

TP CUP 2013 – súťaž študentov o tím roka

Tímové projekty, ako významná súčasť inžinierskeho štúdia, majú už viac ako 15-ročnú tradíciu. Keď sme s touto aktivitou začínali nebolo jednoduché presvedčiť okolie, že ide o významné zručnosti a schopnosti študentov a bez ich „trénovania“ nemôžeme vychovať plnohodnotných inžinierov. Za ten čas sa tímový projekt stal jeden z najobľúbenejších predmetov študentov a aj ich učiteľov. Zároveň, je to jeden z predmetov, ktorému väčšina študentov FIIT STU venuje najviac času v prvom ročníku inžinierskeho štúdia. Niekoľko tímov venuje tímovému projektu ešte viac svojej energie. Zúčastňujú sa prestížnej súťaže TP Cup.

TP Cup je určitou minisimuláciou fungovania skupiny vývojárov. Študenti majú možnosť počas riešenia okúsiť inšpiratívnu a dynamickú atmosféru tímovej spolupráce, ktorú ženie príznak konkurencie často k nadpriemerným výkonom, zažijú si tímové búrky, ale aj zábavu a radosť, keď sa tímu darí. Dnes už všetky tímy, zúčastňujúce sa súťaže TP Cup, vyvíjajú agilnými metódami, ktoré sa stále viac v praxi presadzujú. Konkrétne, používame metodiku Scrum prispôbenú na podmienky univerzity.

Aktuálne prebieha piaty ročník súťaže. V tých prvých štyroch sme mali mimoriadne zaujímavé projekty. Víťazný tím roka 2009 ukázal trojrozmerného virtuálneho robota, ktorého študenti naučili chodiť, kopať do lopty, vstávať po pádoch. V roku 2010, víťazný tím prezentoval počítačovú hru, ktorá sa zameriavala na popularizáciu výskumu, následne s touto hrou študenti uspeli aj na medzinárodnom poli. Tím s projektom adaptívneho proxy servera, ktorý umožňuje prispôbenie obsahu či výzoru webu na mieru každému používateľovi, sa prebojoval na prvé miesto v roku 2011. V minulom roku zvíťazil tím s hrou Smart Bombers pre mobily, ktorej významnou

črtou je socializácia. Študenti vyvinuli geoplatformu, do ktorej sa dajú pripojiť aj iné hry. Smart Bomber využíva fyzický priestor a motivuje k osobným stretnutiam.

Nápad je dôležitý, ale vyhráva tím, ktorý presvedčí, že je životaschopný, má potenciál a vytvorí a prezentuje použiteľné riešenie. Porota je zložená z expertov z IT spoločností, ktoré aktívne pôsobia na trhu. Pre rok 2013 sú to: Ján Bahidský (New Frontier Slovakia), Alojz Časný (Tempest), Pavol Frič (Ditec), Martin Hrnko (QBSW), Tomáš Kysela (PosAm), Richard Schwartz (Unicom), Juraj Červeň (Softec), Marek Tomáš (Enprovia) a Ondrej Macko (PC Revu e). Predsedom poroty je prof. Mária Bieliková z FIIT STU. Víťazný tím získa šek na 1024 eur, zápis na pohár súťaže spolu s jeho malou replikou pre každého člena tímu a tiež ďalšie výhody, ako je prednostný zápis do rozvrhu.

Prezentácia 11 projektov, ktoré sa dostali do druhého kola súťaže, bola 23. apríla 2013 v rámci študentskej vedeckej konferencie IIT. SRC 2013. Nasleduje semifinále so šiestimi postupujúcimi 6. júna 2013 a verejné finále troch víťazov o deň neskôr. V rámci finále 7. júna 2013 od 9:00 sa za hodinu uskutoční séria akčných prezentácií projektov všetkých tímov – bude to ako prehliadka malej fabriky na softvér, ktorá zasahuje do najrôznejších oblastí, ako napr. odhaľovanie a hodnotenie vzťahov v oblasti vedy a výskumu, offline internet, počítačová hra, FIIT Kinect, inteligentná TV alebo odhaľovanie emocionálneho stavu používateľa.

Ďalšie informácie o súťaži, minulých ročníkoch, súčasných tímoch nájdete na www.fiit.stuba.sk/tp-cup/.

MÁRIA BIELIKOVÁ

