

**Predmety s limitovaným počtom študentov v ZS a LS 2023/24**

Kód	Predmet	Limity v ZS 2023/24
APC_B	Aplikačné programovanie v C++	45
AIS_I	Architektúra informačných systémov	50
AOSD_I	Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru	100
ICP_B	Interakcia človeka s počítačom	120
CRAESS_I	Kryptografia a bezpečnosť vnorených systémov	20
FMAN_I	Finančný manažment	20
KPAIS_I	Kvalita programových a informačných systémov	100
KVANTP_I	Kvantové počítanie	40
MTSOFT_I	Manažment testovania softvéru	60
NAVPH_I	Návrh a vývoj počítačových hier	40
PDT_I	Pokročilé databázové technológie	100
PPGSO_B	Princípy počítačovej grafiky a spracovania obrazu	100
DSP_B	Programovanie pre dátovú vedu	80
RREP_I	Riadenie reputácie	50
SIPVS_I	Spracovanie informácií v podnikaní a verejnej správe	100
SMVIT_I	Systémové myslenie v IT	25
VYBSEM_B	Výberový seminár	20
VAKB_I	Vybrané aspekty kybernetickej bezpečnosti	30
VINF_I	Vyhľadávanie informácií	100
VAVJS_B	Vývoj aplikácií v jazyku JavaScript	60
VPWA_B	Vývoj progresívnych webových aplikácií	100
WANT_B	WAN technológie	100

Kód	Predmet	Limity v LS 2023/24
AASS_I	Aplikačné architektúry softvérových systémov	60
DMBLOCK_B	Digitálne meny a Blockchain	100
DM_B	Digitálny marketing	90
FORAN_I	Forenzná analýza	20
FYZAKPH_B	Fyzikálne základy počítačových hier	100
KPUP_B	Kreatívny písomný a ústny prejav	100
MTAA_B	Mobilné technológie a aplikácie	100
NSIETE_I	Neurónové siete	100
PMNIS_I	Pokročilé metódy návrhu interaktívnych systémov	20
PSIP_B	Prepínanie a smerovanie v IP sieťach	100
PRIPOC_I	Prírodou inšpirované počítanie	100
PAP_B	Projektovanie aplikácií počítačov	100
SJ_I	Softvérové jazyky	100
SSIIT_B	Spoločenské súvislosti informatiky a inf. a kom. technológií	110
TSOFT_I	Testovanie softvéru	60
VPT_I	Vedenie ľudí v projektových tímoch	30
VAPSY_I	Vybrané aspekty psychológie	20
VAVA_B	Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou	80
WAC_I	Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	50
WTECH_B	Základy webových technológií	100