

ROZVRH SKÚŠOK - LS 2019/20

Kód	Predmet	RT	beh	OT	beh
AZA_B	Analýza a zložitosť algoritmov	1.6.	3	2.7.	2
ANU_I	Analýza neurčitých údajov	4.6.	1	25.6.	2
AASS_I	Aplikačné architektúry softvérových systémov	27.5.	4	18.6.	3
BKS_I	Bezdrôtové komunikačné systémy	29.5.	1	1.7.	4
BOS_I	Bezpečnosť operačných systémov	8.6.	4	25.6.	3
BVI_I	Bezpečnosť v internete	28.5.	2	15.6.	2
DBS_B	Databázové systémy	5.6.	1	23.6.	2
DSA_B	Datové štruktúry a algoritmy	3.6.	1	1.7.	3
FMAN_I	Finančný manažment	25.5.	3	22.6.	3
FAPS_B	Forenzná analýza počítačových systémov	8.6.	2	26.6.	3
FLP_B	Funkcionálne a logické programovanie	29.5.	2	24.6.	2
FYZ_B	Fyzika	26.6.	9,00	9.7.	2
GRA_I	Grafové algoritmy	16.6.	3	2.7.	3
MBVIT_B	Manažment bezpečnosti v inf.technológiách	11.6.	3	1.7.	2
ML1_B	Matematická logika I	28.5.	1	24.6.	1
MTAA_B	Mobilné technológie a aplikácie	27.5.	2	15.6.	1
OZNAL_I	Objavovanie znalostí	8.6.	2	30.6.	2
OOP_B	Objektovo-orientované programovanie	19.6.	2	8.7.	2
PVID_I	Počítačové videnie	2. a 3.6.	3, 4 / 2, 3	1.7.	2, 3
PMPG_I	Pokročilé metódy počítačovej grafiky	9.6.	4	25.6.	4
PIB_B	Princípy informačnej bezpečnosti	22.6.	4	7.7.	3
PIS_B	Princípy informačných systémov	2.6.	2	30.6.	2
PSI_B	Princípy softvérového inžinierstva	9.6.	2	6.7.	2
PRIPOC_I	Prírodou inšpirované počítanie	26.5.	3	24.6.	2
PAP_B	Projektovanie aplikácií počítačov	29.5.	8,00	29.6.	10,00
SB_I	Sieťová bezpečnosť	1.6.	4	30.6.	3
SPAASM_B	Systémové programovanie a asemblery	25.5.	8,00	29.6.	10,00
SPRO_B	Špecifikačné prostriedky	4.6.	3	1.7.	4
SMVE_I	Štatistické metódy vyhodnoc. experimentov	16.6.	2	2.7.	2
TZIV_B	Teoretické základy informatických vied	8.6.	3	7.7.	2
TSOFT_I	Testovanie softvéru	4.6.	2	22.6.	2
TEAP_B	Tvorba efektívnych algoritmov a programov	3.6.	2	25.6.	3
UI_B	Umelá inteligencia	15.6.	3	3.7.	2
UMA_B	Úvod do matematickej analýzy	1.6.	2	22.6.	2
VD_I	Vizualizácia dát	5.6.	2	29.6.	4
VAVA_B	Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou	26.5.	4	25.6.	2
WAC_I	Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	9.6.	1	23.6.	2
WANT_B	WAN technológie	9.6.	4	30.6.	3
WPUB_B	Webové publikovanie	28.5.	2	19.6.	3
ZPS_B	Základy počítačových systémov	15.6.	3	3.7.	3
ZPRPR2_B	Základy procedurálneho programovania 2	27.5.	3	2.7.	3
ZTIAPL_B	Základy tvorby interaktívnych aplikácií	9.6.	3	29.6.	3