

Predmety s limitovaným počtom študentov v ZS a LS 2022/23

Predmet	Limity v ZS 2022/23
AZA_B Analýza a zložitosť algoritmov	40
APC_B Aplikačné programovanie v C++	40
AIS_I Architektúra informačných systémov	25
AOSD_I Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru	100
ICP_B Interakcia človeka s počítačom	80
CRAESS_I Kryptografia a bezpečnosť vnorených systémov	20
KPAIS_I Kvalita programových a informačných systémov	100
KVANTP_I Kvantové počítanie	20
MTSOFT_I Manažment testovania softvéru	40
NAVPH_I Návrh a vývoj počítačových hier	20
PDT_I Pokročilé databázové technológie	100
PPGSO_B Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu	100
DSP_B Programovanie pre dátovú vedu	80
RREP_I Riadenie reputácie	40
SIPVS_I Spracovanie informácií v podnikaní a verejnej správe	100
SMVIT_I Systémové myslenie v IT	25
VAKB_I Vybrané aspekty kybernetickej bezpečnosti	30
VINF_I Vyhľadávanie informácií	100
VAVJS_B Vývoj aplikácií v jazyku JavaScript	60
VPWA_B Vývoj progresívnych webových aplikácií	100
WANT_B WAN technológie	40

Predmet	Limity v LS 2022/23
AASS_I Aplikačné architektúry softvérových systémov	55
BOS_I Bezpečnosť operačných systémov	20
DMBLOCK_B Digitálne meny a Blockchain	80
DM_B Digitálny marketing	90
FMAN_I Finančný manažment	100
FYZAKPH_B Fyzikálne základy počítačových hier	100
KPUP_B Kreatívny písomný a ústny prejav	100
MTAA_B Mobilné technológie a aplikácie	100
NSIETE_I Neurónové siete	96
PMNIS_I Pokročilé metódy návrhu interaktívnych systémov	20
PSIP_B Prepínanie a smerovanie v IP sieťach	60
PRIPOC_I Prírodou inšpirované počítanie	100
SJ_I Softvérové jazyky	100
SSIIT_B Spoločenské súvislosti informatiky a inf. a komunik. technológií	100
TSOFT_I Testovanie softvéru	40
VYBSEM_B Výberový seminár	20
VPT_I Vedenie ľudí v projektových tímoch	20
VAPSY_I Vybrané aspekty psychológie	20
VAVA_B Vývoj aplikácií s viacvrstvou architektúrou	80
WAC_I Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	48
WTECH_B Základy webových technológií	100