

**Tlačová správa**  
18. júna 2011

## Vyhral web budúcnosti

### Prehliadka malej fabriky na softvér

14. júna 2011 sa na Fakulte informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave (FIIT STU) konal v poradí tretí ročník finále súťaže o najlepšie tím študentov inžinierskeho štúdia v tvorbe softvéru - TP Cup 2011.

TP Cup predstavuje výzvu pre budúcich profesionálov, ktorí si chcú zmerať svoje schopnosti s ostatnými, preukázať, že „na to majú“ a súčasne vytvoriť a „predať“ použiteľné riešenia, ktoré neskončia zabudnuté v zásuvke. Či sa to nádejným programátorským esám podarilo, posúdila porota zložená zo zástupcov významných IT firiem pôsobiacich na Slovensku. Pre študentov to bola ideálna príležitosť, ako si otvoriť dvere pre svoje budúce profesionálne uplatnenie. Súťažiacich prišli v hojnom počte podporiť aj ich budúci kolegovia z bratislavských gymnázií.

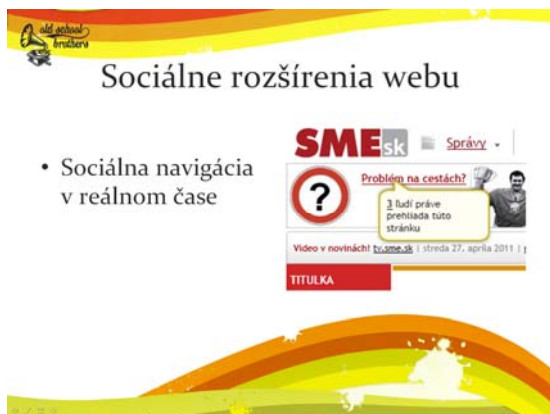
Do finále sa prebojovali tri tímy s témami: Počítačová hra Heritage, Virtuálna FIIT a Adaptívny proxy server. Zvíťazil tím Old School Brothers s projektom Adaptívny proxy server. Ján Hudek, Ivan Pleško, Pavol Sokol a Michal Valluš pod vedením Michala Barlu získali putovný pohár víťaza, šek v hodnote 1 kilo (1 024) eur a pre každého člena prestížnu a pre študentov veľmi zaujímavú cenu – prednostný zápis na rozvrh, čo znamená možnosť prispôbiť rozvrh v nasledujúcom semestri čo najviac svojim predstavám.



Foto (Archív FIIT): Finalisti s vedúcimi a odbornou porotou. V popredí víťazný tím Old School Brothers (Michal Valluš, Ján Hudek, Ivan Pleško, Michal Barla – vedúci projektu, Tomáš Kramár)

## V čom spočíva podstata víťazných projektov

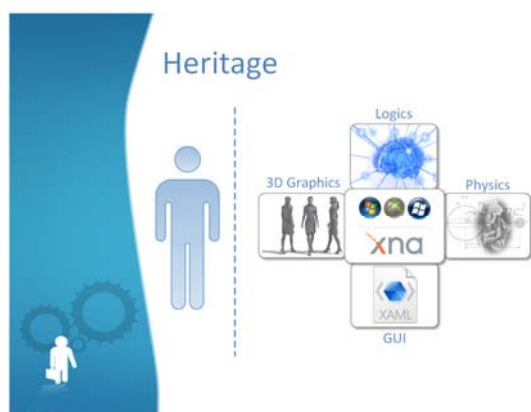
### Adaptívny proxy server



personálneho kalendára na stránke s udalosťami. Riešenie je unikátne v tom, že rozširovanie o nové funkcionality, ktoré obohatia náš súčasný web je pomerne jednoduché a zvládne to každý webový vývojár.

Víťazný tím Old School Brothers (Ivan Pleško, Ján Hudek, Pavol Sokol, Michal Valluš pod vedením Michala Barlu) postavil svoj projekt na adaptívnom proxy serveri, ktorý využili ako prostriedok na uskutočnenie vízie sociálneho webu, ktorý je ušitý každému používateľovi na mieru. Používatelia surfujúci cez tento proxy server dostávajú web obohatený o rôzne rozšírenia – miniaplikácie, pomocou ktorých môžu napríklad komunikovať s ostatnými používateľmi proxy servera, či vidieť, ktoré stránky koľko ľudí práve číta alebo doplniť pomôcky v podobe odporúčaných odkazov či

### Heritage



tých, ktorí by radi vytvorili svoju vlastnú hru, ale zároveň nemajú prostriedky a kapacity na to, aby to urobili súčasnými často veľmi silnými, ale náročnými nástrojmi.

Tím CPO Entertainment (Michal Barát, Anton Benčíč, Peter Svorada, Mária Šajgalík pod vedením Michala Tvarožka) zamerali svoj projekt predovšetkým na príležitostných vývojárov hier, keďže práve v nich sa skrýva najväčší potenciál a inovatívnosť v oblasti tvorby v hier. Najmä pre nich pripravili vývojový rámec pre platformu XNA, ktorý šetrí čas strávený pri riešení nízkoúrovňových problémov sprevádzajúcich tvorbu hier. Takto ušetrený čas môžu následne venovať realizácii vlastných nápadov, pričom tvorba hier sa stáva jednoduchou, rýchlou a zábavnou. Výsledok projektu je unikátny pre

### Virtuálna FIIT



Tím SW7D (Filip Hlaváček, Ján Hudec, Pavol Mešťaník, Matúš Novotný, Michal Palček, Rastislav Pečík, Ivan Polko pod vedením Aleny Kovárovej) súťažili s projektom Virtuálna FIIT, ktorý spája trojrozmernú navigáciu a informačný systém. Svojim používateľom ponúka konkrétne informácie, rýchle vyhľadávanie a uľahčuje tak orientáciu v novej budove FIIT. Ponúka široké spektrum funkcionality vo veľmi pútavom prevedení, pri pomerne nízkych nárokoch (prenesené dáta - 3,8 MB, výkon zariadenia - optimálne požiadavky pre prehliadače s podporou technológie WebGL).

Prácou na svojich projektoch a zapojením sa do súťaže si študenti vyskúšali najmä prácu v tíme, rešpektovať sa vzájomne, komunikovať medzi sebou či s vedúcim. Osvojili si procesy, ktoré je nutné zvládnuť pri tvorbe softvéru. Naučili sa používať rôzne moderné technológie a v neposlednom rade predviesť a predať svoj produkt.

Úspešná súťaž TP Cup pokračuje v ďalšom roku 2012, kde opäť poskytne priestor otvorenia dverí do sveta praxe našim novým FIIT (skoro) inžinierom.

Ďalšie informácie nájdete na: <http://www2.fiit.stuba.sk/tp-cup/>

Zuzana Marušincová a Zuzana Zatloukalová  
FIIT STU v Bratislave

**Kontakt:**  
**Zuzana Marušincová**

**FIIT STU v Bratislave**  
Ilkovičova 3  
842 16 Bratislava 4  
Tel: + 421 2 60291388  
[www.fiit.stuba.sk](http://www.fiit.stuba.sk)  
[marusincova@fiit.stuba.sk](mailto:marusincova@fiit.stuba.sk)