

Projektové práce a súťaže študentov FIIT STU

Viera Rozinajová



SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií

SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA

Faculty of Informatics and Information technologies

Projektovanie v rámci štúdia

- projekty menšieho rozsahu v predmetoch, napr.:
 - počítačové siete
 - algoritmy a programovanie
 - databázové systémy
 - vnorené systémy
- projektové predmety – projekty väčšieho rozsahu (semester a viac), napr.:
 - Princípy softvérového inžinierstva (2. ročník)
 - Projektovanie aplikácií počítačov (2. ročník)
 - Bakalársky projekt (3. ročník)



Súťaže a iné odborné činnosti

- **ACM** (Association for Computing Machinery) – programátorská súťaž (ICPC), projektová súťaž (Student Research)
- **CS IEEE** (Computer Society) – súťaž v navrhovaní
- **RoboCup** – súťaž v robotickom futbale
- **SRC** (Student Research Conference) – študentská vedecká konferencia
- **TP CUP** – súťaž študentských tímov
- **NAG** – Networking Academy Games – súťaž sieťovej akadémie
- **Microsoft** – Imagine Cup

Sút'aže pre stredoškolačkov

- ProFIIT
- Junior IIT.SRC

ProFIIT

- súťaž v programovaní pre žiakov stredných škôl
- uskutočňuje sa v dvoch kolách:
 - korešpondenčné kolo
 - finále
- pravidlá vznikli na základe pravidiel medzinárodnej programátorskej súťaže ACM

Junior IIT.SRC

- zaujímavý nápad či projekt
- chuť zapojiť sa a získať spätnú väzbu od svojich kolegov z iných škôl, ale najmä od starších študentov na univerzite
- inovatívny, zaujímavý - rôzne oblasti
- aspoň čiastočne realizovaný alebo overený

IIT.SRC

- prezentácia výsledkov výskumu študentov informatiky a informačných technológií vo všetkých troch stupňoch štúdia
- najlepšie príspevky dostanú ponuku na publikovanie vo vedeckom časopise Information Sciences and Technologies

TP Cup

- Tímový projekt – povinný pre všetkých študentov inžinierskeho štúdia
- Súťaž – finále (prítomní aj mnohí stredoškooláci)

Imagine Cup

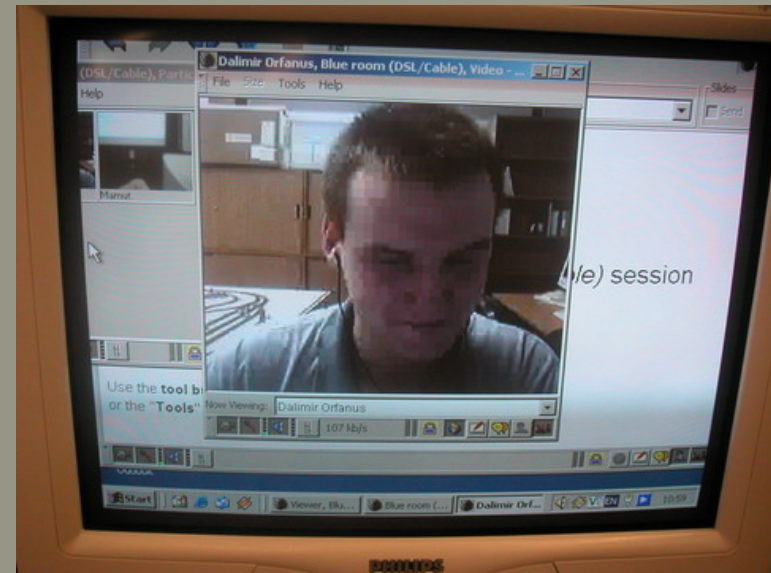
- najväčšia technologická súťaž pre študentov na svete (350 tisíc študentov za minulý rok)
- Imagine Cup 2012:
 - software design
 - game design – Xbox, Windows
 - game design - Phone

WinApp Challenge

- **najlepšia mobilná aplikácia pre Nokia platformy 2012**
- invenčnosť, užitočnosť a ergonómia ovládania aplikácie

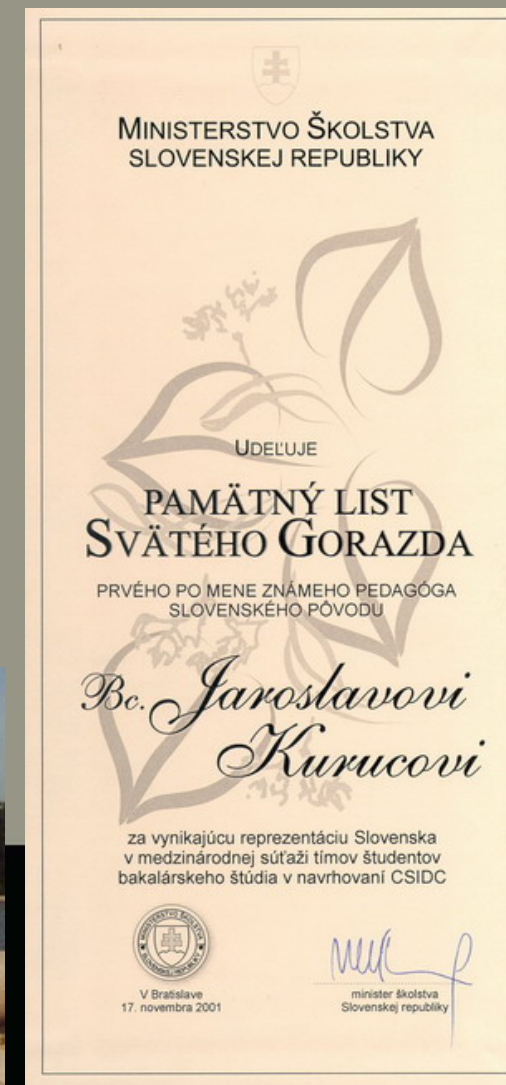
Prečo sa zapojiť do súťaží?

- naučíte sa veľa nového
- porovnáte svoje schopnosti s tými najlepšími
- spoznáte nových ľudí a nové miesta



Úspechy našich študentov CSIDC

- trikrát vo finále, Washington, DC.



Úspechy našich študentov Imagine Cup

- päťkrát postup do celosvetového finále



Imagine Cup 2007, World Finals, Seoul, Korea



Imagine Cup 2008, World Finals, Paris, France
2. miesto



Imagine Cup 2009, World Finals, Cairo, Egypt



Imagine Cup Finals 2012
Sydney, Australia



Imagine Cup Finals 2011, New York, USA
3. miesto

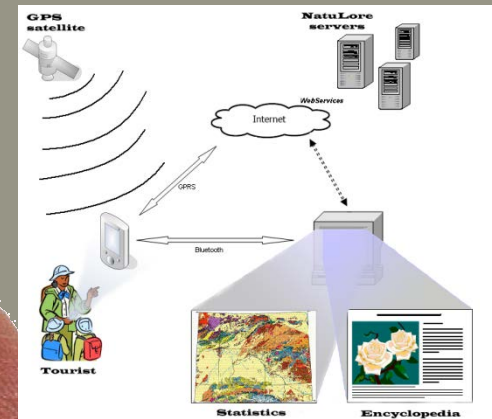
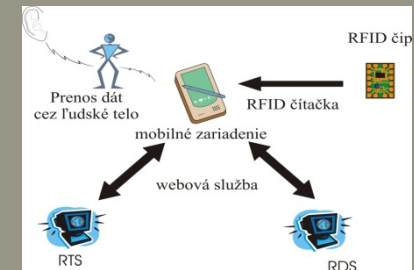


Imagine Cup 2010, World Finals, Warsaw, Poland

Úspechy našich študentov

ACM SRC

- dvakrát víťaz finále v Prahe
 - 2005: Spot-it: Going Beyond the Vision Loss Boundaries
 - 2006: NatuLore
 - Know Your Place



Úspechy našich študentov

ACM ICPC

- Medzinárodná programátorská súťaž ACM
 - riešenie algoritmických problémov
 - univerzitné kolo v spolupráci s ČVUT Praha – študenti českých a slovenských univerzít si zmerajú sily pred postupom do regionálneho európskeho kola



Úspechy našich študentov NAG

- **Networking Academy Games**

- medzinárodná súťaž
- určená budúcim profesionálom v oblasti informačných technológií so zameraním na počítačové siete



Úspechy našich študentov

- **NAG 2009**

medzinárodné finále

- 1. miesto v súťaži jednotlivcov v kategórii UNI
- 3. miesto v súťaži jednotlivcov v kategórii UNI

- **NAG 2008**

medzinárodné finále

- 1. miesto v súťaži jednotlivcov v kategórii UNI

Úspechy našich študentov STU RoboCup turnaj

- simulačná liga



Úspechy našich študentov

Web Programming Competition

- medzi 9 najlepšími z celého sveta



Our team - Matej Jariabka, Ivana Krátká, Michal Kajaba (from left to right)

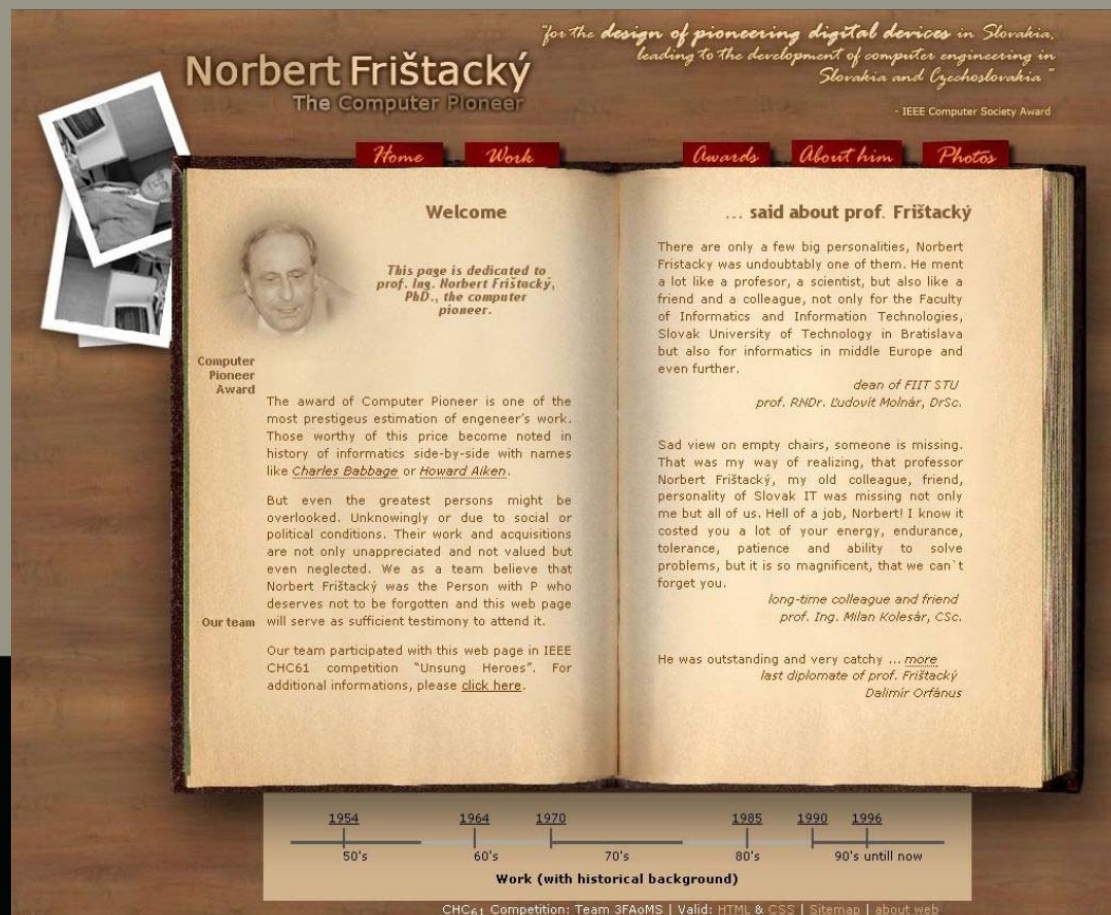
doc. Ing. Martin Šperka, PhD. - mentor

Matej Jariabka - text adjustments, interviews, materials acquiring

Michal Kajaba - technical realisation, design

Ivana Krátká - translations, materials acquiring

S T U . .
.
.
F I I T .
.
.



Hypertext 2009

20th ACM Conference on Hypertext and Hypermedia

STUDENT RESEARCH COMPETITION



Association for Computing Machinery
Advancing Computing as a Science & Profession

SPONSORED BY MICROSOFT RESEARCH

The winning Graduate Student submissions were:

- **1st place:** The Motivation behind Tagging. Christian Koerner, Graz University of Technology
- **2nd place:** Personalized Semantic Web Exploration Based on Adaptive Faceted Browsing. Michal Tvarozek, Slovak University of Technology in Bratislava
- **3rd place:** User-Induced Hyperlinks in Collaborative Tagging Systems. Ching Man Au Yeung, University of Southampton

June 29th - July 1st, Torino, Italy



Úspechy našich študentov

TP Cup



STU • •
• • • •
FIIT
• • • •



Rád/rada fotíš? Zapoj sa do súťaže a vyhraj zaujímavú cenu!

<http://foto.fiit.stuba.sk/>

Staňte sa aj vy súčasťou Fakulty informatiky a informačných technológií!

Každý tu má šancu preštudovať sa medzi najlepších.

www.fiit.stuba.sk

S T U • •
• • • • •
F I I T •
• • • • •

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií

SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA

Faculty of Informatics and Information technologies