

Profesijný životopis

Habilitačné konanie : § 76 ods.10 zákona č.131/2002 Z. z. § 1 ods. 14 a § 3 vyhlášky MŠVVaŠ SR č. 246/2019 Z. z	
Meno a priezvisko, rodné priezvisko, akademický titul, vedecko-pedagogický titul alebo umelecko-pedagogický titul a vedecká hodnosť	Silvester Czanner Mgr. RNDr. PhD. SFHEA (Senior Fellow of Higher Education Academy, UK) Subject Head Computer Science and Deputy Director of School of Computer Science and Mathematics, LJMU, UK Principal Lecturer (Academická hodnosť udelená v Manchester Metropolitan University, UK)
Dátum a miesto narodenia	16. február 1971, Bratislava, Slovensko
Vysokoškolské vzdelanie a ďalší akademický rast	1989 – 1994 Matematicko-fyzikálna fakulta, Univerzity Komenského v Bratislave, Slovensko Magister (Mgr.), študijný odbor: Matematika, Počítačová Grafika, a Informatika pre Matematikov 1994 – 1998 Matematicko-fyzikálna fakulta, Univerzity Komenského v Bratislave, Slovensko Philosophiae Doctor (PhD.), študijný odbor: Geometria a Topológia 1997 – 1999 Matematicko-fyzikálna fakulta, Univerzity Komenského v Bratislave, Slovensko Doktor Prírodných Vied (RNDr.), študijný odbor: Matematika 1998 – 2000 Právnická fakulta, Univerzity Komenského v Bratislave, Slovensko Osvedčenie, študijný odbor: Medzinárodne vzťahy a aproximácia práva 2008 – 2010 University of Warwick, Coventry, UK

	Postgraduate Certificate in Academic and Professional Practice
Ďalšie vzdelávanie	2012 Vedecky kvalifikačný stupeň VKSIIa 2014 Senior Fellow of Higher Education Academy (SFHEA), udelené v UK 2021 – 2022 Academic Leader Programme, ILM QCF Level 5 (Recognized by Institute of Leadership and Management ILM), London, UK
Priebeh zamestnaní	1. 10. 2021 – súčasnosť FIIT, STU, Bratislava – výskumný pracovník 2. 1. 2019 – súčasnosť Liverpool John Moores University, School of Computer Science and Mathematics, Byrom Street, Liverpool, L3 3AF, Liverpool, UK – Subject Head Computer Science and Mathematics, Deputy Director of School of Computer Science and Mathematics 1. 4. 2022 – súčasnosť Pan-European University, Bratislava, Slovakia – Chair of Internal Quality System Assessment Board 1. 12. 2022 – súčasnosť Slovak Research and Development Agency, Ministry of Education, Science, Research and Sport of the Slovak Republic, Bratislava, Slovakia – Member of International Scientific-Technical Cooperation Council 1. 2. 2013 – 1. 9. 2020 UK Chapter of the EUROGRAPHICS Association, Manchester, UK – director 1. 7. 2015 – 31. 12. 2018 School of Computing, Mathematics and Digital Technology, Manchester Metropolitan University, Manchester, UK – Principal Lecturer international 1. 8. 2011 – 30. 6. 2015 School of Computing, Mathematics and Digital Technology, Manchester Metropolitan University, Manchester, UK – Lecturer/Senior Lecturer in computer games

	8. 1. 2007 – 31. 7. 2011 WMG, International Digital Laboratory, University of Warwick, Coventry, UK – Assistant Professor / Research Councils UK Academic Fellow 1. 9. 2004 – 31. 12. 2006 MGH/MIT Athinoula A. Martinos Center for Biomedical Imaging, MGH, Department of Radiology, Harvard Medical School, Boston, MA, USA – Senior Research Fellow 1. 10. 2002 – 31. 8. 2004 Supercomputing Center, Biomedical Initiative, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, USA – Research System Programmer 1. 2. 2002 – 30. 9. 2002 Department of Computer Graphics and Image Processing, Comenius University, Bratislava, Slovak Republic – odborný asistent 1. 10. 2000 – 30. 1. 2002 Department of Computer Software, The University of Aizu, Aizu-Wakamatsu, Japan – visiting researcher 1. 2. 1998 – 30. 9. 2000 Department of Computer Graphics and Image Processing, Comenius University, Bratislava, Slovak Republic – odborný asistent 1. 3. 1994 – 30. 1. 1998 Tatramed, s. r. o., Bratislava, Slovak Republic – programátor, projektový manažér
Priebeh pedagogickej činnosti (pracovisko/predmety)	1. Liverpool John Moores University (LJMU), Liverpool, UK 2021 Introduction to Programming (Java) 2021 – now Fundamentals of Game Programming (C++) 2021 Algorithms and Data Structures (Java) 2022 – now Knowledge-Based Systems 2019 Knowledge-Based Systems 2019 – 2022 Professional Issues 2019 – 2022 Research Skills 2019 – 2021 Programming for Games (C++) 2019 – now Mathematics and 2D Graphics (C++) 2019 – now Final Year Project 2022 – now Introduction to Computer Game Studies

	2022 – now	Project
	2. STU, FIIT, Bratislava, Slovensko	
	2022 – now	Analysis and Complexity of Algorithms
	3. Manchester Metropolitan University, Manchester, UK	
		Advanced Computer Graphics (C++, OpenGL)
	2017 – 2018	OpenGL
	2015 – 2018	Algorithms and Data Structures (C#)
	2014 – 2015	Enterprise Programming (Java)
	2012 – 2018	Computer Graphics (C++, OpenGL)
	2011 – 2012	Multimedia Technology (Blitz 3D)
	2011 – 2012	Computer Games Development
		Computer Games Programming and Design
	2011 – 2014	Design
	2011 – 2015	Programming (Java)
		Computer Games Programming (C++, OpenGL)
	2011 – 2012	OpenGL
		Professional Development – computer game projects
	2011 – 2018	game projects
	4. Warwick University, Coventry, UK	
	2008 – 2010	Computer Graphics and Visualization
	2009 – 2011	Algorithms & Data Structures (C++)
	2008 – 2011	CAD/CAM and Simulation
	2008 – 2011	Projects
	2008	Microscopy and Imaging
	5. University of Buckingham, Buckingham, UK	
	2011 – 2013	Interactive Computer Graphics (C++, OpenGL)
	6. Sarajevo School of Science and Technology, Sarajevo, BiH	
	2009	Introduction to Programming in C and OpenGL
	2009	Real-Time Graphics and Game Development
	7. University of Pittsburgh, Pittsburgh, PA, USA	
	2003-2004	Introduction to Computer Graphics (C, OpenGL)
	8. Matematicko-Fyzikálna Fakulta, Univerzita Komenského, Bratislava, Slovensko	
	2002	Introduction to Computer Graphics
	1998 – 1999	Basic Algorithms of Computer Graphics

	1998 – 2000 Mathematical and Economic software 1998 Interactive Computer Graphics 1999 – 2000 Computer Graphics II 1998 – 2002 Computer Graphics for Managers 1998 – 2002 Seminar on New Trends in Computer Graphics 2002 Diploma thesis seminar												
Odborné alebo o umelecké zameranie	Computer graphics and medical imaging • Biomedical Imaging and Microscopy • Artificial intelligence and machine learning • Fusion of the multimodal data from different imaging technologies • Serious Games for Training and Clinical Diagnostics • Repurpose Gaming Technologies for simulations • Using AR/VR/MR, computer graphics, images and animations to enable and enhance learning												
Publikačná činnosť 1. monografia 2. učebnica 3. skriptá	<u>Sumárna štatistika podľa kategórie publikačnej činnosti:</u> Vysokoškolská učebnica: 1 Skriptá a učené texty: 1 Dizertačná práca: 1 <u>Sumárna štatistika podľa kategorizácie publikácií A+/A/A-/B:</u> Kategória A+: 12 Kategória A: 2 Kategória A-: 14 Kategória B: 1 Súčet: 29 <u>Zoznam publikácií</u>												
Ohlasy na vedeckú/umeleckú prácu	Citácie v zahraničných publikáciách registrovaných v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS: 2768 Scopus ID: 6602597406 ORCID: https://orcid.org/0000-0002-8471-6895 <u>Zoznam citácií</u>												
Počet doktorandov: školených ukončených (neplatí pre habilitačné konanie)	6 ukončených doktorandov <table><tr><td>rok</td><td>meno</td><td>podiel na vedení</td></tr><tr><td>2007 – 2010</td><td>Joung H. Kwon</td><td>50 %</td></tr><tr><td>2007 – 2011</td><td>Alena Petrasova</td><td>80 %</td></tr><tr><td>2009 – 2016</td><td>Sarah Drury</td><td>50 %</td></tr></table>	rok	meno	podiel na vedení	2007 – 2010	Joung H. Kwon	50 %	2007 – 2011	Alena Petrasova	80 %	2009 – 2016	Sarah Drury	50 %
rok	meno	podiel na vedení											
2007 – 2010	Joung H. Kwon	50 %											
2007 – 2011	Alena Petrasova	80 %											
2009 – 2016	Sarah Drury	50 %											

	2012 – 2016 Anna Molder 80 % 2013 – 2017 Kate Carolan 20 % 2017 – 2020 Joel Dokmegang 10 % 2 doktorandi momentálne v školení 2019 – 2024 Mattia Mancosu 80 % 2020 – 2024 Lauren Coan 50 %
Kontaktná adresa habilitanta	Dlhá 729, Lozorno, 900 55
Priebeh Habilitačného konania	
Dátum doručenia žiadosti o habilitačné konanie	9. 10. 2023
Názov študijného odboru, v ktorom sa konanie uskutočňuje	Aplikovaná informatika
Téma habilitačnej práce alebo inauguračnej prednášky	Accurate Representation of Anatomical Structures for Medical Training and Knowledge Discovery in Healthcare
Dátum, od ktorého je habilitačné konanie prerušené a lehotu, v ktorej majú byť odstránené nedostatky žiadosti	-
Oponenti habilitačnej práce a členovia habilitačnej komisie meno a priezvisko, akademický titul a vedecko-pedagogický titul alebo umelecko-pedagogický titul, vedecké hodnosti a pracovisko	Oponenti: • prof. Keeley Crockett, MSc., PhD. – DCM MMU, Manchester • prof. Ing. Peter Počta, PhD. – FEIT ŽU v Žiline • doc. RNDr. Elena Šikudová, PhD. – MFF UK, Praha Habilitačná komisia: Predseda: • prof. Ing. Ivan Kotuliak, PhD. – FIIT STU v Bratislave Členovia: • prof. Martyn Amos, Ph.D. – DCIS NU, Newcastle • prof. Dr. Ing. Pavel Zemčík, dr. h. c. – FIT VUT v Brně
Oponentské posudky	• prof. Keeley Crockett, MSc., PhD. – DCM MMU, Manchester • prof. Ing. Peter Počta, PhD. – FEIT ŽU v Žiline • doc. RNDr. Elena Šikudová, PhD. – MFF UK, Praha
Návrh habilitačnej komisie alebo inauguračnej komisie S odporúčaním udeliť/neudeliť titul docent v odbore alebo	Stanovisko

schváliť/neschváliť návrh na vymenovanie za profesora v odbore	
Rozhodnutie príslušnej vedeckej rady	Výpis uznesenia VR
Prezenčná listina zo zasadnutia vedeckej rady, ktorá o žiadosti rozhodovala	Prezenčná listina
Dátum, čas a miesto konania habilitačnej prednášky a dátum, čas a miesto konania obhajoby habilitačnej práce §1 ods.14	15. 2. 2024 o 10.00 hod. v miestnosti 2.06 FIIT STU a online prostredníctvom systému Webex odkaz: bit.ly/hab-152 a následne konanie obhajoby habilitačnej práce
Dátum, čas a miesto konania inauguračnej prednášky §4 ods. 10	
Dátum a dôvod skončenia habilitačného konanie alebo vymenúvacieho konania	Udelením titulu docent rektorom STU s účinnosťou od 3. 4. 2024
Kontaktná adresa habilitanta	Fakulta informatiky a informačných technológií