

Inteligentná hra pre mobilné zariadenia

Máté Fejes, Ľuboš Gelányi,
Ľuboš Masný, Juraj Mäsiar,
Adam Mihalik, Dávid Pszota

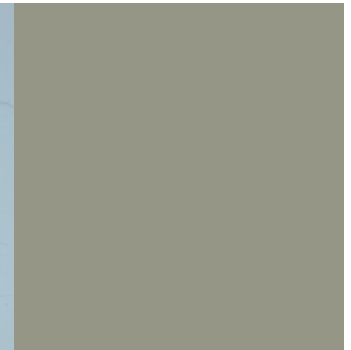
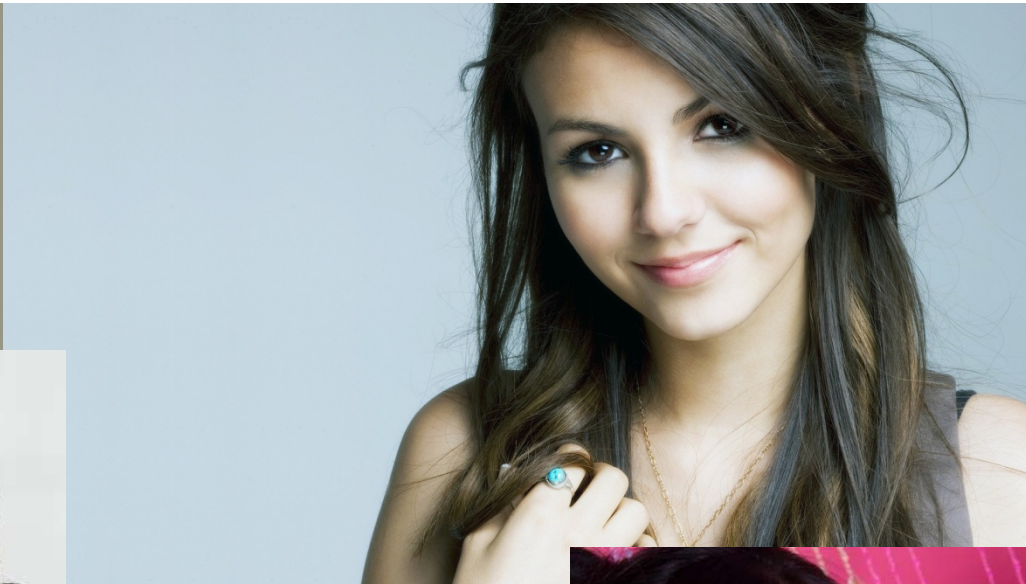


SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií

SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA

Faculty of Informatics and Information technologies



Ako si nájsť nových priateľov?

Ahoj

Maj sa...





S T U . .
.
.
F I I T .
.
.

5

5











S T U . .
.
F I I T .
.

10

10



S T U . .

 F I I T .



S T U . .
.
F I I T .
.

12

12

ONLINE GAMES

Avatars online (Tap to callback)

Add avatar to tournament



Roger Neural

Tournament Success: 17.0 % Games Played: 399 Wins: 71



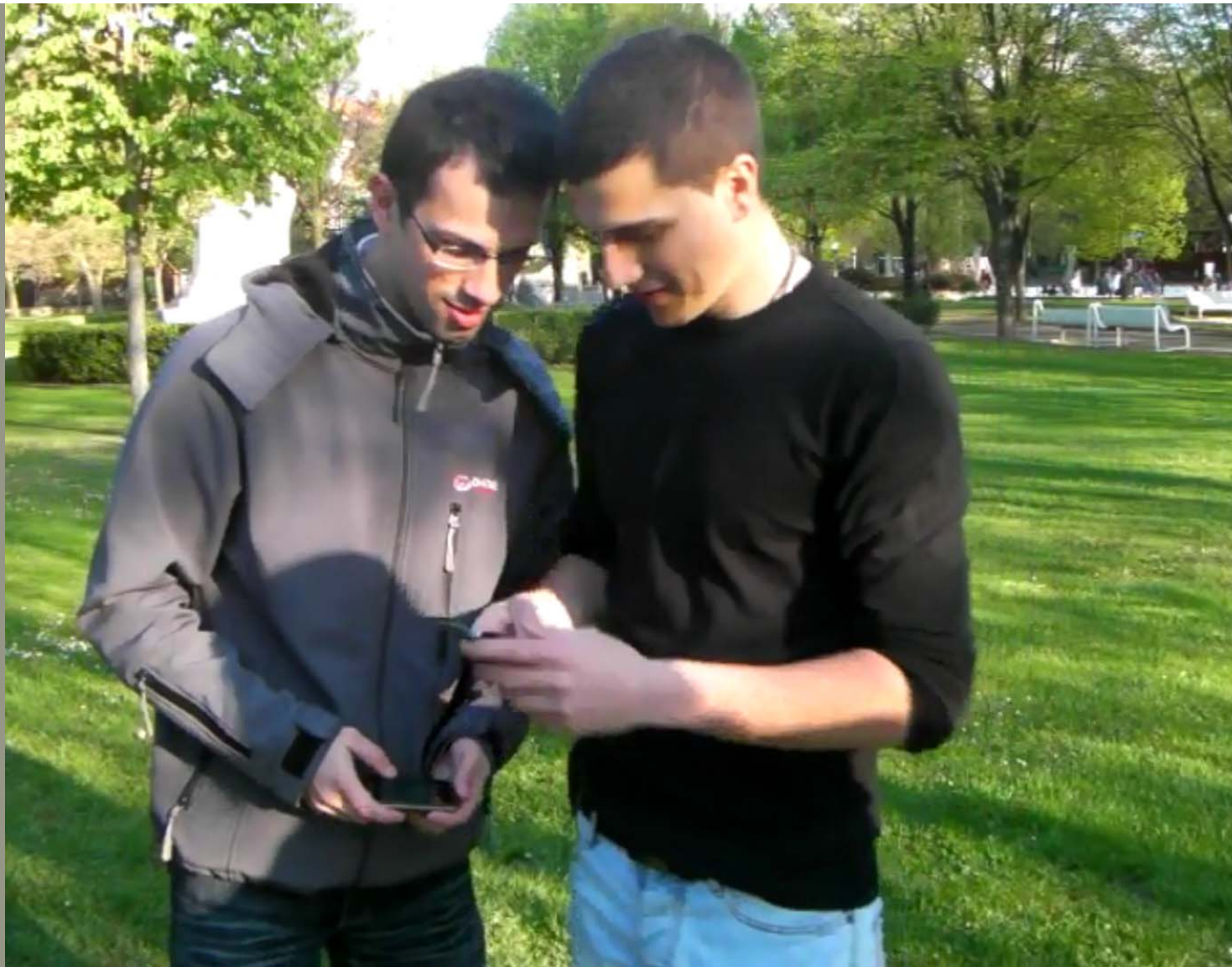
Bob Markov

Tournament Success: 22.0 % Games Played: 258 Wins: 58



Charles CopyMaster

Tournament Success: 75.0 % Games Played: 257 Wins: 195



Geo-Platform



Ukážka

Štatistiky

- cca 53 000 riadkov zdrojového kódu (162 knížiek Malého princa)
- cca 3 000 mailov
- cca 200 pív

Čo sme spravili?

- Multiplatformová mobilná hra
- Multiplayer a ďalšie herné módy
- Učenie vlastného avatara
- Nepriame súťaženie používateľov
- 3 typy umelej inteligencie
- Znovupoužiteľná geoplatforma
- Sociálny charakter

