

Po	24.6.	1																		
		2			OOP	o														
		3																		
		4													PSIP	o				
Ut	25.6.	1																		
		2													WTECH	o	8:00			
		3													DSA	o				
		4																		
St	26.6.	1																		
		2			TZIV	o														
		3																		
		4																		
Sv	27.6.	1																		
		2																		
		3																		
		4																		
Pi	28.6.	1																		
		2																		
		3																		
		4																		
So	29.6.																			
Ne	30.6.																			

Kód	Predmet
AJ2	Anglický jazyk II
AASS	Aplikačné architektúry softvérových systémov
BKS	Bezdrôtové komunikačné systémy
BVI	Bezpečnosť v internete
DBS	Databázové systémy
DSA	Datové štruktúry a algoritmy
DM	Digitálny marketing
DMBLOCK	Digitálne meny a Blockchain
FORAN	Forenzná analýza
FYZ	Fyzika
FYZAKPH	Fyzikálne základy počítačových hier
KPUP	Kreatívny písomný a ústny prejav
MBVIT	Manažment bezpečnosti v informačných technológiách
ML1	Matematická logika I
MTAA	Mobilné technológie a aplikácie
NSIETE	Neurónové siete
NUMA	Numerická matematika
OZNAL	Objavovanie znalostí
OOP	Objektovo-orientované programovanie
PVID	Počítačové videnie
PAM	Podnikanie a manažment
PMNIS	Pokročilé metódy návrhu interaktívnych systémov
PAS	Pravdepodobnosť a štatistika
PPINF	Právo pre informatikov
PSIP	Prepínanie a smerovanie v IP sieťach

Študenti
316
52
16
65
218
344
51
23
13
42
39
26
100
313
54
89
32
157
332
27
125
23
173
65
27

kz

nové

kz

Miestn.	
A400	-1.61
A100	-1.65
U120	-1.58
U80	-1.57
U40	1.40
ACPU	-2.01
LENOVO	-2.01a
DIGILAB	-1.42
PU3	1.19

PIB	Princípy informačnej bezpečnosti	152
PIS	Princípy informačných systémov	42
PSI	Princípy softvérového inžinierstva	213
PRIPOC	Prírodou inšpirované počítanie	5
RUST	Programovanie v jazyku Rust	22
PAP	Projektovanie aplikácií počítačov	117
SB	Sieťová bezpečnosť	17
SJ	Softvérové jazyky	26
SSIIT	Spoločenské súvislosti informatiky a informačných a komunikačných technológií	51
SPAASM	Systémové programovanie a asemblery	37
SMVE	Štatistické metódy vyhodnocovania experimentov	88
TZIV	Teoretické základy informatických vied	364
TSOFT	Testovanie softvéru	89
TEAP	Tvorba efektívnych algoritmov a programov	80
VPT	Vedenie ľudí v projektových tímoch	17
VD	Vizualizácia dát	21
VNOS	Vnorené systémy	14
VAPSY	Vybrané aspekty psychológie	20
VAVA	Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou	19
WAC	Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	50
WTECH	Základy webových technológií	99

nové

kz

vlni skúška nebola