

**Tlačová správa**  
10. máj 2007

## Študenti FIIT STU idú do Soulu!

4. mája 2007 sa uskutočnilo v Prahe (ČR) finále medzinárodnej študentskej súťaže Imagine Cup 2007, ktorá podnecuje študentov k hľadaniu netradičných postupov a technológií s cieľom zlepšiť kvalitu ľudského života. Pražského finále sa zúčastnilo celkom osem študentských tímov (šesť z Česka a dva zo Slovenska) zo šiestich univerzít a vysokých škôl.

Záštitu nad súťažou Imagine Cup 2007 pre Českú a Slovensku republiku poskytla ministerka školstva, mládeže a telovýchovy ČR Dana Kuchtová a svojou účasťou podporil aj európsky komisár pre vzdelávanie, odbornú prípravu, kultúru a multilingvizmus Ján Figel'.

V tomto roku tímy spracovávali tému: „Predstavte si svet, v ktorom technológie sprístupňujú vzdelávanie všetkým.“

Vítazi sa zúčastnia v dňoch 5. - 11. augusta 2007 celosvetového finále súťaže v juhokorejskom Soule.

„Imagine Cup je kľúčovou iniciatívou propagovania Lisabonskej vízie a stratégie a formovania budúcnosti vzdelávania s využitím nových technológií. Európa, a teda aj Česká a Slovenská republika, sa snaží budovať spoločnosť založenú na inováciách a vzdelanej populácii. Potom, čo som videl prihlásené projekty a hovoril so súťažiacimi, bol som potešený, že súťaž, ako je táto, povzbudila študentov v pochopení potenciálu technológií vo výučbe a ich prínos pre výučbu,“ povedal Ján Figel', európsky komisár pre vzdelávanie, odbornú prípravu, kultúru a multilingvizmus. „Imagine Cup je najlepším pre rozvoj inovatívnych a v praxi uskutočniteľných projektov, ktoré pomôžu využiť potenciál informačných technológií v každodennom živote a v kariére študentov. Tí môžu zlepšiť kreativitu a lepšie využiť talent študentov a budúcich užívateľov ich riešení,“ dodáva Ján Figel'.

### Úspešné projekty slovenského finále Imagine Cup 2007 v kategórii Softvérový návrh:

**1. miesto - Projekt S.M.I.L.E. (Smart Multipurpose Interactive Learning Environment), tím študentov zo Slovenskej technickej univerzity v Bratislave (z Fakulty informatiky a informačných technológií)**

S.M.I.L.E. (Smart Multipurpose Interactive Learning Environment) spojuje výhody interaktívnych vzdelávacích materiálov a populárnych počítačových hier tak, že umožňuje učiteľom jednoduchšie a efektívne transformovať študijné materiály do

trojrozmerných vzdelávacích hier, ktoré môžu hrať všetci - zdravé deti, aj tie so zdravotným postihnutím.



*Na fotke zľava Dalibor Kačmár (zástupca Microsoft), Dana Kuchtová, víťazný tím (študenti bakalárskeho štúdia FIIT STU: Peter Jurnečka, Marko Divéky, Luboš Omelina, Rudolf Kaján s prof. Máriou Bielikovou), Ján Figel'*

## **2. miesto - Projekt Omega (Online Multiplayer Educational Game), tím študentov zo Slovenskej technickej univerzity v Bratislave (z Fakulty informatiky a informačných technológií)**

Omega predstavuje výučbovú hru založenú na možnosti interakcie hráčov. Cieľovou skupinou sú deti predškolského veku a „ranno-školského“ veku. V tomto období dochádza u detí k najrýchlejšiemu rozvoju a začínajú sa prejavovať veľké rozdiely v ich vývoji, a preto je potrebné venovať veľkú pozornosť ich vzdelávaniu. Často už v predškolskom veku sa ukáže, na čo dieťa má talent, ktorý je dôležité ďalej rozvíjať. Pri výučbe je potrebné zohľadniť rozdiely medzi jednotlivými deťmi.



*Na fotke zľava Dalibor Kačmár (zástupca Microsoft), Dana Kuchtová, úspešný tím (študenti inžinierskeho štúdia FIIT STU: Marek Tomša, Richard Veselý, Oto Vozár, Andrej Frlička), Ján Figel'*

Súťažiacich zo Slovenska prišiel za Slovenskú technickú univerzitu v Bratislave podporiť prorektor Maroš Finka:



*Na fotke zľava tím „S.M.I.L.L.E.“, prof. Maroš Finka, prof. Mária Bieliková, tím „OMEGA.“*

**Kontakt:**  
**Zuzana Marušincova**

**FIIT STU v Bratislave**  
Ilkovičova 3  
842 16 Bratislava 4  
Tel: + 421 2 60291388  
[www.fiit.stuba.sk](http://www.fiit.stuba.sk)  
[marusincova@fiit.stuba.sk](mailto:marusincova@fiit.stuba.sk)