

15.5.2023

Rozvrh skúšok LS 2022/23

Kód	Predmet	Prednášajúci	Štud.	RT	Beh	Miestnosti RT	OT	Beh	Miestnosti OT
AJ2	Anglický jazyk II	Drnajová	270	24.5.	2 a 3	CPU	13.6.	2	CPU
AASS	Aplikačné architektúry softvérových systémov	Molnár	55	23.5.	3	CPU	5.6.	4	CPU
BKS	Bezdrôtové komunikačné systémy	Ries	11	15.5.	2	DIGILAB	30.5.	1	CPU
BOS	Bezpečnosť operačných systémov	Zeman, Kotuliak	22	23.5.	3	VA	2.6.	2	MA
BVI	Bezpečnosť v internete	Lad. Hudec	45	24.5.	4	CPU	1.6.	3	CPU
DBS	Databázové systémy	Bencel, Balažia	148	23.5.	2	VA, MA, CPU	12.6.	2	VA, CPU
DSA	Datové štruktúry a algoritmy	Kohútka	295	19.5.	10:00 a 11:30	CPU, LENOVO, DIGILAB	20.6.	2	CPU
DMBLOCK	Digitálne meny a Blockchain	Košťál, Valaštín	30	16.5.	8:30	CPU	9.6.	8:30	CPU
FYZ	Fyzika	Böhm	22	11.5.	14:00	MA	30.5.	2	LENOVO
FYZAKPH	Fyzikálne základy počítačových hier	Konôpka	55	18.5.	2	VA, MA	7.6.	2	VA
GRA	Grafové algoritmy	Šiagiová	17	17.5.	3	VA	31.5.	1	MA
MBVIT	Manažment bezpečnosti v inform. technológiách	Galbavý	165	25.5.	3 a 4	CPU	6.6.	2	CPU
ML1	Matematická logika I	Knor	271	16.5.	2	VA,MA,U120,U80,U40, CPU	14.6.	2	VA
MTAA	Mobilné technológie a aplikácie	Galinski, Kotuliak	44	2.6.	8:00	CPU	13.6.	2	DIGILAB
NSIETE	Neurónové siete	Luk. Hudec, Jánoš	96	18.5.	3	CPU	5.6.	3	CPU
NUMA	Numerická matematika	Kováčová	12	25.5.	3	MA	12.6.	3	MA
OZNAL	Objavovanie znalostí	Kováč, Kováčová	162	29.5.	2 a 3	CPU	13.6.	3	LENOVO
OOP	Objektovo-orientované programovanie	Vranič	282	31.5.	2	VA, MA, U120	19.6.	2	MA
PVID	Počítačové videnie	Benešová	37	16.5.	3	CPU	1.6.	4	CPU
PAM	Podnikanie a manažment	Zatrochová	202	31.5.	8:30 a 10:00	CPU	8.6.	8:30	CPU
PMNIS	Pokročilé metódy návrhu interaktívnych systémov	Laco	13	16.5.	3	LENOVO	1.6.	4	LENOVO
PAS	Pravdepodobnosť a štatistika	Kalina	168	15.5.	8:30 a 10:30	VA	13.6.	8:30	VA
PPINF	Právo pre informatikov	Daňko	29	11.5.	16:00	U40	13.6.	2	LENOVO
PSIP	Prepínanie a smerovanie v IP sieťach	Valach	28	19.5.	8:00	CPU	19.6.	8:00	CPU
PIB	Princípy informačnej bezpečnosti	Lad. Hudec	140	1.6.	2	CPU, LENOVO, DIGILAB	9.6.	2	CPU
PIS	Princípy informačných systémov	Lehocki	60	30.5.	3	VA	13.6.	3	CPU
PSI	Princípy softvérového inžinierstva	Černáková	134	17.5.	1	VA	8.6.	4	VA
PRIPOC	Prírodou inšpirované počítanie	Šoltésová Prnová	26	10.5.	4	U40	29.5.	4	U40
PAP	Projektovanie aplikácií počítačov	Čičák	142	22.5.	8:00	CPU, LENOVO, DIGILAB	7.6.	4	CPU
SB	Sieťová bezpečnosť	Laštinec, Helebrandt	18	18.5.	2	CPU	5.6.	2	CPU
SJ	Softvérové jazyky	Vincúr	31	19.5.	2	U120	2.6.	2	VA
SPAASM	Systémové programovanie a asemblery	Genči	25	25.5.	1	CPU	5.6.	2	LENOVO
SMVE	Štatistické metódy vyhodnocovania experimentov	Kalická	84	15.5.	2 a 3	U120	12.6.	3 a 4	VA
TZIV	Teoretické základy informatických vied	Petrík, Bobák	302	29.5.	2	VA, MA, U120, U80	16.6.	2	VA
TSOFT	Testovanie softvéru	Majerník, Strhársky	56	22.5.	1	ONLINE	2.6.	1	ONLINE
TEAP	Tvorba efektívnych algoritmov a programov	Královič	33	26.5.	2	MA	6.6.	3	VA
UMA	Úvod do matematickej analýzy	Kováčová	140	18.5.	3	VA, U120	9.6.	2	VA
VPT	Vedenie ľudí v projektových tímoch	Šoltés	20	25.5.	8:00	štúdio FIIT	9.6.	8:00	štúdio FIIT
VD	Vizualizácia dát	Kapec	29	24.5.	3	LENOVO, DIGILAB	9.6.	2	LENOVO
VNOS	Vnorené systémy	Krajčovič	14	17.5.	2	VA	31.5.	1	VA
VAVA	Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou	Reiter	19	12.5.	14:00	CPU	19.5.	14:00	LENOVO
WAC	Vývoj webových aplikácií v prostredí cloudu	Unger	48	30.5.	3	MA	14.6.	2	MA
ZPS	Základy počítačových systémov	J. Hudec	117	30.5.	3	CPU, LENOVO	19.6.	4	CPU
ZPRPR2	Základy procedurálneho programovania 2	Zelenka	134	22.5.	2	VA, MA	8.6.	2	VA
ZTIAPL	Základy tvorby interaktívnych aplikácií	Kapec	123	25.5.	2	CPU, LENOVO, DIGILAB	12.6.	3	CPU
WTECH	Základy webových technológií	Kuric	98	24.5.	8:00	CPU	20.6.	8:00	CPU

	Bc. predmety
	Ing. predmety

1.beh	7,30 - 10,15
2.beh	10,30 - 13,15
3.beh	13,30 - 16,15
4.beh	16,30 - 19,15

VA	veľká aula
MA	malá aula