

§76 ods. 10 zákona č. 131/2002 Z.z. o vysokých školách	Habilitačné konanie
Meno a priezvisko, rodné priezvisko, titul	Jakub Šimko, rod. Šimko
Akademické tituly, vedecko-pedagogické tituly, umelecko-pedagogické tituly, vedecké hodnosti	Ing., PhD.
Dátum a miesto narodenia	1986, Bratislava
Vysokoškolské vzdelanie a ďalší akademický rast	<p>2010–2013</p> <p>Doktor filozofie (PhD.)</p> <p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava (Slovensko) www.fiit.stuba.sk</p> <p>Študijný program: Programové systémy</p> <p>Cena rektora STU v Bratislave za doktorandské štúdium</p> <p>2008–2010</p> <p>Inžinier (Ing.), s vyznamenaním (cum laude)</p> <p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave Ilkovičova 2, 84216 Bratislava (Slovensko) www.fiit.stuba.sk</p> <p>Študijný program: Softvérové inžinierstvo</p> <p>Cena dekana FIIT STU v Bratislave za inžinierske štúdium</p> <p>2005–2008</p> <p>Bakalár (Bc.)</p> <p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave Ilkovičova 2, 842 Bratislava (Slovensko) www.fiit.stuba.sk</p> <p>Študijný program: Informatika</p> <p>2. miesto v celosvetovom finále súťaže Imagine Cup 2008</p>
Priebeh zamestnaní	<p>07/2013 – súčasnosť</p> <p>Vysokoškolský učiteľ (odborný asistent) + výskumný pracovník</p> <p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave</p> <p>04/2011 – 06/2013</p> <p>Výskumný pracovník</p> <p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave</p>
Priebeh pedagogickej činnosti (pracovisko/predmety)	<p>Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave:</p> <p>Pradnášajúci a cvičiaci</p> <p>1. Metódy inžinierskej práce (ak. rok 2016/17 – súčasnosť)</p>

	<p>Cvičiaci</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Princípy softvérového inžinierstva (ak. rok 2010/11, 2012/13 – súčasnosť) 3. Manažment v tvorbe softvéru (ak. rok 2017/18 – súčasnosť) 4. Manažment v softvérovom inžinierstve / Manažment v informačných systémoch (ak. roky 2013/14 – 2016/17) 5. Manažment projektov softvérových a informačných systémov (ak. roky 2010/11 – 2012/13) 6. Tímový projekt I a II (ak. rok 2011/12 – súčasnosť) 7. Objektovo-orientované programovanie (ak. roky 2013/14 – 2014/15) 8. Metódy a prostriedky špecifikácie (ak. rok 2013/14) 9. Modelovanie softvéru (ak. rok 2014/15) <p>Sumár vedenia záverečných prác</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spolu úspešne vedených bakalárskych prác: 27 <ul style="list-style-type: none"> - z toho prác s publikovaním vedeckých výstupov na konferencii/v časopise (kat. A/B): 2 • Spolu úspešne vedených diplomových prác: 15 <ul style="list-style-type: none"> - z toho prác s publikovaním vedeckých výstupov na konferencii/v časopise (kat. A/B): 3 																														
<p>Odborné alebo umelecké zameranie</p>	<p>Odborné záujmy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analýza používateľského správania a modelovanie používateľa • Čerpanie z davu a ľudské počítanie • Použitelnosť softvéru a používateľský zážitok • Sledovanie pohľadu <p>Sumár ďalšej odbornej činnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riešiteľ 1 medzinárodného a 9 národných projektov • Riešiteľ projektov s praxou (2 projekty + používateľské štúdie) • Vedenie študentských tímov v medzinárodných a národných súťažiach (5 tímov, 8 medzinárodných ocenení, 3 národné ocenenia) • Posudzovateľ príspevkov na medzinárodných konferenciách (8) a časopisoch (20) • Člen v programových výboroch medzinárodných konferencií (4) • Členstvo v organizáciách: <ul style="list-style-type: none"> • ACM SIGWeb (od r. 2011) • člen výskumnej skupiny PeWe (od r. 2008) 																														
<p>Publikačná činnosť vrátane rozsahu (autorské hárky) a kategórie evidencie (napr. AAB, podľa vyhlášky MŠVVaŠ SR e. 456/2012 Z. z.)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. monografia 2. učebnica 3. skriptá 	<p>Sumárna štatistika podľa kategórie publikačnej činnosti:</p> <table border="0"> <tr> <td>AAA</td> <td>Vedecké monografie vydané v zahraničných vydavateľstvách</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>ABC</td> <td>Kapitoly vo vedeckých monografiách vydané v zahraničných vydavateľstvách</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>ADC</td> <td>Vedecké práce v zahraničných karentovaných časopisoch</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>ADF</td> <td>Vedecké práce v ostatných domácich časopisoch</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>ADM</td> <td>Vedecké práce v zahraničných časopisoch registrovaných v databázach Web of Science alebo SCOPUS</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>AEC</td> <td>Vedecké práce v zahraničných recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>AED</td> <td>Vedecké práce v domácich recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>AEF</td> <td>Vedecké práce v domácich nerecenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>AFA</td> <td>Publikované pozvané príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>AFB</td> <td>Publikované pozvané príspevky na domácich vedeckých konferenciách</td> <td>1</td> </tr> </table>	AAA	Vedecké monografie vydané v zahraničných vydavateľstvách	1	ABC	Kapitoly vo vedeckých monografiách vydané v zahraničných vydavateľstvách	1	ADC	Vedecké práce v zahraničných karentovaných časopisoch	3	ADF	Vedecké práce v ostatných domácich časopisoch	3	ADM	Vedecké práce v zahraničných časopisoch registrovaných v databázach Web of Science alebo SCOPUS	1	AEC	Vedecké práce v zahraničných recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	1	AED	Vedecké práce v domácich recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	2	AEF	Vedecké práce v domácich nerecenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	3	AFA	Publikované pozvané príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách	1	AFB	Publikované pozvané príspevky na domácich vedeckých konferenciách	1
AAA	Vedecké monografie vydané v zahraničných vydavateľstvách	1																													
ABC	Kapitoly vo vedeckých monografiách vydané v zahraničných vydavateľstvách	1																													
ADC	Vedecké práce v zahraničných karentovaných časopisoch	3																													
ADF	Vedecké práce v ostatných domácich časopisoch	3																													
ADM	Vedecké práce v zahraničných časopisoch registrovaných v databázach Web of Science alebo SCOPUS	1																													
AEC	Vedecké práce v zahraničných recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	1																													
AED	Vedecké práce v domácich recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	2																													
AEF	Vedecké práce v domácich nerecenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách	3																													
AFA	Publikované pozvané príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách	1																													
AFB	Publikované pozvané príspevky na domácich vedeckých konferenciách	1																													

AFC	Publikované príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách	15
AFD	Publikované príspevky na domácich vedeckých konferenciách	21
AFG	Abstrakty príspevkov zo zahraničných konferencií	2
AFH	Abstrakty príspevkov z domácich konferencií	1
BCI	Skriptá a učebné texty	1
BEF	Odborné práce v domácich zborníkoch (konferenčných aj nekonferenčných)	1
FAI	Redakčné a zostavovateľské práce knižného charakteru (bibliografie, encyklopédie, katalógy, slovníky, zborníky...)	2
GII	Rôzne publikácie a dokumenty, ktoré nemožno zaradiť do žiadnej z predchádzajúcich kategórií	6
<i>Súčet</i>		<i>66</i>

Sumárna štatistika podľa kategorizácie publikácií A/B/C:

Kategória A	5
Kategória B	14
Kategória C	6
Ostatné	41
<i>Súčet</i>	<i>66</i>

Učebný text:

ŠIMKO, Jakub - ŠIMKO, Marián - BIELIKOVÁ, Mária. Softvérové inžinierstvo v otázkach a odpovediach. 1. vyd. Bratislava Vydavateľstvo SPEKTRUM STU 2017. 218 s.; ISBN 978-80-227-4669-4. Podiel 50% ~ 8.099 autorských hárkov.

Vedecké publikácie:

AAA Vedecké monografie vydané v zahraničných vydavateľstvách

AAA01 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. *Semantic acquisition games : harnessing manpower for creating semantics*. 1. vyd. Cham : Springer, 2014. 141 s. ISBN 978-3-319-06114-6. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

ABC Kapitoly vo vedeckých monografiách vydané v zahraničných vydavateľstvách

ABC01 BIELIKOVÁ, Mária - HONSCH, Marian - KOMPAN, Michal - ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. Pervasive Computing for Efficient Energy. In *Handbook of Research on Ambient Intelligence and Smart Environments: Trends and Perspectives*. Hershey : IGI Global, 2011, s.584-601 [1,50 AH]. ISBN 9781616928575. V databáze: WOS: 000363395400029. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

ADC Vedecké práce v zahraničných karentovaných časopisoch

ADC01 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Semantics Discovery via Human Computation Games. In *International Journal on Semantic Web and Information Systems*. Vol. 7, No. 3 (2011), s.23-45. ISSN 1552-6283. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84857565358 ; WOS: 000299614100002. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

ADC02 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Human computation: Image metadata acquisition based on a single-player annotation game. In *International Journal of Human-Computer Studies*. s.933-945. ISSN 1071-5819. V

databáze: WOS: 000324353000001 ; SCOPUS: 2-s2.0-84880049719 ; CC. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

- ADC03 ŠIMKO, Jakub - VRBA, Jakub Benjamín. Screen recording segmentation to scenes for eye-tracking analysis. In *MULTIMEDIA TOOLS AND APPLICATIONS*. first online, s. 1-25. ISSN 1380-7501. V databáze: DOI: 10.1007/s11042-018-6369-7 ; SCOPUS: 2-s2.0-85049622638. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

ADF Vedecké práce v ostatných domácich časopisoch

- ADF01 ŠIMKO, Jakub. Augmenting Human Computed Lightweight Semantics. In *Information Sciences and Technologies. Bulletin of the ACM Slovakia*. Vol. 3, No. 2 (2011), s.116-118. ISSN 1338-1237. [Vnútrofakultná kategória: I*C].

- ADF02 ŠIMKO, Jakub. Harnessing manpower for creating semantics. In *Information Sciences and Technologies. Bulletin of the ACM Slovakia*. Vol. 5, No. 3 (2013), s.32-40. ISSN 1338-1237. [Vnútrofakultná kategória: I*C].

- ADF03 ZELENÍK, Dušan - ŠIMKO, Jakub - KOMPAN, Michal - HONSCH, Marian - BIELIKOVÁ, Mária. Podpora efektívneho využívania elektrickej energie. In *EE časopis pre elektrotechniku, elektroenergetiku, informačné a komunikačné technológie*. Roč. 15, č. 2 (2009), s.11-15. ISSN 1335-2547. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

ADM Vedecké práce v zahraničných časopisoch registrovaných v databázach Web of Science alebo SCOPUS

- ADM01 BIELIKOVÁ, Mária - KONÓPKA, Martin - ŠIMKO, Jakub - MÓRO, Róbert - TVAROŽEK, Jozef - HLAVÁČ, Patrik - KURIC, Eduard. Eye-tracking en masse: Group user studies, lab infrastructure, and practices. In *Journal of eye movement research*. vol. 11, no. 3 (2018), s. 1-15. ISSN 1995-8692. V databáze: WOS: 000441926700002. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

AEC Vedecké práce v zahraničných recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách

- AEC01 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Semantic History Map: Graphs Aiding Web Revisitation Support. In *DEXA 2010, Proceedings of the Workshops on Database and Expert Systems Applications 30 august - 3 september 2010 / Bilbao, Spain*. Los Alamitos : IEEE Computer Society, 2010, s.206-210. ISBN 978-0-7695-4174-7. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-78449282931. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

AED Vedecké práce v domácich recenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách

- AED01 ŠIMKO, Jakub - MARKECH, Martin. Semantization of research group's wiki. In *Cognitive traveling in digital space of the web and digital libraries : yield of the interdisciplinary multi-partner project TraDice*. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014, s. 21-26. ISBN 978-80-227-4254-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

- AED02 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Multimedia archive organization and domain modelling using GWAPs. In *Cognitive traveling in digital space of the web and digital libraries : yield*

of the interdisciplinary multi-partner project TraDice. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014, s. 17-20. ISBN 978-80-227-4254-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AEF Vedecké práce v domácich nerecenzovaných vedeckých zborníkoch, monografiách

AEF01 ŠIMKO, Jakub. Enhancing Exploratory Search: Graphs, User Modeling and Search History. In *Workshop on the Web - Science, Technologies and Engineering : 7th Spring 2010 PeWe Ontožúr Smolenice Castle, Slovakia April 18, 2010 Proceedings*. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2010, s.17-18. ISBN 978-80-227-3274-1. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AEF02 ŠIMKO, Jakub. Harnessing Manpower for Semantics Acquisition. In *Personalized Web - Science, Technologies and Engineering : 9th Spring 2011 PeWe Workshop Viničné, Galbov Mlyn, Slovakia April 1, 2011 Proceedings*. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2011, s.67-68. ISBN 978-80-227-3485-1. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AEF03 ŠIMKO, Jakub. Games and Crowds: Authority Identification. In BARLA , Michal - ŠIMKO, Marián - TVAROŽEK, Jozef. *Personalized Web - Science, Technologies and Engineering : 11th Spring 2012 PeWe Workshop Modra - Piesok, Slovakia April 1, 2012 Proceedings*. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2012, s.81-82. ISBN 978-80-227-3693-0. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AFA Publikované pozvané príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách

AFA01 BIELIKOVÁ, Mária - BARLA , Michal - ŠIMKO, Jakub - BIELIK, Pavol. Herné prvky a sila davu v službách softvérových aplikácií. In *DATAKON a ZNALOSTI 2013 : PART I Datakon, PART II Znalosti, zborník konferencií*. Ostrava : Vysoká škola báňská - Technická univerzita, 2013, s.3-7. ISBN 978-80-248-3189-3. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AFB Publikované pozvané príspevky na domácich vedeckých konferenciách

AFB01 BIELIKOVÁ, Mária - HONSCH, Marian - KOMPAN, Michal - ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. *Všadeprítomné počítanie v inteligentných domoch*. 1. vyd. Bratislava Softec 2009. [16] s. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

AFC Publikované príspevky na zahraničných vedeckých konferenciách

AFC01 DULAČKA, Peter - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Validation of Music Metadata via Game with a Purpose. In *I-Semantics 2012 Proceedings of the 8th International Conference on Semantic Systems 5th - 7th of September 2012Graz, Austria*. New York : ACM, 2012, s.177-180. ISBN 978-1-4503-1112-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84867464785. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

AFC02 GAŠPAR, Peter - ŠIMKO, Jakub. Linking multimedia to microblogs for metadata extraction. In *ENIC 2016. Third European Network Intelligence Conference : Proceedings*. 1. vyd. [S. l.] : IEEE, 2016, S. 90-97. ISBN 978-1-5090-3455-0. V databáze: WOS: 000399097600013 ; SCOPUS: 2-s2.0-85015194783. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

AFC03	HONSCH, Marian - KOMPAN, Michal - ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. Intelligent Household: Energy Consumption Manager. In <i>CZ ACM Student Research Competition 2008 : 6th Student Research Competition in Informatics and Information Technologies, Prague, November 27, 2008, Proceedings of Finalists Papers</i> . Praha : ČVUT, 2008, s.33-40. ISBN 978-80-01-04205-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFC04	JUHANIAK, Tomáš - HLAVÁČ, Patrik - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Pupillary Response: Removing Screen Luminosity Effects for Clearer Implicit Feedback. In <i>UMAP 2016 - Extended Proceedings. Late-breaking Results, Posters, Demos, Doctoral Consortium and Workshops Proceedings of the 24th ACM Conference on User Modeling, Adaptation and Personalisation (UMAP 2016), Halifax, Canada, July 13-16, 2016</i> . 1. vyd. [Aachen] : CEUR-WS, 2016, [2] s. ISSN 1613-0073. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84984629290. [Vnútrofakultná kategória: I*C].
AFC05	MÄSIAR, Aleš - ŠIMKO, Jakub. Short video metadata acquisition game. In <i>SMAP 2015: 10th international workshop on semantics and social media adaptation and personalization, November 5,6 2015, Trento, Italy : proceedings</i> . 1. vyd. [Los Alamitos] : IEEE, 2015, S. 61-65. ISBN 978-1-5090-0242-9. V databáze: WOS: 000378859500011 ; SCOPUS: 2-s2.0-84964005739. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC06	MATLOVIČ, Tomáš - GAŠPAR, Peter - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Emotions Detection Using Facial Expressions Recognition and EEG. In <i>SMAP 2016. Proceedings of the 11th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization, October 20-21, 2016, Thessaloniki, Greece</i> . [S. l.] : IEEE, 2016, S. 18-23. ISBN 978-1-5090-5245-5. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-85006710373 ; WOS: 000391858200004. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC07	ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Little Google Game: Tvorba siete pojmov prostredníctvom vyhľadávacej hry. In <i>Datakon 2010: Proceedings of the Annual Database Conference, October 16-19, 2010, Mikulov, Czech Republic</i> : University of Ostrava, 2010, s.111-120. ISBN 978-80-7368-424-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFC08	ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Little Search Game: Term Network Acquisition via a Human Computation Game. In <i>HT 2011 : Proceedings of the 22nd ACM Conference on Hypertext and Hypermedia June 6-9, 2011 Eindhoven, The Netherlands</i> . New York : ACM, 2011, s.57-61. ISBN 978-1-4503-0256-2. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-79960161120. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC09	ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Games with a Purpose: User Generated Valid Metadata for Personal Archives. In <i>SMAP 2011 : Proceedings of Sixth International Workshop on Semantic Media Adaptation and Personalization SMAP 2011, 1-2 December 2011 Vigo, Pontevedra, Spain</i> . Los Alamitos : IEEE Computer Society, 2011, s.45-50. ISBN 978-0-7695-4524-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84855765275. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

AFC10	ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Personal Image Tagging: a Game-based Approach. In <i>I-Semantics 2012 Proceedings of the 8th International Conference on Semantic Systems 5th - 7th of September 2012Graz, Austria</i> . New York : ACM, 2012, s.88-93. ISBN 978-1-4503-1112-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84867471068. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC11	ŠIMKO, Jakub - ŠIMKO, Marián - LABAJ, Martin - BIELIKOVÁ, Mária. Vzdelávacie objekty typu otázka-odpoveď: kolaboratívna validácia davu študentov. In <i>ZNALOSTI 2012 : Sborník príspevků 11 ročníku konference, Mikulov, hotel Eliška 14.-16. 10. 2012</i> . Praha : Matfyzpress, 2012, s.11-20. ISBN 978-80-7378-220-7. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFC12	ŠIMKO, Jakub - ŠIMKO, Marián - BIELIKOVÁ, Mária - ŠEVCECH, Jakub - BURGER, Roman. Classsourcing: Crowd-Based Validation of Question-Answer Learning Objects. In <i>Lecture Notes in Artificial Intelligence : 5th International Conference, ICCCI 2013 Craiova, Romania, September 11-13, 2013 Proceedings</i> . s.62-71. ISSN 0302-9743. V databáze: WOS: 000333642900007 ; SCOPUS: 2-s2.0-84892932085. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC13	ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Gaze-tracked crowdsourcing. In <i>SMAP 2015: 10th international workshop on semantics and social media adaptation and personalization, November 5,6 2015, Trento, Italy : proceedings</i> . 1. vyd. [Los Alamitos] : IEEE, 2015, S. 13-17. ISBN 978-1-5090-0242-9. V databáze: WOS: 000378859500003 ; IEEE: 10.1109/SMAP.2015.7370084 ; SCOPUS: 2-s2.0-84964076395. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
AFC14	GAŠPAR, Peter – KOMPAN, Michal – ŠIMKO, Jakub – BIELIKOVÁ, Mária. Analysis of User Behaviour in Recommended Items: An Eye-tracking Study. <i>IntRS 2018 (Workshop RecSys, CEUR)</i> [Vnútrofakultná kategória: I*C] [V TLAČI]
AFC15	KUBÁNYI, Jakub – HLAVÁČ, Patrik – BIELIKOVÁ, Mária – ŠIMKO, Jakub. Towards Automated Web Navigation and Search Skill Assessment: An Eye-tracking Study on the Skill Differences. In <i>SMAP 2018. Proceedings 13th international workshop on semantic and social media adaptation and personalization</i> . (2018) [Vnútrofakultná kategória: I*B] [V TLAČI]
AFD Publikované príspevky na domácich vedeckých konferenciách	
AFD01	BIELIKOVÁ, Mária - NÁVRAT, Pavol - TVAROŽEK, Jozef - BARLA , Michal - ŠIMKO, Jakub. UX lab & UX class: Sledovanie pohľadu za účelom podpory používateľského zážitku a vzdelávania. In <i>Znalosti 2014 [elektronický zdroj] : Exhibice, edukace a nacházení expertů. 13. ročník konference, Jasná pod Chopkom, Nízke Tatry, 26. - 27. září 2014</i> . 1. vyd. Praha : Nakladatelství Oeconomica, 2014, online, s. 54-57. ISBN 978-80-245-2054-4. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD02	BIELIKOVÁ, Mária - NÁVRAT, Pavol - ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Jozef - BARLA , Michal - MÓRO, Róbert - KURIC, Eduard - LABAJ, Martin - KONÓPKA, Martin. Projekt

	<p>HIBER: hlbšie poznávanie správania sa človeka v digitálnom priestore. In <i>Proceedings WIKT and DaZ 2016. 11th workshop on intelligent and knowledge oriented technologies, 35th conference on data and knowledge, November 3-4, 2016 Smolenice, Slovakia</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2016, S. 141-144. ISBN 978-80-227-4619-9. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>
AFD03	<p>BIELIKOVÁ, Mária - HERETIK, Anton - SCHRAGGEOVÁ, Milica - ŠIMKO, Jakub - SRBA, Ivan - KOMPAN, Michal - TURONOVÁ, Daniela - GAŠPAR, Peter - GONDOVÁ, Veronika - SVETSKÝ, Viktor - MÓRO, Róbert. Rozsiahla dátová vzorka prepájajúca správanie používateľov e-obchodu s explicitne zistenými osobnostnými charakteristikami. In <i>WIKT 2017. Proceedings of the 12nd Workshop on Intelligent and Knowledge oriented Technologies – WIKT 2017, 30.11–01.12 2017 in Košice, Slovakia</i>. 1. vyd : Technická univerzita v Košiciach, 2017, S. 1-4. ISBN 978-80-553-2876-8. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>
AFD04	<p>DANIŠ , Pavol - KOTTMAN, Michal - KULIHA, Branislav - HLATKÝ, Tomáš - ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. Digital Maps: GeoEncyclopedia. In <i>Student Research Conference 2009 : 5th student research conference in informatics and information technologies Bratislava, April 29, 2009. Proceedings</i>. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2009, s.493-494. ISBN 978-80-227-3052-5. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>
AFD05	<p>KOMPAN, Michal - ŠIMKO, Jakub - KAŠŠÁK, Ondrej - BIELIKOVÁ, Mária. Personalizovaná správa multimédií. In <i>WIKT 2014 : 9th workshop on intelligent and knowledge oriented technologies. Proceedings. November 20-21, 2014 Smolenice, Slovakia</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014, s. 68-71. ISBN 978-80-227-4267-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>
AFD06	<p>KUCHARÍKOVÁ, Zuzana - ŠIMKO, Jakub. Visual pollution localization through crowdsourcing and visual similarity clustering. In <i>SMAP 2017. Proceedings 12th international workshop on semantic and social media adaptation and personalization, July 9-10, 2017 Bratislava, Slovakia</i>. 1. vyd. [S. l.] : IEEE, 2017, S. 26-31. ISBN 978-1-5386-0754-1. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-85031004762. [Vnútrofakultná kategória: I*B].</p>
AFD07	<p>BIELIKOVÁ, Mária - NÁVRAT, Pavol - BARLA , Michal - POLÁŠEK, Ivan - CHUDÁ, Daniela - TVAROŽEK, Jozef - ŠIMKO, Marián - ŠIMKO, Jakub - KRAMÁR, Tomáš - HOLUB, Michal - JURČÍK, Peter - KAPUSTÍK, Ivan - KOMPAN, Michal - KOSKOVÁ, Gabriela - KUČEČKA, Tomáš - KURIC, Eduard - LABAJ, Martin - LACKO, Peter - LANG, Ján - MEDERLY, Pavol - RÁSTOČNÝ, Karol - ROZINAJOVÁ, Viera - ŠELMECI, Roman - TOMLEIN, Michal - TVAROŽEK, Michal - VRANIČ, Valentino - ZELENÍK, Dušan - UHLÁR, Marek - ČERNÍK, Andrej - RUTTKAY-NEDECKÝ, Ivan - RUTTKAY-NEDECKÝ, Peter - TÓTH, Tomáš. <i>PerConIK - Personalized Conveying of Information and Knowledge : Research Project Workshop Smolenice, Slovakia November 21, 2012</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2012. 295 s. ISBN 978-80-227-3813-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>

	<p>AFD08 MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Personalizovaná vizualizácia pri objavovaní znalostí: Otvorené problémy a výzvy. In <i>WIKT 2015. Proceedings of 10th workshop on intelligent and knowledge oriented technologies 2015</i>. 1. vyd. Košice : Technická univerzita, 2015, S. 13-16. ISBN 978-80-553-2271-1. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD09 MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - GAŠPAR, Peter - MATLOVIČ, Tomáš - TVAROŽEK, Jozef - BIELIKOVÁ, Mária. EEG a rozpoznávanie výrazu tváre: Porovnanie prístupov na meranie emócií. In <i>Proceedings WIKT and DaZ 2016. 11th workshop on intelligent and knowledge oriented technologies, 35th conference on data and knowledge, November 3-4, 2016 Smolenice, Slovakia</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2016, S. 235-240. ISBN 978-80-227-4619-9. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD10 ŠIMKO, Jakub. Web Revisitation Support: Graphs and Semantics. In <i>Student Research Conference 2010. Vol.1. 6th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, April 21, 2010 : Proceedings in Informatics and Information Technologies</i>. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2010, s.106-113. ISBN 978-80-227-3266-6. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD11 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Hry s účelom objavovania sémantiky na webe. In <i>WIKT 2010. Proceedings, 5th Workshop on Intelligent and Knowledge oriented Technologies, November 11-12, 2010 Bratislava, Slovakia</i>. Bratislava : Ústav informatiky SAV, 2010, s.32-35. ISBN 978-80-970145-2-0. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD12 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Tvorba hier s účelom ako nástrojov objavovania znalostí: Little Google Game. In <i>Znalosti 2011 : 10. ročník konferencie, Stará Lesná, Vysoké Tatry, 31. ledna - 2.února 2011. Sborník příspěvků</i>. Ostrava : Fakulta elektrotechniky a informatiky, VŠB - Technical University of Ostrava, 2011, 2011), s.194-205. ISBN 978-80-248-2369-0. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD13 ŠIMKO, Jakub. Augmenting Lightweight Semantics. In <i>Student Research Conference 2011, Vol. 1 : 7th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, May 4, 2011 Proceedings</i>. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2011, s.169-176. ISBN 978-80-227-3484-4. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD14 ŠIMKO, Jakub. Perspektívy hier s účelom pre vytváranie metadát. In <i>PARALIČ, J..WIKT 2011 : Proceedings 6th Workshop on Intelligent and Knowledge oriented Technologies, November 24 - 25, 2011 Herľany, Slovakia</i>. Košice : Technická univerzita, 2011, s.149-154. ISBN 978-80-89284-99-3. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>AFD15 ŠIMKO, Jakub. Exploiting of Motivation and Player-Specific. In <i>Student Research Conference 2012. Vol. 1 : 8th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, April 25, 2012 Proceedings</i>.</p>
--	---

	Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2012, s.91-98. ISBN 978-80-227-3689-3. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD16	ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Vplyv schopností hráčov na úspešnosť hier s účelom. In <i>WIKT 2012 : 7th Workshop on Intelligent and Knowledge Oriented Technologies Proceedings, November 22-23, 2012 Smolenice, Slovakia</i> . Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2012, s.59-62. ISBN 978-80-227-3812-5. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD17	ŠIMKO, Jakub. Crowdsourcing in the Class. In <i>Personalized Web - Science, Technologies and Engineering : 13th Spring 2013 PeWe Workshop Gabčíkovo, Slovakia April 5, 2013 Proceedings</i> . 1. vyd. Bratislava : Vydavateľstvo STU, 2013, s.89-90. ISBN 978-80-227-3914-6. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD18	ŠIMKO, Jakub - KOMPAN, Michal - ZELENÍK, Dušan - BIELIKOVÁ, Mária. Nástroj pre sociálne fazetové prehľadávanie multimédií. In <i>WIKT 2013 : 8th Workshop on Intelligent and Knowledge oriented Technologies, November 21-22, 2013 Herľany, Slovakia. Proceedings</i> . Košice : Centre for Information Technologies, 2013, s.7-11. ISBN 978-80-8143-128-9. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD19	ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Connecting terms and artifacts through human computation. In <i>PerConik - personalized conveying of information and knowledge : research project workshop, Smolenice, Slovakia, November 19, 2014</i> . 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014, s. 133-134. ISBN 978-80-227-4269-6. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD20	ŠIMKO, Jakub. Crowdsourcing posilnený sledovaním pohľadu. In <i>Znalosti 2014 [elektronický zdroj] : Exhibice, edukace a nacházení expertů. 13. ročník konference, Jasná pod Chopkom, Nízke Tatry, 26. - 27. září 2014</i> . 1. vyd. Praha : Nakladatelství Oeconomica, 2014, online, s. 122-131. ISBN 978-80-245-2054-4. [Vnútrofakultná kategória: I*D].
AFD21	TRIGLIANOS, Vasilejos - LABAJ, Martin - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - HUCKO, Michal - TVAROŽEK, Jozef - PAUTASSO, Cesare - BIELIKOVÁ, Mária. Experiences Using an Interactive Presentation Platform in a Functional and Logic Programming Course. In <i>UMAP 2017: Adjunct Publication of the 25th Conference on User Modeling, Adaptation and Personalization</i> . 1. vyd. New York : ACM, 2017, S. 311-316. ISBN 978-1-4503-5067-9. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-85026751557. [Vnútrofakultná kategória: I*B].
	AFG Abstrakty príspevkov zo zahraničných konferencií
AFG01	BIELIKOVÁ, Mária - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Jozef. Adaptive web-based textbook utilizing gaze data. In <i>Journal of eye movement research</i> . Vol. 8, Iss. 4 (2015), s. 1. ISSN 1995-8692. [Vnútrofakultná kategória: I*C].
AFG02	KONÔPKA, Martin - MÓRO, Róbert - DEMČÁK, Peter - HLAVÁČ, Patrik - TVAROŽEK, Jozef - ŠIMKO, Jakub - KURIC, Eduard - NÁVRAT, Pavol - BIELIKOVÁ, Mária. Infrastructure and Methodology for Group Studies in Multiple Eye Trackers Laboratory. In <i>Journal of eye movement research</i> .

Vol. 10, no. 6 (2017), s. 292. ISSN 1995-8692. [Vnútrofakultná kategória: I*C].

AFH Abstrakty príspevkov z domácich konferencií

AFH01 ŠIMKO, Jakub. Crowdsourcing in the class. In *IIT.SRC 2013: student research conference [elektronický zdroj] : 9th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, April 23, 2013. Post-conference proceedings*. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2013, s.online, s. 194. ISBN 978-80-227-4111-8. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

BEF Odborné práce v domácich zborníkoch (konferenčných aj nekonferenčných)

BEF01 BIELIKOVÁ, Mária - BARLA , Michal - ŠIMKO, Jakub - BIELIK, Pavol. Hry a sila davu v službách softvérových aplikácií. In *Zborník SOFTECON 2013 : odborná konferencia o víziách a trendoch v moderných informačných technológiách, Bratislava, Hotel NH Gate One – 28. február 2013*. 1. vyd. Bratislava : Softec, 2013, S. 1 - 41. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

FAI Redakčné a zostavovateľské práce knižného charakteru (bibliografie, encyklopédie, katalógy, slovníky, zborníky...)

FAI01 BIELIKOVÁ, Mária (ed.) - NÁVRAT, Pavol (ed.) - BARLA , Michal (ed.) - KOMPAN, Michal (ed.) - ŠIMKO, Jakub (ed.) - ŠIMKO, Marián (ed.) - TVAROŽEK, Jozef (ed.). *Personalized web - science, technologies and engineering : 15th spring 2014 PeWe workshop Gabčíkovo, Slovakia March 21, 2014. Proceedings*. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014. 137 s. ISBN 978-80-227-4159-0. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

FAI02 BIELIKOVÁ, Mária (ed.) - NÁVRAT, Pavol (ed.) - BARLA , Michal (ed.) - KOMPAN, Michal (ed.) - ŠIMKO, Jakub (ed.) - ŠIMKO, Marián (ed.) - TVAROŽEK, Jozef (ed.). *Personalized web - science, technologies and engineering*. 1. vyd. Bratislava Nakladateľstvo STU 2015. 149 s. ISBN 978-80-227-4340-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

GII Rôzne publikácie a dokumenty, ktoré nemožno zaradiť do žiadnej z predchádzajúcich kategórií

GII01 BIELIKOVÁ, Mária - ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. High School Students at IIT .SRC Junior 2012. In *Student Research Conference 2012. Vol. 2 : 8th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, April 25, 2012*. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2012, s.507-508. ISBN 978-80-227-3690-9. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

GII02 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária - TVAROŽEK, Michal. Games with a Purpose at IIT . SRC 2011. In *Student Research Conference 2011, Vol. 2 : 7th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, May 4, 2011. Proceedings. Vol. 2*. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2011, 2011), s.539-540. ISBN 978-80-227-3488-2. [Vnútrofakultná kategória: I*D].

GII03 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Games with a Purpose at IIT .SRC 2012. In *Student Research Conference 2012. Vol. 2 : 8th Student Research Conference in Informatics and Information Technologies Bratislava, April 25, 2012*. Bratislava :

	<p>Nakladateľstvo STU, 2012, s.503-504. ISBN 978-80-227-3690-9. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>GII04 ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. Discussion Club at PeWe Workshop. In <i>Personalized Web - Science, Technologies and Engineering : 13th Spring 2013 PeWe Workshop Gabčíkovo, Slovakia April 5, 2013 Proceedings</i>. 1. vyd. Bratislava : Vydavateľstvo STU, 2013, s.120-124. ISBN 978-80-227-3914-6. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>GII05 ŠIMKO, Jakub - ZELENÍK, Dušan. Gold Rush at Pewe Workshop. In <i>Personalized Web - Science, Technologies and Engineering : 13th Spring 2013 PeWe Workshop Gabčíkovo, Slovakia April 5, 2013 Proceedings</i>. 1. vyd. Bratislava : Vydavateľstvo STU, 2013, s.127-128. ISBN 978-80-227-3914-6. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p> <p>GII06 ŠIMKO, Jakub - KOMPAN, Michal. TV log and program data analysis workshop. In <i>Personalized web - science, technologies and engineering : 15th spring 2014 PeWe workshop Gabčíkovo, Slovakia March 21, 2014. Proceedings</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014, s. 125-130. ISBN 978-80-227-4159-0. [Vnútrofakultná kategória: I*D].</p>															
Ohlasy na vedeckú / umeleckú prácu	<p>Sumárna štatistika podľa kategórie ohlasov:</p> <table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>Citácie v zahraničných publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS</td> <td>46</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Citácie v domácich publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Citácie v zahraničných publikáciách neregistrované v citačných indexoch</td> <td>11</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Citácie v domácich publikáciách neregistrované v citačných indexoch</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><i>Súčet</i></td> <td><i>60</i></td> </tr> </table> <p>AFC09 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Games with a Purpose: User Generated Valid Metadata for Personal Archives. In <i>SMAP 2011 : Proceedings of Sixth International Workshop on Semantic Media Adaptation and Personalization SMAP 2011, 1-2 December 2011 Vigo, Pontevedra, Spain</i>. Los Alamitos : IEEE Computer Society, 2011, s.45-50. ISBN 978-0-7695-4524-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84855765275. [Vnútrofakultná kategória: I*B].</p> <p>Ohlasy:</p> <ol style="list-style-type: none"> [1][WOS/SCOPUS] MOEHRMANN, Julia - HEIDEMANN, Gunther. Efficient Annotation of Image Data Sets for Computer Vision Applications. New York : ACM, 2012In VIGTA 2012 Proceedings of the 1st International Workshop on Visual Interfaces for Ground Truth Collection in Computer Vision Applications Capri, Italy May 21 - 21, 2012. ISBN 978-1-4503-1405-3., Registrované v: SCOPUS [3] KNEISSL, Fabian - BRY, Francois. Borsa Parole - A Market for Linguistic Speculation. 1. vyd. Munich Ludwig-Maximilian University 2012. 11 s. [1][WOS/SCOPUS] ROMANI, R. - BARANAUSKAS, M.C.C. Exploring human computation and social computing to inform the design process. [S. l.] : SciTePress - Science and Technology Publications, 2013In ICEIS 2013 : proceedings of the 15th International 	1	Citácie v zahraničných publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS	46	2	Citácie v domácich publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS	1	3	Citácie v zahraničných publikáciách neregistrované v citačných indexoch	11	4	Citácie v domácich publikáciách neregistrované v citačných indexoch	3	<i>Súčet</i>		<i>60</i>
1	Citácie v zahraničných publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS	46														
2	Citácie v domácich publikáciách, registrované v citačných indexoch Web of Science a databáze SCOPUS	1														
3	Citácie v zahraničných publikáciách neregistrované v citačných indexoch	11														
4	Citácie v domácich publikáciách neregistrované v citačných indexoch	3														
<i>Súčet</i>		<i>60</i>														

Conference on Enterprise Information Systems, Angers; France; 4 July 2013 through 7 July 2013, s.67-74. ISBN 978-989856560-0., Registrované v: SCOPUS

4. [1][WOS/SCOPUS] BOIŃSKI, Tomasz. Game with a Purpose for mappings verification. In Proceedings of the 2016 Federated Conference on Computer Science and Information Systems September 11(14, 2016. Gda nsk, Poland. 1. vyd : IEEE, 2016, S. 405-409. ISBN 978-83-60810-90-3., Registrované v: SCOPUS

5. [1][WOS/SCOPUS] MERRITT, David - JONES, Jasmine - ACKERMAN, Mark S. - LASECKI, Walter S. Kurator: Using the Crowd to Help Families with Personal Curation Tasks. In Proceedings of the International ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work and Social Computing (CSCW 2017). 1. vyd. New York : ACM, 2017, 15 s., Registrované v: SCOPUS

6. [1][WOS/SCOPUS] BOIŃSKI, Tomasz. Game with a purpose for verification of mappings between wikipedia and WordNet. In Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 2017-01-01, 10151 LNCS, pp. 159-170. ISSN 03029743., Registrované v: SCOPUS

7. [1][WOS/SCOPUS] XU, Zhan - ZHANG, Chao - QIU, Guoping. Color recommendation for drawing based image retrieval on mobile devices. In Final Program and Proceedings IS and T/SID Color Imaging Conference, 2016-01-01, pp. 254-259. ISSN 21669635., Registrované v: SCOPUS

8. [1][WOS/SCOPUS] XU, Zhan - QIU, Guoping. Draw-and-Guess: A mobile game with a purpose for drawing base image retrieval. In 2017 IEEE International Conference on Multimedia and Expo Workshops, ICMEW 2017, 2017-09-05, pp. 202-207., Registrované v: SCOPUS

9. [1][WOS/SCOPUS] YADAV, Poonam - CHARALAMPIDIS, Ioannis - COHEN, Jeremy - DARLINGTON, John - GREY, Francois. A Collaborative Citizen Science Platform for Real-Time Volunteer Computing and Games. In IEEE TRANSACTIONS ON COMPUTATIONAL SOCIAL SYSTEMS, 2018, vol. 5, no. 1, pp. 9-19. ISSN 2329-924X., Registrované v: WOS, SCOPUS

AAA01 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. *Semantic acquisition games : harnessing manpower for creating semantics*. 1. vyd. Cham : Springer, 2014. 141 s. ISBN 978-3-319-06114-6. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

Ohlasy:

1. [2][WOS/SCOPUS] NÁVRAT, Pavol - CHUDÁ, Daniela. Web by people, for the people, of the people. In INES 2015 : 19th International conference on intelligent engineering systems. Bratislava, Slovakia. September 3-5, 2015. Danvers : IEEE, 2015, S. 31-37. ISBN 978-1-4673-7939-7.

2. [1][WOS/SCOPUS] FRŤALA, Tomáš - VRANIĆ, Valentino. Animating organizational patterns. In Proceedings of eighth international workshop on cooperative and human aspects of software engineering CHASE 2015, May 18, Florence, Italy. 1. vyd. Los Alamitos : IEEE, 2015, S. 8-14.

ISBN 978-1-4799-1934-5., Registrované v: SCOPUS

3. [1][WOS/SCOPUS] ROENASAMUT, Boonsita - KUWABARA, Kazuhiro - HUANG, Hung-Hsuan. Toward gamification of knowledge base construction. In *INISTA 2015 : International Symposium on Innovations in Intelligent SysTems and Applications*. 1. vyd. Piscataway : IEEE, 2015, [7] s., Registrované v: WOS, SCOPUS

4. [1][WOS/SCOPUS] CHOI, Saemi - YAMASAKI, Toshihiko - KIYOHARU, Aizawa. An interactive system based on yes-no questions for affective image retrieval. In *ASM 2015 Proceedings of the 1st International Workshop on Affect and Sentiment in Multimedia*, co-located with ACM MM 2015, 2015-10-30, pp. 45-50., Registrované v: SCOPUS

5. [1][WOS/SCOPUS] KURITA, Daiki - BOONSITA, Roengsamut - KAZUHIRO, Kuwabara - HUNG-HSUAN, Huang. Knowledge Base Refinement with Gamified Crowdsourcing. In *Intelligent Information and Database Systems : 8th Asian Conference, ACIIDS 2016, Da Nang, Vietnam, March 14-16, 2016, Proceedings, Part I*. 1. vyd. Berlin : Springer, 2016, S. 33-42. ISBN 978-3-662-49380-9., Registrované v: SCOPUS

6. [1][WOS/SCOPUS] BASHARAT, Amna. Semantics driven human-machine computation framework for linked islamic knowledge engineering. In *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 2016-01-01, 9678, pp. 793-802. ISSN 03029743., Registrované v: SCOPUS

7. [3] BASHARAT, Amna - ARPINAR, Budak I. - RASHEED, Khaled. Human Computation and Crowdsourcing meet the Semantic Web: A Survey. In *Semantic Web Journal*. Vol., no. (2017), s. 1-32. ISSN 1570-0844.

8. [1][WOS/SCOPUS] ENGSTRÖM, Henrik - BERG MARKLUND, Björn - BACKLUND, Per - TOFTEDAHL, Marcus. Game development from a software and creative product perspective: A quantitative literature review approach. In *Entertainment Computing*, 2018-08-01, 27, pp. 10-22. ISSN 18759521., Registrované v: SCOPUS

ADC01 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Semantics Discovery via Human Computation Games. In *International Journal on Semantic Web and Information Systems*. Vol. 7, No. 3 (2011), s.23-45. ISSN 1552-6283. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84857565358 ; WOS: 000299614100002. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

Ohlasy:

1. [1][WOS/SCOPUS] AL ROUQI, Hend - AL-KHALIFA, Hend S. Making Arabic PDF books accessible using gamification. New York : ACM, 2014In W4A' 14 : proceedings of the 11th Web for all conference, Seoul, Republic of Korea ? April 07 - 09, 2014, s.4 s. ISBN 978-1-4503-2651-3., Registrované v: SCOPUS

2. [4] DULAČKA, Peter. Using Game to Enhance Quality of Music Tags. In *Information Sciences and Technologies. Bulletin of the ACM Slovakia*. Vol. 4, no. 2 (2012), s.30-31. ISSN 1338-1237.

3. [1][WOS/SCOPUS] FRŤALA, Tomáš - VRANIĆ, Valentino. Animating organizational patterns. In *Proceedings of eighth international workshop on cooperative and human*

aspects of software engineering CHASE 2015, May 18, Florence, Italy. 1. vyd. Los Alamitos : IEEE, 2015, S. 8-14. ISBN 978-1-4799-1934-5., Registrované v: SCOPUS

4. [1][WOS/SCOPUS] Ruggiero, Dana. Cases on the societal effects of persuasive games. In *Cases on the Societal Effects of Persuasive Games*, IGI Global, 2014-06-30, pp. 1-359., Registrované v: SCOPUS

5. [1][WOS/SCOPUS] CHEONG, Hyunmin - LI, Wei - IORIO, Francesco. A novel application of gamification for collecting high-level design information. In *Proceedings of the ASME Design Engineering Technical Conference, 2015-01-01, 2A-2015*, pp., Registrované v: SCOPUS

6. [1][WOS/SCOPUS] BOIŃSKI, Tomasz. Game with a Purpose for mappings verification. In *Proceedings of the 2016 Federated Conference on Computer Science and Information Systems September 11(14), 2016*. Gdańsk, Poland. 1. vyd : IEEE, 2016, S. 405-409. ISBN 978-83-60810-90-3., Registrované v: SCOPUS

7. [1][WOS/SCOPUS] BOIŃSKI, Tomasz. Game with a purpose for verification of mappings between wikipedia and WordNet. In *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 2017-01-01, 10151 LNCS, pp. 159-170. ISSN 03029743., Registrované v: SCOPUS

8. [3] BASHARAT, Amna - ARPINAR, Budak I. - RASHEED, Khaled. Human Computation and Crowdsourcing meet the Semantic Web: A Survey. In *Semantic Web Journal*. Vol., no. (2017), s. 1-32. ISSN 1570-0844.

AFC08 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Little Search Game: Term Network Acquisition via a Human Computation Game. In *HT 2011 : Proceedings of the 22nd ACM Conference on Hypertext and Hypermedia June 6-9, 2011 Eindhoven, The Netherlands*. New York : ACM, 2011, s.57-61. ISBN 978-1-4503-0256-2. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-79960161120. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

Ohlasy:

1. [1][WOS/SCOPUS] YULE, D. - BLUSTEIN, J. Of hoverboards and hypertext. 2013 In *Lecture Notes in Computer Science : 2nd International Conference on Design, User Experience, and Usability: Design Philosophy, Methods, and Tools, DUXU 2013, Held as Part of 15th International Conference on Human-Computer Interaction, DCI International 2013 through 26 July 2013*, s.162-170. V databáze: SCOPUS.

2. [1][WOS/SCOPUS] MAJER, Tomáš - ŠIMKO, Marián. Leveraging Microblogs for Resource Ranking. Heidelberg : Springer, 2012 In *Lecture Notes in Computer Science : 38th Conference on Current Trends in Theory and Practice of Computer Science Špindlerův Mlýn, Czech Republic, January 21-27, 2012 Proceedings*, s.518-529. V databáze: SCOPUS ; WOS.

3. [1][WOS/SCOPUS] ROMANI, R. - BARANAUSKAS, M.C.C. Exploring human computation and social computing to inform the design process. [S. l.] : SciTePress - Science and Technology Publications, 2013 In *ICEIS 2013 : proceedings of the 15th International Conference on Enterprise Information Systems, Angers;*

France; 4 July 2013 through 7 July 2013, s.67-74. ISBN 978-989856560-0. V databáze: SCOPUS.

4. [1][WOS/SCOPUS] VANNELLA, D. - JURGENS, D. - SCARFINI, D. - TOSCANI, D. - NAVIGLI, R.

Validating and extending semantic knowledge bases using video games with a purpose. [S. l.] : Association for Computational Linguistics (ACL), 2014In ACL 2014 : 52nd Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics, ACL 2014; Baltimore, MD; United States; 22 June 2014 through 27 June 2014, Vol. 1, s.1294-1304. ISBN 978-193728472-5. V databáze: SCOPUS.

5. [4] RÁSTOČNÝ, Karol. Metadata maintenance for large information spaces: a survey. Bratislava :

Nakladateľstvo STU, 2014In PerConik - personalized conveying of information and knowledge : research project workshop, Smolenice, Slovakia, November 19, 2014, s.10-42. ISBN 978-80-227-4269-6.

6. [1][WOS/SCOPUS] HARINEK, Jozef - ŠIMKO, Marián. Improving Term Extraction by utilizing User Annotations. In DocEng' 13 [elektronický zdroj] : Proceedings of the 2013 ACM Symposium on Document Engineering September 10-13, 2013 Florence, Italy. New York : ACM, 2013, s.online, p. 185-188. ISBN 978-1-4503-1789-4. V databáze: SCOPUS.

7. [3] KRAUSE, Markus - KIZILCEC, René. To Play or not to Play: Interactions between Response Quality and Task Complexity in Games and Paid Crowdsourcing. In HCOMP 2015 : Proceedings of the Third AAAI Conference on Human Computation & Crowdsourcing, November 8-11 2015, Kona Kai Resort and Marina, San Diego, USA. 1. vyd. [Palo Alto] : AAAI, 2015, S. 102-109.

8. [3] BASHARAT, Amna - ARPINAR, Budak I. - RASHEED, Khaled. Human Computation and Crowdsourcing meet the Semantic Web: A Survey. In Semantic Web Journal. Vol., no. (2017), s. 1-32. ISSN 1570-0844.

ADC02 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Human computation: Image metadata acquisition based on a single-player annotation game. In *International Journal of Human-Computer Studies*. s.933-945. ISSN 1071-5819. V databáze: WOS: 000324353000001 ; SCOPUS: 2-s2.0-84880049719 ; CC. [Vnútrofakultná kategória: I*A].

Ohlasy:

1. [1][WOS/SCOPUS] CIGARRÁN-RECUERO, Juan - GAYOSO-CABAD, Joaquín - RODRÍGUEZ-ARTACHO, Miguel - ET AL. Assessing semantic annotation activities with formal concept analysis. In *Expert Systems with Applications*, 2014, vol. 41, no. 1, s.5495-5508. V databáze: WOS., Registrované v: SCOPUS

2. [1][WOS/SCOPUS] FRĚALA, Tomáš - VRANIĆ, Valentino. Animating organizational patterns. In *Proceedings of eighth international workshop on cooperative and human aspects of software engineering CHASE 2015*, May 18, Florence, Italy. 1. vyd. Los Alamitos : IEEE, 2015, S. 8-14. ISBN 978-1-4799-1934-5., Registrované v: SCOPUS

3. [1][WOS/SCOPUS] Wang, Xiaohui - Goh, Dion Hoe Lian - Lim, Ee Peng - Vu, Adrian Wei Liang. Aesthetic experience and acceptance of human computation games. In

	<p>Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 2015-01-01, 9469, pp. 264-273. ISSN 03029743., Registrované v: SCOPUS</p> <p>4. [3] ANDRO, Mathieu. Bibliothèques numériques et crowdsourcing. 1. vyd. Paris Université Paris 8 Vincennes Saint-Denis 2016. 461 s.</p> <p>5. [1][WOS/SCOPUS] WANG, Xiaohui - GOH, Dion Hoe Lian - LIM, Ee Peng - VU, Adrian Wei Liang - CHUA, Alton Yeow Kuan. Examining the Effectiveness of Gamification in Human Computation. In <i>International Journal of Human-Computer Interaction</i>, 2017-10-03, 33, 10, pp. 813-821. ISSN 10447318., Registrované v: SCOPUS</p> <p>AFC01 DULAČKA, Peter - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Validation of Music Metadata via Game with a Purpose. In <i>I-Semantics 2012 Proceedings of the 8th International Conference on Semantic Systems 5th - 7th of September 2012 Graz, Austria</i>. New York : ACM, 2012, s.177-180. ISBN 978-1-4503-1112-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84867464785. [Vnútrofakultná kategória: I*B].</p> <p>Ohlasy:</p> <p>1. [1][WOS/SCOPUS] STAR, Kam. Doing useful work using games. Cham : Springer, 2014 In <i>Games and learning alliance : Second International Conference, GALA 2013, Paris, France, October 23-25, 2013, Revised Selected Papers</i>, s.316-323. ISBN 978-3-319-12157-4., Registrované v: WOS, SCOPUS</p> <p>2. [1][WOS/SCOPUS] Pe-Than, Ei Pa Pa - Goh, Dion Hoe Lian - Lee, Chei Sian. A typology of human computation games: An analysis and a review of current games. In <i>Behaviour and Information Technology</i>, 2015-01-01, 34, 8, pp. 809-824. ISSN 0144929X., Registrované v: SCOPUS</p> <p>3. [1][WOS/SCOPUS] GOH, Dion Hoe-Lian - PE-THAN, Ei Pa Pa - LEE, Chei Sian. Crowdsourcing Mobile Content through Games: An Analysis of Contribution Patterns. In <i>Proceedings of the Annual Meeting of the Association for Information Science and Technology</i>. Copenhagen, Denmark. October 14-18, 2016. 1. vyd. Maryland : ASIS&T, 2016, [10] s. ISBN 0-87715-548-8., Registrované v: SCOPUS</p> <p>4. [1][WOS/SCOPUS] WANG, Xiaohui - GOH, Dion Hoe-Lian - LIM, Ee-Peng - VU, Adrian Wei Liang. Understanding the determinants of human computation game acceptance The effects of aesthetic experience and output quality. In <i>ONLINE INFORMATION REVIEW</i>, 2016, vol. 40, no. 4, pp. 481-496. ISSN 1468-4527., Registrované v: WOS, SCOPUS</p> <p>5. [1][WOS/SCOPUS] PE-THAN, Ei Pa Pa - GOH, Dion Hoe Lian - LEE, Chei Sian. Analyzing crowdsourced mobile content: Do games make a difference? In <i>Journal of Information Science Theory and Practice</i>, 2017-06-30, 5, 2, pp. 6-16. ISSN 22879099., Registrované v: SCOPUS</p> <p>AEC01 ŠIMKO, Jakub - TVAROŽEK, Michal - BIELIKOVÁ, Mária. Semantic History Map: Graphs Aiding Web Revisitation Support. In <i>DEXA 2010, Proceedings of the Workshops on Database and Expert Systems Applications 30 august - 3 september 2010 / Bilbao, Spain</i>. Los Alamitos : IEEE Computer</p>
--	--

Society, 2010, s.206-210. ISBN 978-0-7695-4174-7. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-78449282931. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

Ohlasy:

1. [1][WOS/SCOPUS] SATO, Keizo - ADACHI, Yoshitaka - NAKASHIMA, Makoto - ITO, Tetsuro. A Mechanism of Trailing the Footprint for the Previously Visited Web Pages to Ease a Meta-knowledge-based Search. Los Alamitos : IEEE, 2012In NBIS 2012 Proceedings of the 2012 15th International Conference on Network-Based Information Systems 26-28 September 2012 / Melbourne, Australia, s.298- 305. ISBN 978-0-7695-4779-4. V databáze: SCOPUS.
2. [1][WOS/SCOPUS] PENG, Yi - CHEN, Li - ZHU, Zhu - DONG, Jie - YONG, Jun-Hai. MPVR: a multi-perspective visual retrieval toolkit for multi-dimensional data. New York : ACM, 2013In VRCAI'13 : proceedings of the 12th ACM SIGGRAPH international conference on virtual-reality continuum and its applications in industry, s.265-274. ISBN 978-1-4503-2590-5. V databáze: SCOPUS.
3. [1][WOS/SCOPUS] Hienert, Daniel - Van Hoek, Wilko. Introducing a user interface with an entity-strategy-based approach for exploring document collections. In CEUR Workshop Proceedings, 2014-01-01, 1311, pp. 57-60. ISSN 16130073., Registrované v: SCOPUS
4. [3] LIJUAN, Sun - LIUMIN, Luo - XINFENG, Yang. Analysis of user consumption pattern based on dynamic of Web repeat consumption. In Application Research of Computers. Vol. 33, no. 9 (2016), s. 2701-2704. ISSN 1001-3695.

AFC06 MATLOVIČ, Tomáš - GAŠPAR, Peter - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Emotions Detection Using Facial Expressions Recognition and EEG. In *SMAP 2016. Proceedings of the 11th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization, October 20-21, 2016, Thessaloniki, Greece*. [S. l.] : IEEE, 2016, S. 18-23. ISBN 978-1-5090-5245-5. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-85006710373 ; WOS: 000391858200004. [Vnútrofakultná kategória: I*B].

Ohlasy:

1. [3] MALWATKAR, Shweta - SUGANDHI, Rekha - MAHAJAN, Anjali R. Facial feature extraction and concept map based human affect recognition system. In International Journal of Mechanical Engineering and Computer Applications. Vol. May; Special Issue (2017), s. 1-13. ISSN 2320-6349 (E).
2. [1][WOS/SCOPUS] HULLIYAH, Khodijah - NORMI SHAM AWANG ABU BAKA - ISMAIL, Amelia Ritahani. Emotion recognition and brain mapping for sentiment analysis: A review. In ICIC 2017. 2017 Second International Conference on Informatics and Computing. 1. vyd : IEEE, 2017, S. 1-5., Registrované v: SCOPUS
3. [1][WOS/SCOPUS] MOETESUM, Momina - ASLAM, Tasneem - SAEED, Hassan - SIDDIQI, Imran - MASROOR, Uzma. Sketch-based Facial Expression Recognition for Human Figure Drawing Psychological Test. In 2017 INTERNATIONAL CONFERENCE ON FRONTIERS OF INFORMATION TECHNOLOGY (FIT), 2017, vol., no., pp. 258-263. ISSN 2334-3141., Registrované v: WOS, SCOPUS

	<p>4. [3] PAWAR, Dinesh - PATIL, Rajesh. Facial Emotion Recognition using Concept Mapping and Feature Extraction. In <i>International Journal of Scientific Research in Science and Technology</i>. Vol. 4, iss. 8 (2018), s. 677-684. ISSN 2395-6011.</p> <p>AFC10 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Personal Image Tagging: a Game-based Approach. In <i>I-Semantics 2012 Proceedings of the 8th International Conference on Semantic Systems 5th - 7th of September 2012 Graz, Austria</i>. New York : ACM, 2012, s.88-93. ISBN 978-1-4503-1112-0. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84867471068. [Vnútrofakultná kategória: I*B]. Ohlasy: 1. [1][WOS/SCOPUS] MOEHRMANN, Julia - HEIDERMANN, Gunther. Semi-automatic image annotation. New York : Springer, 2013 In <i>Computer Analysis of Images and Patterns [elektronický zdroj]</i> : 15th International Conference, CAIP 2013, York, UK, August 27-29, 2013, Proceedings, Part II, s.266-273. ISBN 978-3-642-40246-3. V databáze: SCOPUS. 2. [1][WOS/SCOPUS] RUNGE, Nina - WENIG, Dirk - ZITZMANN, Danny - MALAKA, Rainer. Tags You Don't Forget: Gamified Tagging of Personal Images. In <i>Entertainment Computing - ICEC 2015 : 14th International Conference, ICEC 2015, Trondheim, Norway, September 29 - October 2, 2015, Proceedings</i>. 1. vyd. Cham : Springer, 2015, S. 301-314., Registrované v: WOS, SCOPUS 3. [1][WOS/SCOPUS] RUNGE, Nina - WENIG, Dirk - HELLMEIER, Marius - MALAKA, Rainer. Tag your emotions: A novel mobile user interface for annotating images with emotions. In <i>Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct, MobileHCI 2016, 2016-09-06</i>, pp. 846-853., Registrované v: SCOPUS</p> <p>AFC04 JUHANIÁK, Tomáš - HLAVÁČ, Patrik - MÓRO, Róbert - ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Pupillary Response: Removing Screen Luminosity Effects for Clearer Implicit Feedback. In <i>UMAP 2016 - Extended Proceedings. Late-breaking Results, Posters, Demos, Doctoral Consortium and Workshops Proceedings of the 24th ACM Conference on User Modeling, Adaptation and Personalisation (UMAP 2016), Halifax, Canada, July 13-16, 2016</i>. 1. vyd. [Aachen] : CEUR-WS, 2016, [2] s. ISSN 1613-0073. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-84984629290. [Vnútrofakultná kategória: I*C]. Ohlasy: 1. [1][WOS/SCOPUS] KLOSKA, Matej - ŠIMKO, Marián. Towards Efficient Concept Map Authoring for Capturing Document Semantics. In <i>SMAP 2016. Proceedings of the 11th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization, October 20-21, 2016, Thessaloniki, Greece</i>, S. 13-17. ISBN 978-1-5090-5245-5. V databáze: SCOPUS: 2-s2.0-85006751350. 2. [3] ELKIN, Colin - DEVABHAKTUNI, Vijay. Analysis of Alternatives for Neural Network Training Techniques in Assessing Cognitive Workload. In <i>AHFE 2018. International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics. 21-25 July, Orlando, FL, USA</i>. 1. vyd. Cham : Springer, 2018, S. 27-37. ISBN 978-3-319-94865-2.</p>
--	--

	<p>ADF02 ŠIMKO, Jakub. Harnessing manpower for creating semantics. In <i>Information Sciences and Technologies. Bulletin of the ACM Slovakia</i>. Vol. 5, No. 3 (2013), s.32-40. ISSN 1338-1237. [Vnútrofakultná kategória: I*C]. Ohlasy: 1. [4] NÁVRAT, Pavol - KUBÁN, Peter - KRÁTKY, Peter - MACKO, Peter - MÓRO, Róbert - SRBA, Ivan - ŠAJGALÍK, Márius - ŠEVCECH, Jakub - VRABLECOVÁ, Petra. <i>Weboveda : východiská, predmet, metódy</i>. 1. vyd. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2014. 131 s. ISBN 978-80-227-4194-1. 3. [3] BASHARAT, Amna - ARPINAR, Budak I. - RASHEED, Khaled. Human Computation and Crowdsourcing meet the Semantic Web: A Survey. In <i>Semantic Web Journal</i>. Vol., no. (2017), s. 1-32. ISSN 1570-0844.</p> <p>AFC05 MÄSIAR, Aleš - ŠIMKO, Jakub. Short video metadata acquisition game. In <i>SMAP 2015: 10th international workshop on semantics and social media adaptation and personalization, November 5,6 2015, Trento, Italy : proceedings</i>. 1. vyd. [Los Alamitos] : IEEE, 2015, S. 61-65. ISBN 978-1-5090-0242-9. V databáze: WOS: 000378859500011 ; SCOPUS: 2-s2.0-84964005739. [Vnútrofakultná kategória: I*B]. Ohlasy: 1. [1][WOS/SCOPUS] ASSIS NETO, Fábio R. - SANTOS, Celso A.S. Understanding crowdsourcing projects: A systematic review of tendencies, workflow, and quality management. In <i>Information Processing and Management</i>, 2018-07-01, 54, 4, pp. 490-506. ISSN 03064573., Registrované v: SCOPUS</p> <p>AFC13 ŠIMKO, Jakub - BIELIKOVÁ, Mária. Gaze-tracked crowdsourcing. In <i>SMAP 2015: 10th international workshop on semantics and social media adaptation and personalization, November 5,6 2015, Trento, Italy : proceedings</i>. 1. vyd. [Los Alamitos] : IEEE, 2015, S. 13-17. ISBN 978-1-5090-0242-9. V databáze: WOS: 000378859500003 ; IEEE: 10.1109/SMAP.2015.7370084 ; SCOPUS: 2-s2.0-84964076395. [Vnútrofakultná kategória: I*B]. Ohlasy: 1. [1][WOS/SCOPUS] KLOSKA, Matej - ŠIMKO, Marián. Towards Efficient Concept Map Authoring for Capturing Document Semantics. In <i>SMAP 2016. Proceedings of the 11th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization, October 20-21, 2016, Thessaloniki, Greece</i>, S. 13-17. ISBN 978-1-5090-5245-5., Registrované v: SCOPUS</p> <p>ADF01 ŠIMKO, Jakub. Augmenting Human Computed Lightweight Semantics. In <i>Information Sciences and Technologies. Bulletin of the ACM Slovakia</i>. Vol. 3, No. 2 (2011), s.116-118. ISSN 1338-1237. [Vnútrofakultná kategória: I*C]. Ohlasy: 1. [1][WOS/SCOPUS] MAJER, Tomáš - ŠIMKO, Marián. Leveraging microblogs for resource ranking. In <i>Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)</i>, 2012-01-25, 7147 LNCS, pp. 518-529. ISSN 03029743., Registrované v: SCOPUS</p>
--	--

Počet doktorandov: školených ukončených (neplatí pre habilitačné konanie)	--
Názov študijného odboru, v ktorom sa konanie uskutočňuje	Informačné systémy
Téma habilitačnej práce alebo inauguračnej prednášky	Automatic Assessment of User Performance in Digital Environments
Údaje o oponentoch, meno a priezvisko, akademický titul a vedecko-pedagogický titul alebo umelecko-pedagogický titul	Oponenti: doc. Ing. Marek Bundzel, PhD. – FEI TU v Košiciach doc. PhDr. Anton Heretik, PhD. – FiF UK v Bratislave prof. Ing. Karol Matiaško, PhD. FRI ŽU v Žiline
Oponentské posudky	doc. Ing. Marek Bundzel, PhD. – FEI TU v Košiciach doc. PhDr. Anton Heretik, PhD. – FiF UK v Bratislave prof. Ing. Karol Matiaško, PhD. – FRI ŽU v Žiline
Zloženie vedeckej rady, ktorá prerokovala návrh na udelenie titulu „docent“ alebo návrh na vymenovanie profesora, meno a priezvisko, akademický titul a vedecko-pedagogický titul alebo umelecko-pedagogický titul, vedecké hodnosti. Ak člen vedeckej rady vysokej školy nie je členom akademickej obce tejto vysokej školy alebo ak člen vedeckej rady fakulty nie je členom tejto vysokej školy uvádza sa aj názov zamestnávateľa tohto člena.	Ako pdf alebo link
Rozhodnutie vedeckej rady po skončení habilitačného konania	
Ďalšie údaje o priebehu habilitačného konania	

§ 1 ods. 14, § 2a vyhlášky MŠ SR č. 6/2005 Z.z. v znení vyhlášky MŠVVaŠ SR č. 457/2012 Z.z. (habilitačné konanie)	
Dátum doručenia žiadosti o habilitačné konanie Dátum, od ktorého je habilitačné konanie alebo vymenúvacie konanie prerušené a lehotu, v ktorej majú byť odstránené nedostatky žiadosti	17. 9. 2018 -
Dátum, od ktorého je habilitačné konanie prerušené a lehotu, v ktorej majú byť odstránené nedostatky žiadosti	-
Oponenti habilitačnej práce a členovia habilitačnej komisie meno a priezvisko, akademický titul a vedecko-pedagogický titul alebo umelecko-pedagogický titul, vedecké hodnosti a pracovisko	<u>Oponenti:</u> <ul style="list-style-type: none"> • doc. Ing. Marek Bundzel, PhD. – FEI TU v Košiciach • doc. PhDr. Anton Heretik, PhD. – FiF UK v Bratislave • prof. Ing. Karol Matiaško, PhD. FRI ŽU v Žiline <u>Habilitačná komisia:</u> Predseda: <ul style="list-style-type: none"> • prof. Ing. Pavol Návrat, PhD., FIIT, STU v Bratislave Členovia: <ul style="list-style-type: none"> • prof. Ing. Ján Paralič, PhD. – FEI TU v Košiciach • prof. PhDr. Jaroslav Šušol, PhD. – FiF UK v Bratislave
Návrh habilitačnej komisie alebo inauguračnej komisie S odporúčaním udeliť/neudeliť titul docent v odbore alebo schváliť/neschváliť návrh na vymenovanie za profesora v odbore	Stanovisko (pdf)
Rozhodnutie príslušnej vedeckej rady, vrátane jeho odôvodnenia, ak sa vypracúva, a lehotu na prípadné opätovné predloženie žiadosti podľa §2 ods.2	Výpis uznesenia VR (pdf)
Prezenčná listina zo zasadnutia vedeckej rady, ktorá o žiadosti rozhodovala	Prezenčná listina (pdf)
Dátum a dôvod skončenia habilitačného konanie alebo vymenúvacieho konania	udelením titulu docent rektorom STU s účinnosťou od 22. 5. 2019
Dátum, čas a miesto konania habilitačnej prednášky a dátum, čas a miesto konania obhajoby habilitačnej práce §1 ods.14	21. 2. 2019 o 13.00 hod., miestnosť 2.06 FIIT STU a následne konanie obhajoby.
Dátum, čas a miesto konania inauguračnej prednášky §4 ods.10	
Kontaktná adresa habilitanta:	FIIT STU v Bratislave