemika a rečové žánre. Príprava rečníckeho prejavu. Vlastnosti rečníckeho prejavu. Praktické cvičenia.

Satelitné systémy

Získať vedomosti o technológiách využívaných v súčasných fixných aj mobilných satelitných systémoch, o problematike fyzikálneho a geometrického modelu konštelácie satelitov, modulačných technikách v spojitosti s kódovaním a modelovaním kanála, o prístupových metódach s pevným, náhodným a dynamickým pridelovaním kanála, aplikáciou sieťových a transportných protokolov v satelitných systémoch. Poznať v satelitných navigačných systémoch princípy určovania polohy na základe matematického a fyzikálneho modelu a charakteristiky rôznych navigačných systémov.

Stavba operačných systémov

Získať vedomosti z oblasti používateľského a programového rozhrania operačného systému UNIX, jeho vnútorných algoritmov a údajových štruktúr a ich prepojenia na používateľské a programové rozhranie, vrátane správy operačného systému. Získať praktické skúsenosti vypracovaním semestrálneho projektu realizovaného v prostredí jednoduchého modelu operačného systému, v jazyku C/C++.

Stochastické modely

Získať vedomosti v oblastiach: Rozdelenie pravdepodobnosti náhodného vektora, číselné charakteristiky, rozdelenia súčtov zložiek; Diskrétné Markovove reťazce, limitné rozdelenie, ergodicita; Spojité Markovove procesy, Kolmogorovov diferenciálny systém, finálne rozdelenie; Poissonov proces, modely hromadnej obsluhy; Stacionárne procesy, gaussovské procesy, derivácia a integrál procesu (v kvadratickom strede), spektrálna hustota.

Teoretické základy informatiky

Získať vedomosti o Chomského hierarchii jazykov a jej vzťahu k abstraktným výpočtovým modelom. Pochopiť princípy pri navrhovaní procesorov - kompilátorov - odhade zložitosti výpočtov. Prehĺbiť a rozvíjať abstraktné logické myslenie a podnieť schopnosť samostatného riešenia exaktne formulovaných úloh a problémov. Získať zručnosti v konštruovaní umelých gramatík, abstraktných automatov.

Teória komunikácie

Pochopiť základné princípy teórie komunikácie, aplikačne mimoriadne úspešnej vetvy teórie informácie. Získať vedomosti z analýzy a syntézy riešení optimálneho príjmu informácie v modeloch reálnych kanálov, pri detekcii jednotlivých signálov, ich postupnosť a typu „turbo“ a „multiuser“. Pochopiť podstatu techník komunikácie pre nasledujúce generácie systémov a sietí vrátane sietí typu ad-hoc.

Testovanie digitálnych systémov

Získať vedomosti z najnovších metód testovania i návrhu na testovateľnosť systémov na čípe metodík a algoritmov samočinného testovania, štandardov pre testovateľnosť digitálnych systémov. Získať zručnosti v analyzovaní testovateľnosti zložitých systémov na čípe, výbere najvhodnejších metodík testovania pre konkrétny systém, formulovaní a prezentácii návrhu testovateľného systému na čípe.

Tímový projekt I, II – Počítačové systémy a siete

Príprava študentov pre tímovú prácu na projektoch z oblasti počítačových systémov a sietí väčšieho rozsahu. Vedieť pracovať v tíme, preukázať schopnosti dorozumieť sa, rozdeliť si úlohy, vytvoriť produkt - jeho časť, zrozumiteľnú a modifikovateľnú pre ostatných. Preukázaním týchto schopností je vytvorenie integrovaného produktu – výsledku riešenia projektu, ktorý spĺňa požiadavky zadania v predmetoch Tímový projekt I a Tímový projekt II.

Tvorba informačného systému v tíme I, II

Príprava študentov pre tímovú prácu na projektoch z oblasti informačných systémov väčšieho rozsahu. Vedieť pracovať v tíme, preukázať schopnosti dorozumieť sa, rozdeliť si úlohy, vytvoriť produkt - jeho časť, zrozumiteľnú a modifikovateľnú pre ostatných. Preukázaním týchto schopností je vytvorenie integrovaného produktu – výsledku riešenia projektu, ktorý spĺňa požiadavky zadania v predmetoch Tvorba informačného systému v tíme I a II.

Tvorba softvérového systému v tíme I, II

Príprava študentov pre tímovú prácu na projektoch z oblasti softvérového inžinierstva väčšieho rozsahu. Vedieť pracovať v tíme, preukázať schopnosti dorozumieť sa, rozdeliť si úlohy, vytvoriť produkt - jeho časť, zrozumiteľnú a modifikovateľnú pre ostatných. Preukázaním týchto schopností je vytvorenie integrovaného produktu – výsledku riešenia projektu, ktorý spĺňa požiadavky zadania v predmetoch Tvorba softvérového systému v tíme I a II.

Udalostné systémy

Získať vedomosti o udalostných systémoch. Pochopiť princípy modelov na opis udalostných systémov, a to konečných automatov, Petriho sietí a stavových diagramov. Vedieť formulovať, navrhovať algoritmy a riešiť problémy supervízorového riadenia a optimálneho rozvrhovania pomocou konečných automatov, P-invariant Petriho sietí, grafu dosiahnuteľnosti Petriho sietí a max-plus algebry.

Účtovníctvo

Získať vedomosti z teoretických základov podvojného a jednoduchého účtovníctva, ako aj praktické osvojenie si metodiky a techniky účtovania v podnikateľských subjektoch.

Umelá inteligencia

Získať vedomosti zo základov umelej inteligencie. Pochopiť princípy symbolickej aj subsymbolickej umelej inteligencie v širšom kontexte informatických vied. Vedieť

opísať postupy, metódy, štruktúry riešenia problémov, založené na výpočtových procesoch opierajúcich sa o znalosti. Získať praktické skúsenosti v oblasti vytvárania inteligentných agentov.

Vnorené systémy

Získať vedomosti z oblasti návrhu systémov, ktoré sú neoddeliteľnou súčasťou nimi riadených zariadení. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy súbežného návrhu technických a programových prostriedkov aplikačno-špecifických mikro-počítačových systémov.

Vyhľadávanie informácií

Oboznámiť sa s základnými pojmi z oblasti vyhľadávania informácií z internetu (information retrieval). Oboznámiť sa so základnými modelmi pre vyhľadávanie informácií, ako sa dá hodnotiť úspešnosť, aké sú techniky indexovania a vyhľadávania ako aj spracovania textu pomocou textových operácií. Oboznámiť sa so základmi vyhľadávania informácií s využitím technológií sémantického webu. Porozumieť princípom vyhľadávania a získavania informácií. Navrhnuť a implementovať jednoduché systémy na vyhľadávanie a získavanie informácií z internetu.

Výskum informačných systémov

Oboznámiť sa s vybranými súčasnými trendami vo výskume informačných systémov vo svete a s témami výskumu súvisiacimi s informačnými systémami na FIIT. Oboznámiť sa so základnými metódami výskumnej práce v odbore. Vypracovať návrh výskumného projektu smerujúceho k získaniu nových poznatkov alebo navrhnutiu či rozpracovaniu vybranej metódy, prípadne aj nástroja realizujúceho danú metódu.

Výskum softvérových systémov

Oboznámiť sa s vybranými súčasnými trendami vo výskume softvérových systémov vo svete a s témami výskumu súvisiacimi so softvérovými systémami na FIIT. Oboznámiť sa so základnými metódami výskumnej práce v odbore. Vypracovať návrh výskumného projektu smerujúceho k získaniu nových poznatkov alebo navrhnutiu či rozpracovaniu vybranej metódy, prípadne aj nástroja realizujúceho danú metódu.

Výskum systémov počítačového inžinierstva

Oboznámiť sa s vybranými súčasnými trendami vo výskume systémov počítačového inžinierstva vo svete a s témami výskumu súvisiacimi s počítačovým inžinierstvom na FIIT. Oboznámiť sa so základnými metódami výskumnej práce v odbore. Vypracovať návrh výskumného projektu smerujúceho k získaniu nových poznatkov alebo navrhnutiu či rozpracovaniu vybranej metódy, prípadne aj nástroja realizujúceho danú metódu.

Základy kryptografie

Získať vedomosti o základných teoretických a praktických postupoch v kryptografii. Oboznámiť sa s klasickými šiframi a ich riešeniami, ako aj s niektorými algebrickými štruktúrami, pomocou ktorých je možné pochopiť princípy symetrickej a asymetrickej šifry. Podrobne sa oboznámiť s najdôležitejšími reprezentantami týchto šifier. Vedieť

formulovať a riešiť problémy súvisiace s návrhom šifrovacích algoritmov pre symetrickú a asymetrickú kryptografiu.

Znalostné systémy

Získať vedomosti o princípoch a metódach tvorby znalostných systémov a možnostiach ich využitia pri riešení problémov. Vedieť formulovať a riešiť zložitejšie problémy z oblasti vývoja znalostných systémov pre inžinierske aplikácie. Vedieť využiť typické spôsoby reprezentácie a spracovania znalostí a transformovať ich pre prácu s konkrétnym znalostným systémom.
